

LUIZ GUSTAVO CAVALCANTE  
GABRIEL PEIXOTO



# BENTO'S TRIAL — O TESTE DE VIRTUDE DO BENTO.





# HISTÓRIA

Nas montanhas geladas, um jovem pássaro chamado Bento que enfrenta seu teste de virtude antes de aprender a voar. Sem asas fortes o suficiente, ele só consegue pular de plataforma em plataforma, desviando de espinhos traiçoeiros e evitando quedas fatais. Cada salto exige precisão e coragem, pois um erro pode significar o fim da jornada. Apenas ao alcançar o final da fase, provando sua determinação, ele ganhará o direito de voar. O destino do pequeno pássaro está em suas próprias patas—e no controle do jogador.



# FERRAMENTAS USADAS

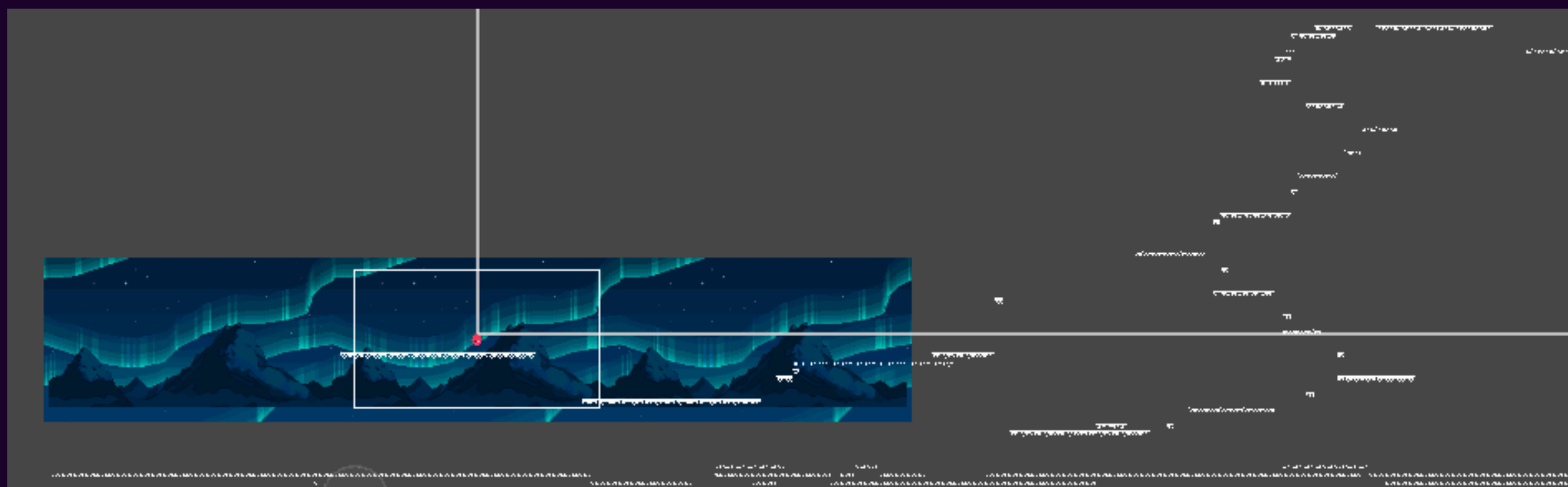
01

UNITY 6

# COMO FUNCIONA

O teste de Bento é um jogo de plataforma simples, onde jogador deve pular entre as superfícies, fazer parkour e evitar obstáculos.

Bento pode andar pular e escalar. Seu objetivo é chegar até o final da fase e concluir seu teste sem cair nos espinhos.





