OCR pro notové zápisy

Marek Salát [xsalat00@stud.fit.vutbr.cz](mailto:xsalat00@stud.fit.vutbr.cz)

Matěj Dohnal [xdohnal28@stud.fit.vutbr.cz](mailto:xdohnal28@stud.fit.vutbr.cz)

Richard Pánek [xpanek06@stud.fit.vutbr.cz](mailto:xpanek06@stud.fit.vutbr.cz)

# Zadání

Implementujte OCR metodu pro přepis tištěných not. Můžete předpokládat, že jsou obrazy stránek velmi dobře pořízené a že nejsou stránky geometricky deformované. Přesnost rozpoznání vyhodnoťte na vhodné sadě obrázků. Zaměřte se jen na vhodnou podmnožinu notace.

Možný postup:

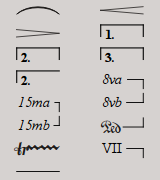
* detekce notové osnovy - Například pomocí Hough transform nebo sumace pixelů v horizontálním směru a hledání minim intenzit.
* odstranění linek notové osnovy při zachování celistvosti ostatních objektů
* segmentace objektů - adaptivní prahování a nalezení spojitých komponent
* extrakce příznaků ze segmentovaných útvarů
* klasifikace segmentů na základě extrahovaných příznaků a určení tónů podle pozice

# Omezení

Návrh projektu vychází z předpokladu, že obrázek je dokonale rovný (pořízen například z převodu PDF dokumentů). Dále pro zjednodušení neuvažujeme, některá značení a to:

* Akordy



* Rytmické notové skupiny, tedy noty spojené v taktu, tak i noty spojené přes více řádků (mezi klíči). Obecně i propojení více řádků, například závorkami a čárami  
  
* Notové zápisy bubnů a jiných specifických nástrojů
* Linky  
  
* Svorky a obecně doplňující text (slova písně, tempo atd.) nad a pod osnovou
* Legata  
  
* Ligatury  
  
* Hlasy   
  Hlasy 1 a 2
* Volta  
  

# Návrh a implementace

Obraz je nejdříve převeden na černobílý metodou OTSU. Poté jsou odstraněny linky notové osnovy. Osnova slouží člověku k odhadnutí výšky tónu, ale ve zpracování obrazu přináší problémy v segmentaci symbolů. S osnovou nemůžeme jednoduše oddělit jednotlivé symboly, protože jimi prochází linky. Pokud je osnova odstraněna, můžeme jednoduše segmentovat jednotlivé symboly pro další zpracování. Výška tónu může být odhadnuta podle hlavičky noty, pozice odstraněných linek a výšky řádku. Jednotlivé symboly klasifikujeme postupem popsaným níže v textu. U symbolů které obsahují notu, je výška tónu odhadnuta na základě pozice hlavičky. Celá nota rozpoznána detektorem hlaviček, stejně tak nota půlová, která navíc obsahuje stonek (je výrazně vyšší než širší). Další typy not, respektive noty s černou hlavičkou, které se liší pouze počtem praporů, jsou rozpoznány detektorem symbolů.

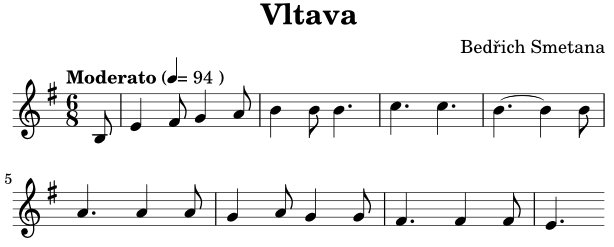
## Odstranění notové osnovy

Před odstraněním notové osnovy je nutné nejdříve detekovat linky osnovy. Jelikož jsme vycházeli z předpokladů, že obraz je rovný, bylo možné použít následující postup. Nejdříve jsou vytvořeny průměty osy y (počet černých pixelů pro jednotlivé řádky) – viz následující obrázek.

