

# Definición Detallada de Requisitos

**Proyecto:** Gestor de canchas “Gol Gana”

**Integrantes:**

- Mauro Guevara
- Gabriel Macocco
- Enzo Miretti
- Ignacio Sanchez
- Estanislao Tello
- Leonel Valdivia

## **fi. Revisión de la Propuesta Inicial**

### **- Consumo de APIs externas**

- Uso de API de geolocalización para identificar la ubicación de cada predio
- Uso de API de autenticación de usuarios

### **- Despliegue y documentación**

- Utilizaremos Docker para desplegar la página web
- Funcionalidad opcional
- Generador de plantillas de excel que muestre la disponibilidad de las canchas en una fecha específica y/o detalles de las canchas

## **2. Definición de Requisitos Funcionales**

- El sistema permitirá a los usuarios crear una cuenta proporcionando nombre, teléfono, email y contraseña.
- El sistema debe permitir a los usuarios autenticarse mediante un formulario de login.
- El sistema debe permitir a los usuarios ingresar su ubicación.
- El sistema debe permitir a los usuarios ingresar la disciplina que desea realizar.
- El sistema debe permitir a los usuarios ingresar el predio de las canchas.
- El sistema debe permitir a los usuarios ingresar el horario de disponibilidad del turno.
- El sistema debe permitir a los usuarios elegir las canchas disponibles.
- El sistema debe permitir a los usuarios realizar la reserva de las canchas.
  
- El sistema permitirá a los empleados de las canchas crear una cuenta proporcionando nombre, teléfono, nombre del predio, email y contraseña.
- El sistema debe permitir a los empleados de las canchas autenticarse mediante un formulario de login.
- El sistema debe permitir a los empleados de las canchas gestionar y visualizar las reservas de sus canchas.
- El sistema debe permitir a los empleados de las canchas confirmar las reservas de las canchas.

## **3 - Requisitos no funcionales**

- Seguridad
  - ID: RNF001
  - Descripción: El sistema debe estar cifrado bajo el protocolo HTTPS.
  - Criterios de aceptación: La distribución de datos debe permanecer segura.
- Escalabilidad

- ID: RNF002
- Descripción: El sistema debe soportar a más de 200 usuarios al mismo tiempo.
- Criterios de aceptación: Las pruebas de rendimiento deben presentar un resultado positivo.
- Resiliencia
- ID: RNF003
- Descripción: El sistema debe ser capaz de recomponerse rápidamente en caso de caerse.
- Criterios de aceptación: Las pruebas de recuperación deben presentar resultados positivos.
- Usabilidad
- ID: RNF004
- Descripción: La interfaz debe ser sencilla para una navegación ágil.
- Criterios de aceptación: Las vistas presentan un diseño poco pretencioso y el flujo de la página no lleva mucho tiempo.
- Accesibilidad
- ID: RNF005
- Descripción: El sistema debe proveer un modo offline para navegar libremente, ver predios y acceder a tokens de autenticación.
- Criterios de aceptación: Las pruebas de validación presentan resultados positivos.

#### 4 - Uso de Casos de Uso

- **Actor:**
  - Usuario
- **Acción:**
  - El usuario se registra e inicia sesión ingresando su correo y contraseña al sistema.
  - Elige su ubicación mediante el API de geolocalización.
  - Elige la disciplina a realizar (pádel o fútbol).
  - Elige el predio para realizar esa disciplina.
  - Elige el horario para realizar esa disciplina.
  - Elige la cancha disponible para realizar esa disciplina en el horario establecido.
  - El usuario reserva la cancha elegida.
  - El usuario paga la cancha reservada.
- **Resultado esperado:**
  - El sistema confirma y revisa que las credenciales sean válidas. Si las credenciales son correctas permite al usuario ingresar al interfaz de usuario

donde se encuentran todas las funcionalidades que pueden realizar los usuarios a la hora de reservar la cancha.

