Application Development mobile avec Android

Voulez-vous en apprendre davantage sur le développement d'applications mobiles?

Voulez-vous concevoir des solutions mobiles?

Voulez-vous distribuer des solutions mobiles?

Souhaitez-vous présenter une application pour un app store?

Voulez-vous être un entrepreneur mobile?

Prérequis: Java

La description:

enquêtes Ce cours examine les spécificités du développement des applications natives pour Android

dispositifs. Le génie logiciel de développement d'applications, y compris la conception centrée sur l'utilisateur,

les tests et l'assurance qualité seront mis en évidence. Les étudiants apprendront à concevoir et développer

applications pour la plate-forme Android. Les thèmes suivants seront abordés: les intentions, le contenu

les fournisseurs, les notifications, riches et mises en page responsables, basés sur la localisation des installations, bases de données,

et l'accès réseau / Internet. La distribution des applications mobiles et des modèles d'affaires pour

monétisation sera couvert. Un projet est intégré dans le cours.

Objectifs:

Après ce cours, les étudiants devraient être en mesure de:

 Avoir une connaissance technique approfondie du développement Android;

 Développer et maintenir des logiciels mobiles de haute qualité;

 Apprécier l'importance de centrée sur l'utilisateur conception, de test et d'assurance qualité

dans le développement de produits logiciels mobiles;

 Comprendre le processus de génie logiciel pour développer des logiciels mobiles

Produits;

 Comprendre les spécificités et les contraintes de développement pour les plates-formes mobiles;

 Avoir une connaissance des conférences et des événements pour Android et les développeurs mobiles;

 Comprendre l'esprit d'entreprise et l'application de monétisation dans le secteur mobile.

Logiciel:

Software comprennent: Android SDK, GitHub, Git, Google Docs, Slack.

Format du cours:

 Lectures: 2 séries de notes de cours sont livrés chaque semaine. Notes de cours seront

disponible le mardi et le vendredi.

 Questionnaires: 2 questionnaires sont envoyés chaque semaine. Chaque questionnaire fermera à 23h59 sur

Vendredi et lundi (heure Sénégal). Questionnaires ne seront pas ré-ouvert pour les étudiants qui font

ne pas les terminer avant la date limite. Vous devez également être sûr que votre internet

connexion vous permettra de remplir les questionnaires en une seule séance. Il y aura

pas exception.

 missions: Au moins un des devoirs est dû chaque semaine. Missions seront

présenté dans le forum (sauf indication contraire). missions de programmation

il faudra les élèves à fournir des fichiers apk et code GitHub. Ils seront testés

et classé par un autre étudiant sous la supervision du professeur.

 examen à mi-parcours: Le cours comprend une mi-parcours qui sera administré en ligne. Il

comprendra une partie écrite et une partie de la programmation.

 Projet: Le cours intègre un projet d'équipe et une présentation (synchrone) dans

Dakar ou en ligne.

 Slack: Les étudiants peuvent poser des questions à Slack. Les étudiants sont encouragés à répondre à la

les questions de leurs camarades de classe. Les étudiants doivent respecter la nétiquette dans la discussion

planches. https://androidm4s2016.slack.com

 Emails: Les e-mails à l'instructeur devraient avoir le titre Mobile4Senegal Android

et être suivi avec la raison de l'email. Si les étudiants soumettent un problème, les étudiants

devrait ajouter des explications claires, des captures d'écran et des vidéos.

 Génie Logiciel: Les élèves vont passer par toutes les phases de développement

des solutions mobiles: les exigences, la conception, le développement, l'assurance qualité et

entretien. Génie logiciel sera souligné dans le cours.

Renseignements sur les cours:

Quand et où: en ligne asynchrone. Certaines sessions synchrones seront organisées.

Ils peuvent être enregistrés pour les étudiants qui ne peuvent assister.

Instructeur: Dr Christelle Scharff

Email: mobilesenegal@gmail.com

URL: Cours http://mobilesenegal.org/moodle

communication Slack https://androidm4s2016.slack.com

http://mobilesenegal.org

https://facebook.com/mobilesenegal

https://twitter.com/mobilesenegal

Heures de bureau: Sur Slack

Textbook (recommandé PAS OBLIGATOIRE):

Introduction à Développement d'applications Android. Joseph Annuzzi, Jr., Lauren Darcey,

et Shane Conder. Cinquième édition. Covers Android 6.

Des matériaux supplémentaires et des lectures recommandées seront attribués au cours. Comme

Android évolue rapidement livres sont rapidement obsolètes.

Politique:

Les politiques suivantes seront strictement appliquées:

 Documents de cours: Tout le matériel sera affiché en ligne dans Moodle. Ce sont les étudiants '

responsabilité de télécharger ce matériel.

 Les e-mails et Annonces: Il est de la responsabilité des élèves à lire des courriels et de consulter

annonces dans Moodle et Slack régulièrement.

 Software: Les étudiants sera responsable de l'installation et la configuration différente

logiciels dans ce cours. Il faudra de la patience! Les élèves doivent utiliser le web et

Stackoverflow d'assistance.

 Grades de cours: Vous serez évalué sur homeworks hebdomadaires (30%), hebdomadaire

quiz (25%), un moyen terme (15%), et un projet d'équipe (30%).

grades:

Les notes sont sur 100.

Rendez-vous importants:

 Début du cours -Juin 20

 Fin du cours - 1er Août

 Midterm - 4

e semaine de classe

 Les présentations finales du projet - Dernier jour de classe ou organisée

L'intégrité académique:

Plagiat et tricherie ne seront pas tolérés dans le cours.