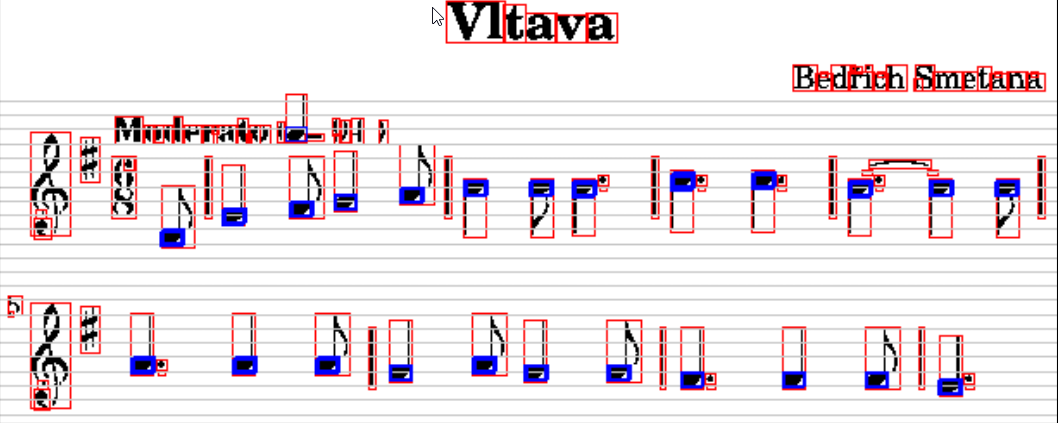


Liky vytvoří v histogramu špičaté vrcholy. Za linku se považuje ten vrchol, který je větší než 80% šířky. Šírka linky je vypočtena jako průměrná šířka vrcholů v celém obrázku. Výška linky je vypočtena jako průměrná výška řádku mezi pěti linkami (neuvažuje se mezera mezi osnovami). Hledání osnovy, šířky linek a výšky řádku je implementováno v staff/staff\_finder.py:StaffFinder

Následuje odstraňování linek. Pro každý vrchol (linku) a každou pozici ve vertikálním směru se hledá nepřerušený sled černých pixelů v horizontálním směru. Pokud je tento sled menší než 110% šířky linky, je nahrazen bílými pixely.

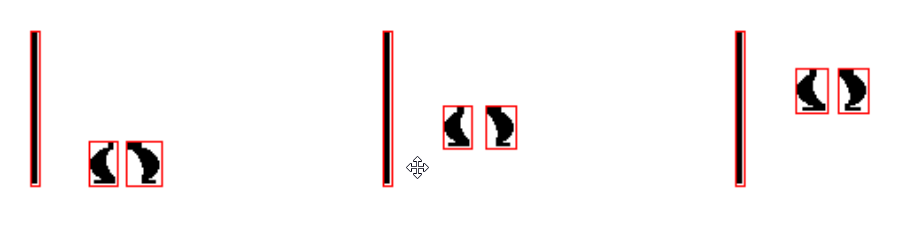


Obrázek . Před zpracováním

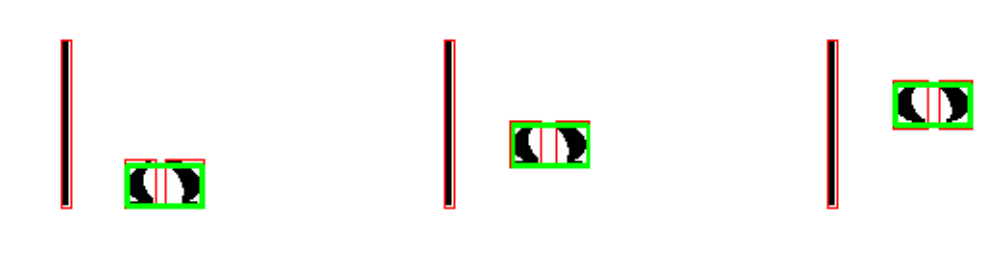


Obrázek . Po odstranění linek (linky jsou naznačeny šedě). Červené čtverce uzavírají oblast deekovaných symbolů. Modré čtverce zvýraňují detekovaneé hlavíčky

Linky jsou odstraňovány i pro pomocné linky (slangově žebříky) nad a pod osnovou, maximálně však 4 nad a 4 pod. U tohoto typu mazání linek je nevýhoda, že výsledný obraz může být mírně deformován. Také dochází k půlení celých a k částečnému půlení půlových not, které leží mezi linkami – viz následující obrázek.