- Todas las funciones deben cumplir con su propósito para el correcto funcionamiento del sistema (elección de la ubicación, predio, disciplina y hora).
- El sistema debe permitirle al usuario realizar la reserva.
- Una vez confirmada la reserva el usuario debe poder realizar el pago de manera presencial, especificado en la reserva como va a pagar (transferencia o efectivo).

- **Actor:**

- API geolocalización

- **Acción:**

- Permite al usuario ingresar la ubicación deseada para la detección de predios más cercanos.
- Permite al usuario orientarlo para visualizar la ubicación del predio.

- **Resultado esperado:**

- La API detecta correctamente la ubicación ingresada y los predios más cercanos.
- La API ubica de manera correcta los predios buscados.

- **Actor:**

- API autenticación de usuario.

- **Acción:**

- Permite al usuario autenticar su usuario registrado.
- Permite al empleado de la cancha autenticar su usuario de empleado registrado.

- **Resultado esperado:**

- Validar el ingreso al sistema del usuario.
- Validar el ingreso al sistema del empleado del predio.

- **Actor:**

- Empleado

- **Acción:**

- El empleado gestiona y visualiza las reservas realizadas en su predio.
- El empleado recibe la reserva del usuario.
- El empleado confirma la reserva.
- El empleado entrega la cancha al usuario.

- **Resultado esperado:**

- El sistema confirma y revisa que las credenciales sean válidas. Si las credenciales son correctas permite al empleado ingresar a la interfaz de gestor de reservas donde se encuentran todas las reservas de los usuarios.
- El sistema debe permitirle al usuario ver todas las reservas pendientes de los usuarios, a la espera de ser confirmadas por el empleado.
- El empleado decide cuándo le pagarán (antes o después del turno).
- El empleado entrega la cancha reservada.

## 5. Desglose de Tareas

LOGIN, REGISTRO e INTERFAZ <small>Añadir fechas (16 incidencias)</small>				0	0	0	Iniciar sprint	...
SCRUM-7	Como usuario, quiero poder registrarme	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-8	Como usuario, quiero iniciar sesión con usuario y contraseña	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-10	Desarrollar un sistema de registro e iniciar sesión (CRUD).	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
SCRUM-55	Implementar sistema de cifrado de datos.		TAREAS POR HACER					
SCRUM-56	Implementar API de autenticación.		TAREAS POR HACER					
SCRUM-11	Como usuario, quiero un filtrado de canchas	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-12	Desarrollar un filtrado de preferencias de canchas (zona, horario, disciplina, medio de pago)	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
SCRUM-13	Como usuario, quiero poder reservar la cancha	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-14	Como usuario, quiero poder pagar la cancha	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-15	Como usuario, quiero pagar con mas de un medio de pago	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-16	Como usuario, quiero poder elegir disciplina	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-17	Desarrollar un sistema completo de reserva y pago (con distintos medios) de la cancha.	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
SCRUM-18	Como usuario, quiero una vista simple e intuitiva	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-19	Como usuario, quiero saber la disponibilidad en tiempo real	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-20	Como usuario, quiero ver la ubicación de las canchas	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
INTERACCIÓN y MODO OFFLINE <small>Añadir fechas (12 incidencias)</small>				0	0	0	Iniciar sprint	...
SCRUM-22	Como usuario, quiero comunicarme con la cancha que reservo	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-23	Como usuario, quiero un soporte técnico	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-24	Crear un sistema de soporte técnico	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
SCRUM-25	Como usuario, quiero un Modo Offline para ver las canchas	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-26	Asegurarse que la aplicación pueda ver solo canchas, ubicaciones y tokens de autenticación en modo offline.	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
SCRUM-27	Como usuario, que la aplicación sea multiplataforma	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-28	Desarrollar software de manera responsiva para más de un dispositivo	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
SCRUM-57	Implementar API de geolocalización.		TAREAS POR HACER					
SCRUM-29	Como usuario, quiero escribir reseñas y calificar las canchas	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-30	Crear una vista de reseñas y calificaciones	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
SCRUM-31	Como usuario, quiero un sistema de notificaciones push de disponibilidad actualizada	COMO USUARIO	TAREAS POR HACER					
SCRUM-32	Crear un sistema de notificaciones push conectada con la app	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					