# TÉCNICA DE COMPUTAÇÃO GRÁFICA

01

Parallax Scrolling

02

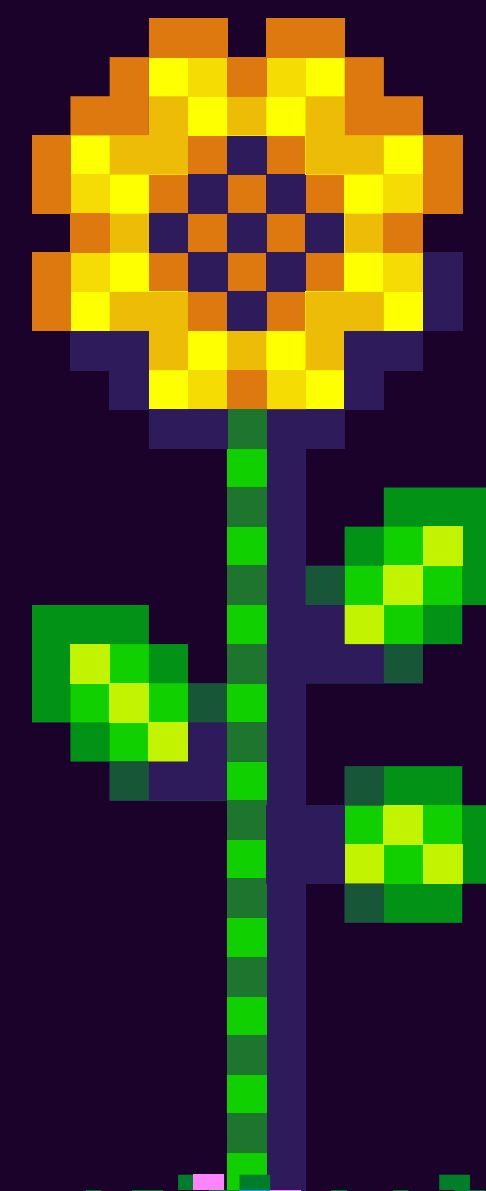
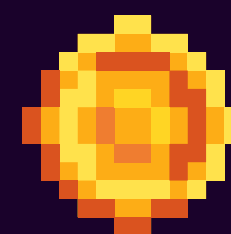
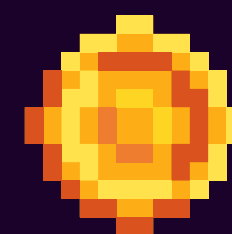
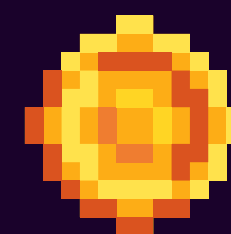
Collision Detection