Jelikož jsou hlavičky hledány v originálním obrázku, tak nám toto chování nevadilo, protože pokud je symbol uvnitř hlavičky, tak může být zahozen. Následuje obrázek se zvýrazněnou hlavičkou po detekci hlaviček.



Odstraňování linek je implementováno v staff/staff\_remover.py:StaffRemover

## Segmentace symbolů

Segmentace symbolů je naimplementována v staff/symbol\_extractor.py: SymbolExtractor pomocí OpenCV funkce cv2.findContours. Následuje pouze transformace hierarchie kontur a děr, tak že kontury nebo díry, které vzájemně koliduji, jsou spojeny a je vytvořena nová obalující kontura.

## Hledání hlaviček not

Detekce hlaviček je prováděna na originálním obrázku, aby bylo možné detekovat i hlavičky celých a půlových not (odstranění linek je může rozpůlit). Hledání je implementováno metodou *template matching* s prahem 0.65 za pomocí OpenCV (cv2.matchTemplate(segment, self.template, cv2.TM\_CCOEFF\_NORMED)). Šablony jsou na následujícím obrázku.

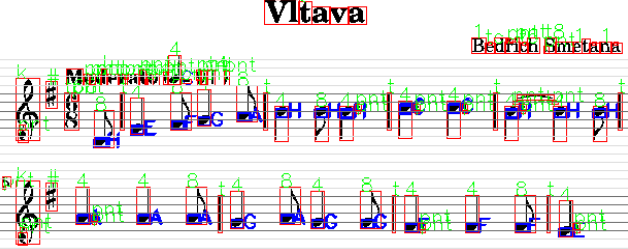


## Určení výšky noty

Pokud víme, kde leží hlavičky not, a stejně tak známe pozici notové osnovy, lze určit výšku noty. K tomuto je potřeba znát velikost rozestupu mezi linkami notové osnovy, dále přesnou pozici alespoň jedné linky. Jako souřadnici notové hlavičky bereme její střed.

## Klasifikace detekovaných objektů

Pro klasifikaci detekovaných objektů je použita metoda **K Nearest Neighbour** (KNN) (OCR of Hand-written Data using kNN, 2014). Ovšem místo rukou psaných čísel detekujeme symboly vyskytující se v notových zápisech. Jsou to noty celé, půlové, čtvrťové, osminové a šestnáctinové, dále stejně dlouhé pomlky, houslový klíč, oddělení taktů (taktové čáry), křížky, béčka, odrážky a předznamenání. Všechny ostatní symboly zanedbáváme. Všechny symboly jsou normalizované pro invarianci vůči velikosti. Sada vzorů pro naučení klasifikátoru byla vytvořena ze vzorových partů, které jsme rozdělili po jednotlivých symbolech do příslušných tříd.



Obrázek . Zeleně je vidět výstup klasifikátoru, modře jsou vypsány názvy not. Rovněž je vidět mnoho objektů, pro které není klasifikátor natrénován (písmena, číslice)

# Vyhodnocení

Samostatně od všech ostatních modulů byl trénován a testován klasifikátor. Pro trénování a testování jsme vytvořili sadu souborů, ve které je každá třída zastoupena v tisíci exemplářích (celkem tedy 27000 souborů). Testováno bylo vždy na kompletní sadě, lišil se počet natrénovaných vzorků. Ty byly vždy vybírány jako náhodná podmnožina testovací množiny o zadané velikosti. Při špatné volbě vzorků může dojít ke stavu, že menší trénovací sada je úspěšnější než větší.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Velikost trénovací množiny | Úspěšnost (měření 1) | Úspěšnost (měření 2) |
| 250 | 99.9592592593 % | --- |
| 200 | 99.9296296296 % | --- |
| 150 | 99.8074074074 % | --- |
| 100 | 99.8703703704 % | --- |
| 50 | 99.2888888889 % | 99.4333333333 % |
| 25 | 98.3370370370 % | 96.2296296296 % |
| 10 | 74.3407407407 % | 81.5851851852 % |

Tabulka . Výsledky měření úspěšnosti klasifikátoru pro různě velkou trénovací množinu.

