Laboratorio 1: Introducción a la Gestión de archivos en C Luis David Mosquera Donado

Primeramente, se creó un archivo con el comando "sudo nano copia_archivo" para entrar a donde voy a crear el código.

```
guetta@guetta-VirtualBox:~

uetta@guetta-VirtualBox:~$ sudo nano copiar_archivo
```

Segundo creo las variables que voy a necesitar, en este caso como necesito copiar el contenido de un archivo a otro voy a usar el "archivo_fuente[]" y archivo_destino[] como cadenas que contienen el nombre del archivo que deseo copiar y donde se guardará la copia.

sourceFile y destFile son punteros a estructuras tipo FILE que representan los archivos originales y los de destino. Y ch es una variable de tipo char para leer y escribir caracteres.

```
dile *sourceFile, *destFile;
thar ch;
```

sourceFile = fopen(archivo_fuente, "r"): Abre el archivo original en modo lectura ("r").

destFile = fopen(archivo_destino, "w"): Crea el archivo de destino en modo escritura ("w").

Se verifica si los archivos se abren correctamente y sinó se muestra un mensaje que dice que no se pudo abrir.

```
//abrir el archivo original en modo lectura
sourceFIle = fopen(archivo_fuente, "r");
if sourceFile == NULL) {
prinf("No se pudo abrir el archivo original.\n");
return 1;
}

//crear el archivo de destino en modo escritura
destFile = foper(archivo_destino, "w");
if (destFile == NULL) {
printf("No se pudo crear el archivo de destino. \n");
fclose(sourceFile);
return 1;
```

Si se abre el archivo se usa un bucle while para leer cada letra del archivo original (sourceFile) utilizando el fgetc y luego se escribe ese carácter en el archivo de destino destFile utilizando fputc (ch, destFile).

```
//Copiar el contenido del original al archivo de destino
while
((ch = fgetc(sourceFile)) != EOF) {
fputc(ch, destFile)
}
```

Cierre de Archivos:

Finalmente, se cierran ambos archivos con fclose(sourceFile) y fclose(destFile).

Y si todo funciona correctamente muestra un mensaje de éxito.

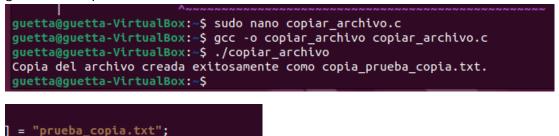
```
fclose(sourceFile);
fclose(destFile);
printf("Copia del archivo creada exitosamente como %w. \n", archivo_destino);
return 0;
```

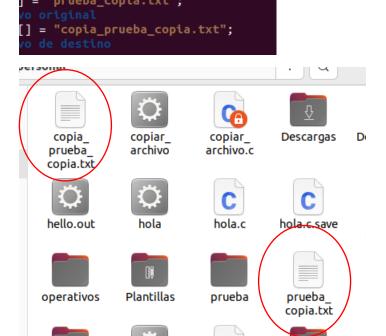
TOCÓ HACER MUCHAS CORRECCIONES DE ESCRITURA

```
guetta@guetta-VirtualBox: ~
                                                             Q =
ivo_destino);
copiar_archivo.c:40:16: warning: too many arguments for format [-Wformat-extra-a
rgs]
                printf("Copia del archivo creada exitosamente como %w. \n", arch
  40
ivo_destino);
/usr/bin/ld: /tmp/ccYxuiwF.o: en la función `main':
copiar_archivo.c:(.text+0xb9): referencia a `foper' sin definir
collect2: error: ld returned 1 exit status
guetta@guetta-VirtualBox:~$ sudo nano copiar_archivo.c
guetta@guetta-VirtualBox:~$ gcc -o copiar_archivo copiar_archivo.c
copiar_archivo.c: In function 'main':
copiar_archivo.c:40:61: warning: unknown conversion type character 'w' in format
[-Wformat=]
  40 |
                printf("Copia del archivo creada exitosamente como %w. \n", arch
ivo_destino);
copiar_archivo.c:40:16: warning: too many arguments for format [-Wformat-extra-a
rgs]
  40
                printf("Copia del archivo creada exitosamente como %w. \n", arch
ivo_destino);
guetta@guetta-VirtualBox:~$ sudo nano copiar archivo.c
```

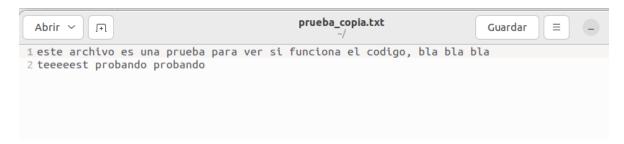
Hasta que compiló

Prueba: Acá se puede observar como se realza la copia de los el archivo que seleccioné y se guarda como puse.