03

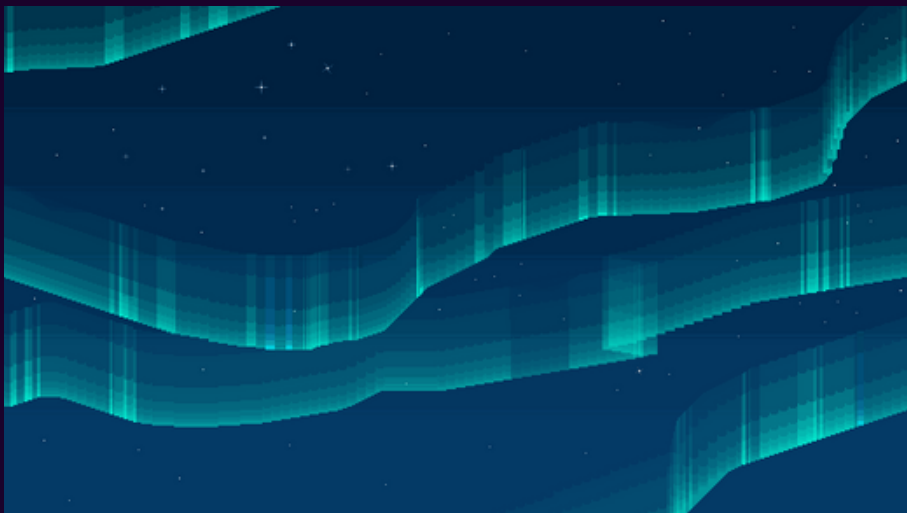
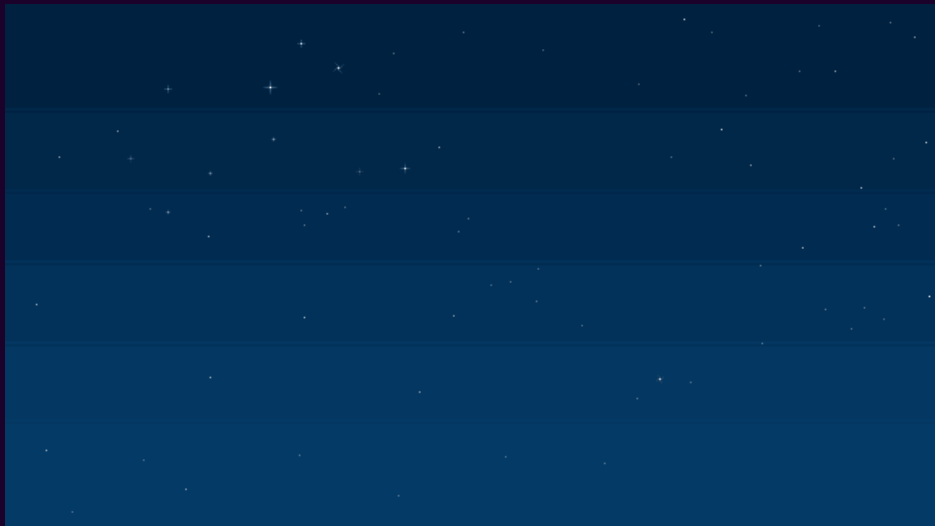
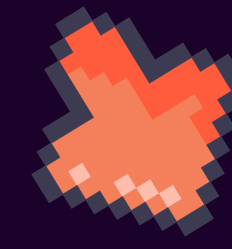
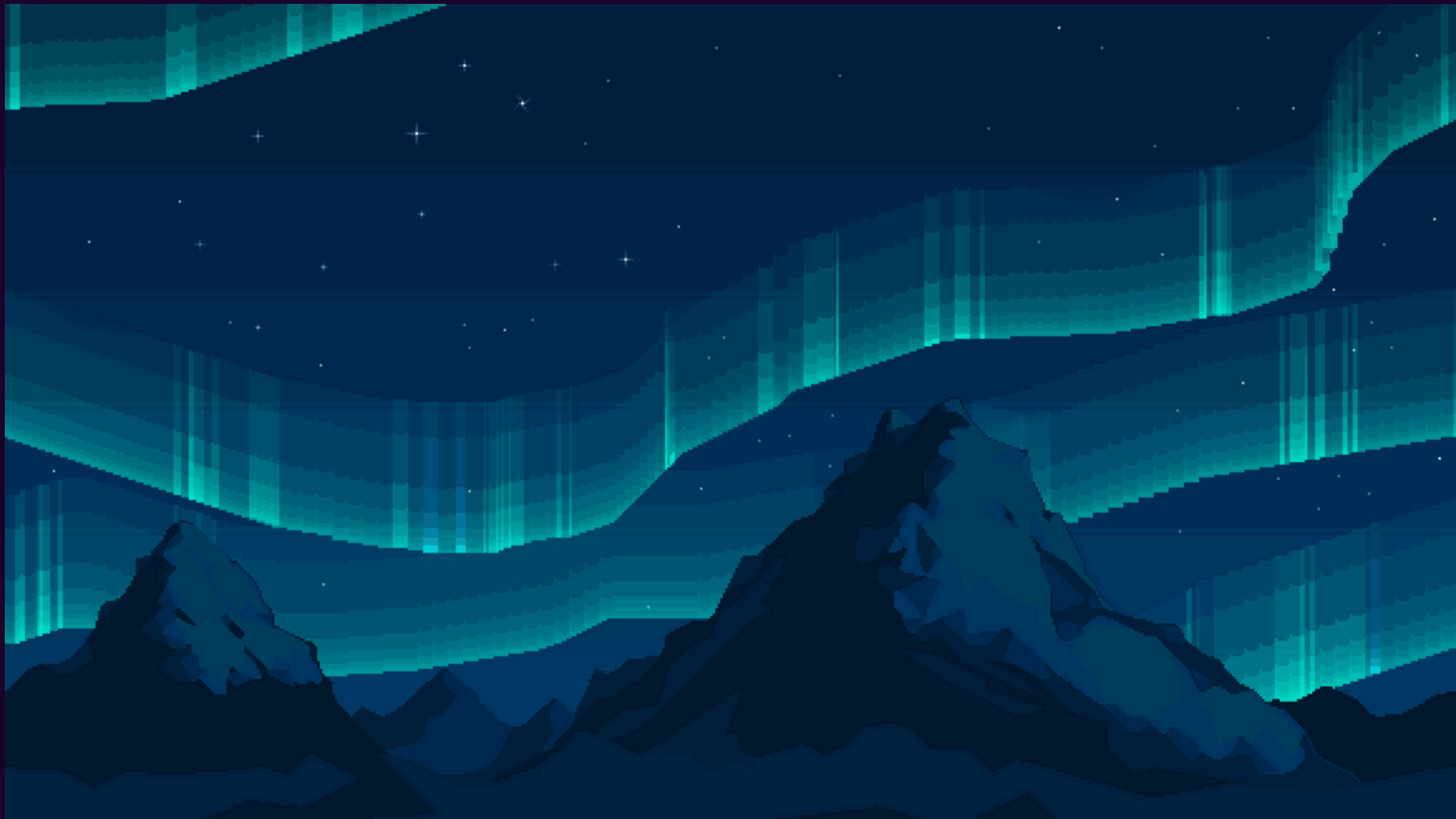
Gravity Manipulation