Netrénovali jsme více než 250 vzorků, protože při větších trénovacích sadách docházelo k problémům s pamětí (program padal s chybovým hlášením „Memory Error“).

Z těchto testů vyplynulo, že problémy budou s osminovými a šestnáctinovými notami, protože někdy může být jeden praporek noty osminové stejně široký jako dva splývající praporky noty šestnáctinové. Může také docházet k záměně půlové/celé pauzy za taktovou čáru. Při převedení na normalizovanou velikost se tyto objekty jeví jako plný čtverec.

Vzhledem k tomu, že byly při testování klasifikátoru předkládány jen „známé“ objekty ze tříd, které má natrénované, dosahuje úspěšnost více než 99 % již pro relativně malý vzorek. Se stoupajícím počtem vzorků roste úspěšnost, nepodařilo se nám najít hranici, kdy by byl klasifikátor přetrénovaný. S počtem vzorků rovněž rostl jak čas potřebný na trénování, tak i čas potřebný na klasifikaci.

Podrobné výsledky jsou uvedeny v příloze tohoto dokumentu.

# Závěr

Podařilo se nám implementovat software, který dokáže načíst obrázek s notovým zápisem nějakého partu a v tomto obrázku jednotlivé noty klasifikovat – určit jejich délku a výšku. Dále takto dokáže rozpoznat i pomlky, taktové čáry, tečky, předznamenání a houslový klíč. Program nerozpoznává texty, číslice a další symboly, jak je uvedeno na začátku tohoto dokumentu. Pokud se některé z nepodporovaných symbolů na vstupu objeví, jsou často klasifikovány jako tečka.

Pokud bychom měli tento software dále rozvíjet, bylo by jistě nutné rozšířit množinu podporovaných symbolů, které bychom měli klasifikovat. Dále vytvořit gramatiku a podle syntaktických a sémantických pravidel kontrolovat a případně korigovat výstup klasifikátoru. Takovýto výstup by pak bylo možné ukládat třeba jako midi soubory.

# Rozdělení práce

Marek Salát (vedoucí projektu)

* Předzpracování obrazu
* Hledání a odstranění linek
* Segmentace symbolů
* Detekce hlaviček

Richard Pánek

* Klasifikace symbolů

Matěj Dohnal

* Testování a trénování klasifikátoru
* Určení výšky not
* Výroba testovacích a trénovacích dat

# Technologie

* python 2.7 (OpenCV pro Windows nepodporuje python 3.3)
* OpenCV verze 2.4.10 viz <http://www.lfd.uci.edu/~gohlke/pythonlibs/#opencv>
* Závislosti:
  + [Numpy](http://sourceforge.net/projects/numpy/files/NumPy/1.7.1/numpy-1.7.1-win32-superpack-python2.7.exe/download)
  + [Matplotlib](https://downloads.sourceforge.net/project/matplotlib/matplotlib/matplotlib-1.3.0/matplotlib-1.3.0.win32-py2.7.exe)
  + Matplotlib má další závislosti, které si neumí nainstalovat sám. Nám stačilo doinstalovat následující balíčky. Všechno je možné najít tady http://www.lfd.uci.edu/~gohlke/pythonlibs/
  + python-dateutil-2.2.win32-py2.7
  + pyparsing-2.0.3.win32-py2.7

