# AGOSTINA GUEVARA

Estudiante de Ingeniería Informática | Desarrolladora de Software Junior

### **OBJETIVO**

Apasionada por la programación en C y Python, busco un puesto de Desarrolladora Junior en una empresa donde pueda aprender y crecer profesionalmente. Deseo trabajar en un entorno que me permita aplicar mis conocimientos en proyectos, mientras adquiero nuevas habilidades.

### **HABILIDADES**

Lenguajes: C, Python, JavaScript

Frameworks: FastAPI, Express

Bases de datos: MySQL

Herramientas: Git, Postman, CSS, Vercel,

Render, AlwaysData, AutoCAD

Otros: Paquete Office

### **PROYECTOS**

#### EL JUEGO DE LA VIDA DE CONWAY | C Y SDL

Implementé una simulación del Juego de la Vida utilizando C y la biblioteca SDL para manejar gráficos. El proyecto incluía el uso de algoritmos de autómatas celulares y manejo eficiente de memoria para optimizar el rendimiento.

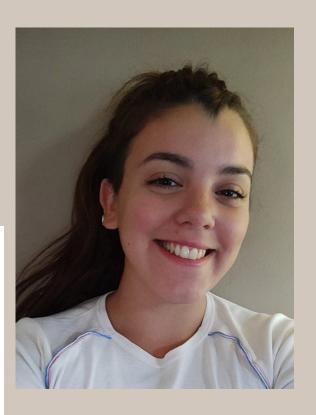
#### LIQUIDACIÓN DE SUELDOS | C

Desarrollé un algoritmo para una liquidación de sueldos, utilizando archivos binarios para almacenar y leer la información.

#### **SENSOR PARA ASCENSOR | PYTHON**

Desarrollé un sistema con un ESP32 y dos sensores para detectar la presencia de personas a menos de un metro. El sistema está conectado a Adafruit IO para notificar eventos en tiempo real y controlar dispositivos. Si ambos sensores detectan una persona cerca, se activa una bocina como alarma.

Se puede ver en el siguiente enlace: https://wokwi.com/projects/382670503717039105



### **CONTACTO**

O (11) 6184-7533

☑ agostina.guevara@outlook.com

https://github.com/GuevaraAgostina

guevara-agostina-gdn7.vercel.app/

### **IDIOMAS**

✓ Español - Nativo

✓ Inglés - Conversacional

### **ESTUDIOS**

## UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA MATANZA

• 2022 - en curso | Ingenieria en informatica

#### **CURSOS**

- Curso completado con exito en codo a codo 4.0 | Desarrollo web (Javascript / Node.js)
- Curso completado con exito en Open Academy - Santander | Python