

Universidade Federal de Roraima
Ciência da computação

Luiz Gustavo Dall'Agnol Cavalcante

Projeto Final Banco de Dados II
Tinder Fut

Boa Vista/RR

2024

Objetivos do sistema:

Expandir no conceito do projeto TinderJob e adaptá-lo ao meio futebolístico, facilitando o processo de scouting de times e jogadores, focando especificamente no campeonato brasileiro.

Criar um aplicativo capaz de reconhecer e cadastrar jogadores e times. Através de um sistema de match similar ao Tinder, sugerir aos times jogadores que estariam dispostos a jogar e que estão livres no mercado ou em fim de contrato. Cada usuário terá de preencher seu login com suas características únicas, no caso do jogador a posição (atacante, zagueiro etc.) e os clubes sua história e descrição.

Requisitos principais:

Entidades:

Jogadores e Clubes, ambos são usuários do sistema, porém possuem uma relação não igualitária, é necessário o “like” de ambos para o match ocorrer, entretanto é o clube que decide no final se irá entrar em contato com o jogador e contratá-lo.

Crud:

Necessária a criação de tabelas de dados para ambos os tipos de usuário, faz-se necessária a leitura, possibilidade de edição e apagamento destes dados. Além da função de like e de match, quando o like é mútuo.

Regras e limitações:

Limitando os dados a identificação e contato (Nome, celular, email) e diferindo entre os usuários, no caso do jogador, sua posição, e no caso do clube sua história e descrição.

Desempenho:

Volume de dados relativamente baixo e requisito de tempo de resposta baixo também, visto a incongruência dos horários de likes.

Escalabilidade:

Baixa, necessária grande expansão para adoção massiva, com perfis mais robustos, descrições melhores, mais informações de contato, melhores elementos de UI, porém em baixa escala funciona perfeitamente.

Casos de uso