# Reference

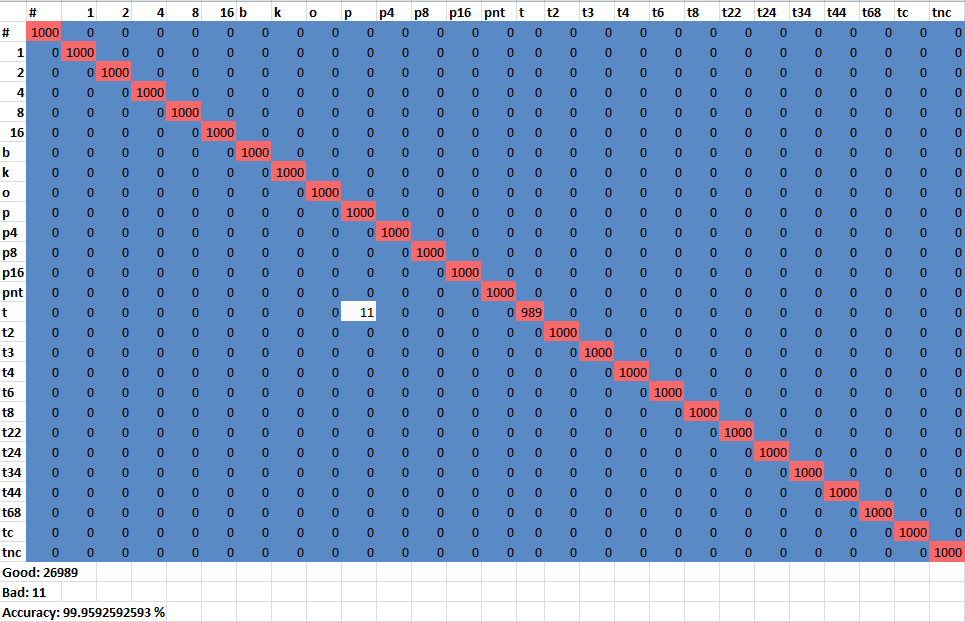
*OCR of Hand-written Data using kNN*. (23. prosinec 2014). Načteno z OpenCV 3.0.0-dev documentation: http://docs.opencv.org/trunk/doc/py\_tutorials/py\_ml/py\_knn/py\_knn\_opencv/py\_knn\_opencv.html

* [http://msw3.stanford.edu/~mmakar/mentorship/ee368\_4.pdf](http://msw3.stanford.edu/%7Emmakar/mentorship/ee368_4.pdf)
* <https://github.com/acieroid/overscore>
* [http://www.ece.rutgers.edu/~kdana/Capstone2012/Reports/CDG3.pdf](http://www.ece.rutgers.edu/%7Ekdana/Capstone2012/Reports/CDG3.pdf)

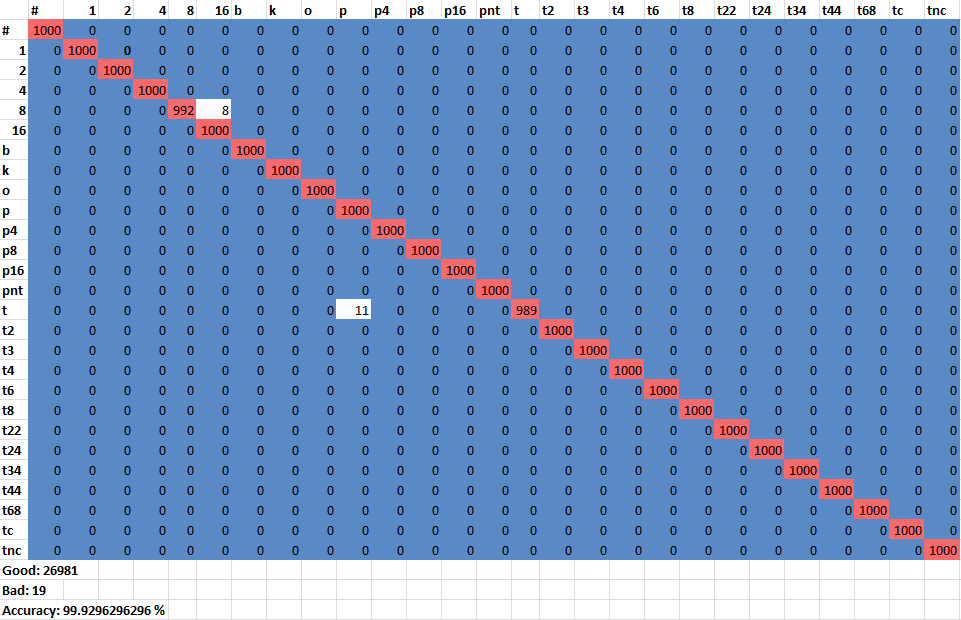
# Příloha – podrobné výsledky měření

Řádek = třída vzorku, sloupec = kam se vzorek klasifikoval. Ideální stav: všude 0 kromě diagonály.