ADMINISTRADOR <small>Añadir fechas (8 incidencias)</small>				0	0	0	Iniciar sprint	...
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-33	Como administrador, quiero saber con qué medio de pago pagan más	COMO ADMINISTRADO...	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-34	Como administrador, quiero saber cuántas reservas tengo por semana	COMO ADMINISTRADO...	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-35	Como administrador, quiero ver qué disciplina se demanda más	COMO ADMINISTRADO...	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-36	Como administrador, quiero un sistema total de reseñas y calificaciones para mejorar	COMO ADMINISTRADO...	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-37	Crear una vista de estadísticas variadas.	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-53	Desarrollar un generador de plantillas de excel que muestre el movimiento de usuarios y canchas en una fecha...		TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-38	Como administrador, quiero tener disponible una interfaz ordenada de clientes	COMO ADMINISTRADO...	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-39	Crear una interfaz con la cantidad de usuarios	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
DESARROLLADORES <small>Añadir fechas (11 incidencias)</small>				0	0	0	Iniciar sprint	...
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-40	Como administrador, quiero un sistema de cola de clientes (en temas reservas y poder colocar otro, dentro de ...	COMO ADMINISTRADO...	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-41	Desarrollar un sistema de colas de clientes para poder reemplazar un turno por otro.	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-42	Vista de estadística de canchas más concurridas	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-43	Desarrollar un sistema de reseñas para la aplicación	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-44	Vista de estadística de modos de pagos más usados	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-45	Vista de disponibilidad de usuarios por día	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-46	Desarrollar sistema de control de versiones	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-47	Implementación de pruebas automatizadas	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-48	Desarrollar sistema de gestión de errores	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-50	Desarrollar sistema de puntos canjeables para usuarios (descuentos)	PERFIL - GOLGANA	TAREAS POR HACER					
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-54	Implementar el despliegue de página web a través de Docker.		TAREAS POR HACER					

7. Priorización de Requisitos

POR HACER 10	EN CURSO 6	LISTO 4
Como usuario, quiero poder registrarme <a href="#">COMO USUARIO</a> SCRUM-7	Desarrollar un sistema de registro e iniciar sesión (CRUD). <a href="#">PERFIL - GOLFANA</a> Alta SCRUM-10	+ Crear incidencia
Como usuario, quiero iniciar sesión con usuario y contraseña <a href="#">COMO USUARIO</a> SCRUM-8	Implementar sistema de cifrado de datos. Alta SCRUM-55	
Como usuario, quiero un filtrado de ranchas <a href="#">COMO USUARIO</a> SCRUM-11	Implementar API de autenticación. Alta SCRUM-56	
Como usuario, quiero poder reservar la cancha <a href="#">COMO USUARIO</a> SCRUM-13	Desarrollar un filtrado de preferencias de canchas (zona, horario, disciplina, medio de pago). <a href="#">PERFIL - GOLFANA</a> Baja SCRUM-12	
Como usuario, quiero poder pagar la cancha <a href="#">COMO USUARIO</a> SCRUM-14	Desarrollar un sistema completo de reserva y pago (con distintos medios) de la cancha. <a href="#">PERFIL - GOLFANA</a> Media SCRUM-17	
Como usuario, quiero pagar con mas de un medio de pago <a href="#">COMO USUARIO</a> SCRUM-15	Desarrollar un front end en su totalidad con las comodidades de los clientes (disponibilidad y ubicación en tiempo real de las canchas) <a href="#">PERFIL - GOLFANA</a> Alta SCRUM-21	
Como usuario, quiero poder elegir disciplina <a href="#">COMO USUARIO</a> SCRUM-16		

8. Validación de Requisitos