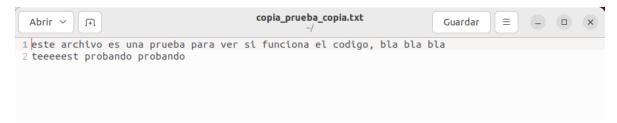




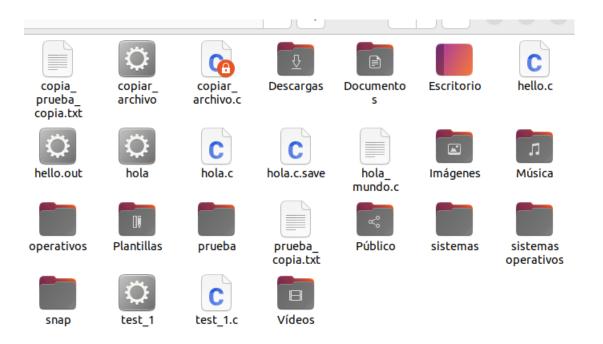
Archivo original:



Copia de archivo:



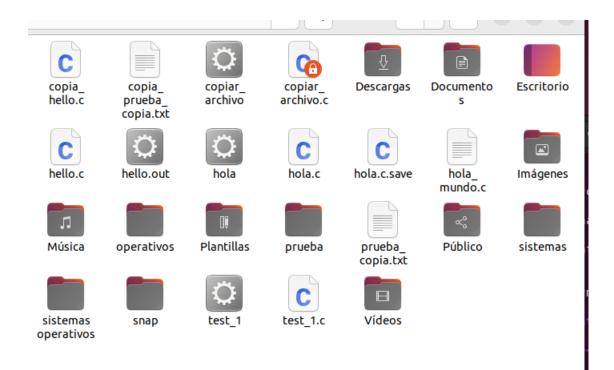
Voy a hacer la prueba con el archivo hello.c



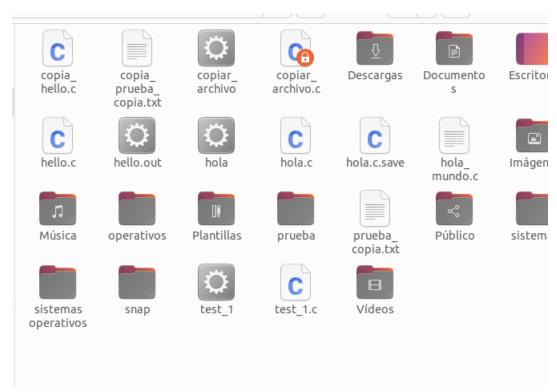
```
= "hello.c";
original
= "copia_hello.c";
de destino

$ sudo nano copiar_archivo.c
$ sudo nano copiar_archivo.c
$ gcc -o copiar_archivo copiar_archivo.c
$ [

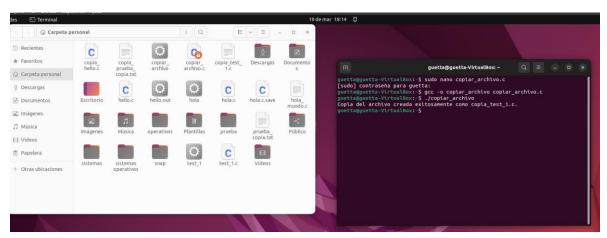
guetta@guetta-VirtualBox:~$ ./copiar_archivo
Copia del archivo creada exitosamente como copia_hello.c.
guetta@guetta-VirtualBox:~$ [
```



Ahora voy a hacer la prueba con el archivo "test_1.c"



```
vo_fuente[] = "test_1.c";
  del archivo original
vo_destino[] = "copia_test_1.c";
  del archivo de destino
```



Para copiar los archivos solo hay que entrar al código y escribir el archivo que se quiere copiar y el nombre con el que se quiere copiar.