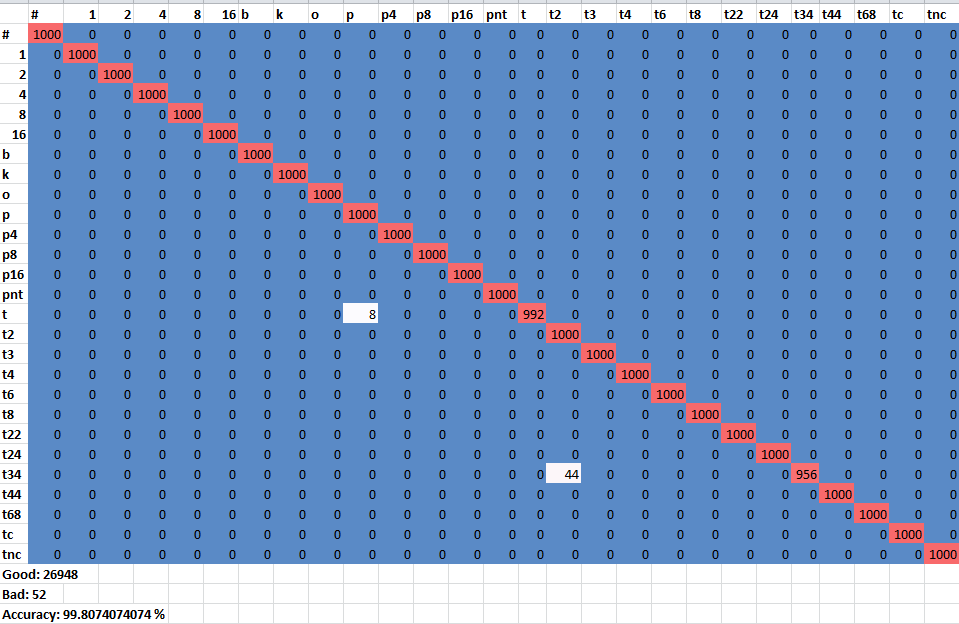
## 250 trénovacích vzorků



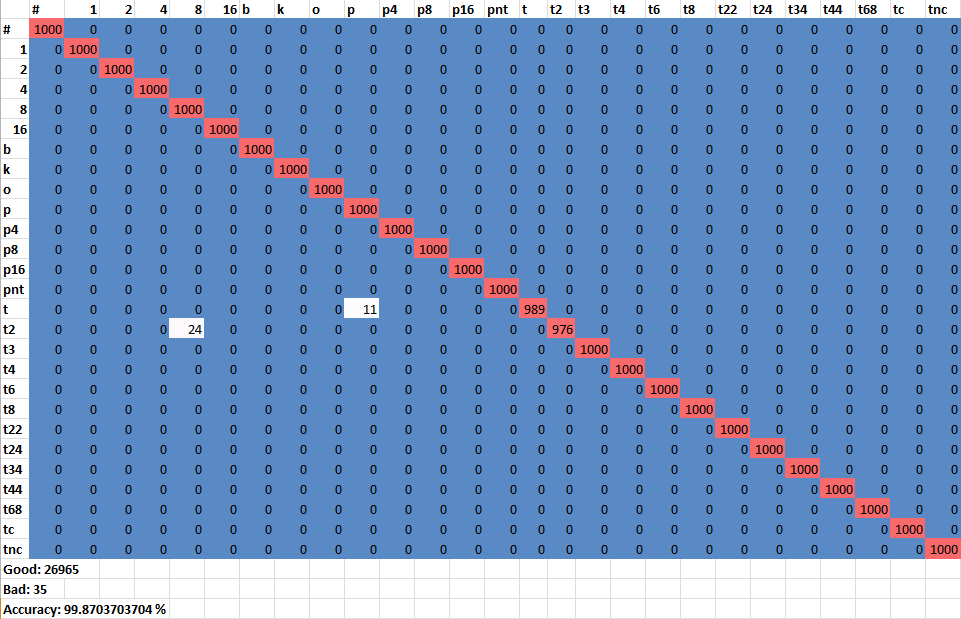
## 200 trénovacích vzorků



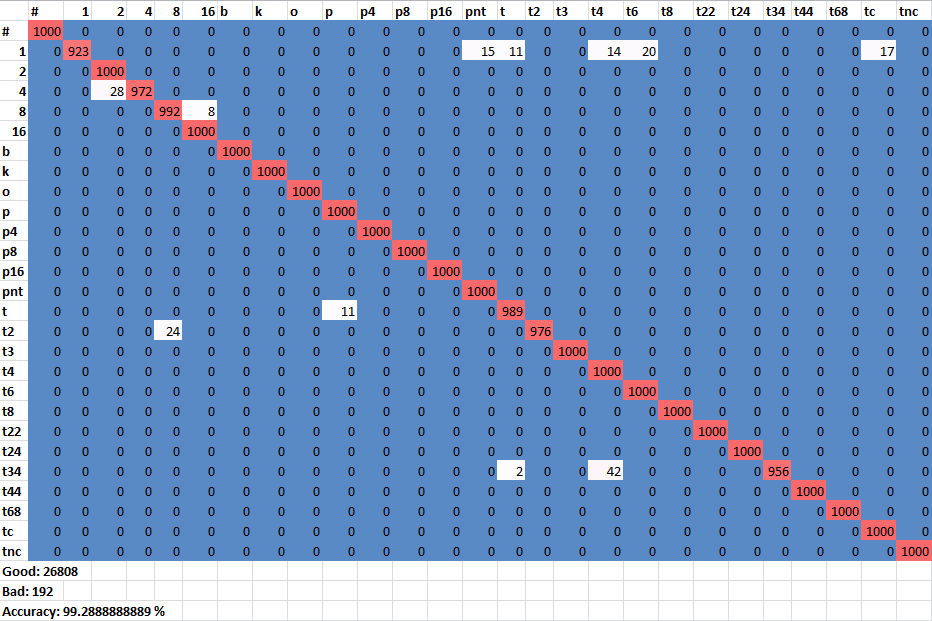