# MODELOS - ASSETS

PERSONAGEM  
BENTO

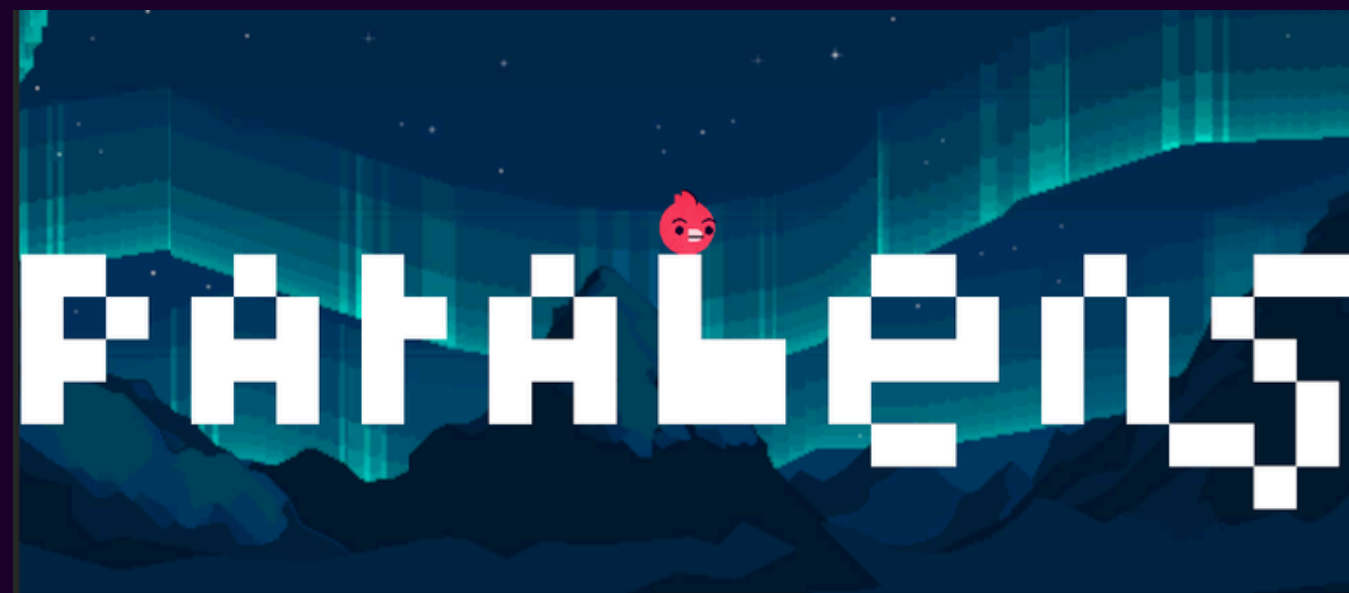


PAISAGEM

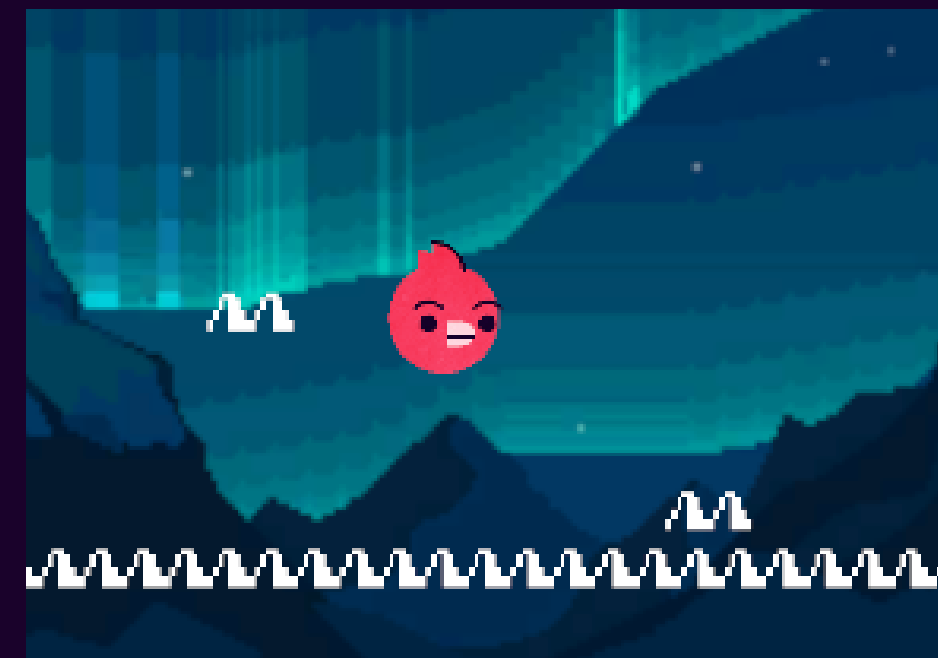


# VITORIA E DERROTA

Chegar no final da fase e concluir seu teste.



Cair nos espinhos







OBRIGADO  
PELA  
ATENÇÃO