## 150 trénovacích vzorků



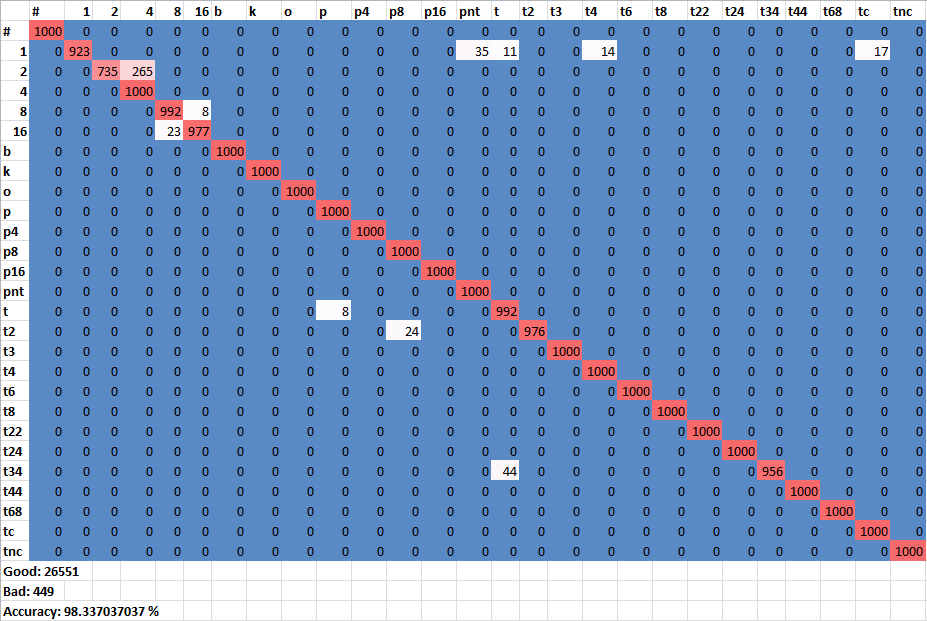
## 100 trénovacích vzorků



## 50 trénovacích vzorků



## 25 trénovacích vzorků



## 10 trénovacích vzorků

