**Disciplina:** F113107 – Engenharia de *Software.*

**Professora:** Jenifer Vieira Toledo Tavares.

**Equipe:** Yan Kelvin

# Conhecendo o Projeto OSS para Contribuição

1. **Descrição do Projeto**

## Nome do Projeto: Champs Da Galáxia

## *Website*: <https://github.com/rodriguesfas/Champs_da_Galaxia>

## Descrição: O projeto Champs da Galáxia é um jogo de gênero espacial com foco em batalha espacial. No jogo é possível controlar uma nave e destruir os inimigos com o objetivo de fazer o máximo de pontos (que são ganhos quando um inimigo é destruído) e passar de missão.

# Reconhecimento inicial

## Há quanto tempo o projeto existe? Descreva brevemente o histórico do projeto.

## O projeto começou a ser desenvolvido em dezembro de 2013, tendo a sua adição ao github como projeto open source em 29 de abril de 2014. E então foi lançada uma versão beta em 2 de maio de 2014.

## Qual a licença do projeto?

## A licença do projeto é a “The MIT License (MIT)”, o que dá total autoria para uso, copia, modificação, publicação, mesclagem, distribuição, sublicenciar, e/ou venda de copias do software com a condição de incluir o aviso de copyright em todas as cópias ou partes substanciais do software.

## Qual o tamanho do projeto? Número de linhas de código? Número de classes?

## O jogo é composto por 4 pacotes e a classe principal chega a 1239 linhas com os comentários, no total há 16 classes:

## AddItens: Tem apenas 1 classe: AddVida;

## Efeitos sonoros: Tem 9 classes: MusicaCenario, SomAddVida, SomColisao, SomDesparo, SomExplosao, SomFimJogo, SomMissaoCompleta, SomNaoAbatidos, SomZeroVida;

## Game: Tem 5 classes: Explosao, GameContainer (principal), Inimigo, Nave, Tiro1;

## TempoFase: Tem 1 classe: Temporalizador.

## O tamanho do projeto tem crescido nas últimas versões?

## O projeto permanece do mesmo tamanho após a verão beta. O último commit feito no github foi feito em 25 de julho de 2015, porém não foi alterado nada no projeto, apenas nos textos de leitura e licença do projeto.

## Existe atividade recente no projeto?

## Não foram encontradas atividades recentes ao projeto.

## Existe colaboração de empresas para o projeto? Existem mais desenvolvedores independentes do que funcionários de empresas?

## Não existem colaborações de empresas para o projeto. O projeto conta com apenas um contribuídor individual desde o início do projeto.

## Quais são as tecnologias (linguagem, bibliotecas, bancos de dados) utilizadas pelo *software*?

## A linguagem de programação utilizada foi o Java e como biblioteca de terceiros foi utilizado o JZOOm para reprodução de sons e efeitos sonoros do jogo.

# Identificação de Tarefas

## Onde fica o repositório de código fonte? Qual ferramenta de controle de versão é utilizada?

## O repositório utilizado para o projeto foi o GitHub.

## Onde fica o repositório de *bugs?*

## Não foi encontrado repositório de bugs.

## Existe documentação para ajudar novos colaboradores? Que tipo de informação está disponível?

## Dentro do projeto há um arquivo odt com algumas informações sobre o jogo e ao final há uma chamada com incentivo para contribuição do projeto. O código está todo comentado como forma de documentação para ajudar novos colaboradores.

## Existem *bugs* marcados como fáceis de serem resolvidos?

## Não.

## O código fonte contém listas de tarefas?

## Não.

## Existem comentários contendo TODO, FIXME, etc no código-fonte? Que tipo de necessidade estão colocadas nesses comentários?

## Indique 5 tarefas que potencialmente podem ser realizadas até o final da disciplina. Estas tarefas podem ser relacionadas a resolução de *bugs*, implementação de funcionalidades, tradução, testes, revisão do código-fonte (i.e. arrumar código que não siga os padrões de estilo documentos do projeto), reportar *bugs*, etc. Outros tipos de tarefas podem ser realizados desde que aprovados pelos instrutores: fale com a gente.

# Caracterização Técnica

## Quantos desenvolvedores participaram do projeto nos últimos 6 meses? E desde o início?

## Qual a política de lançamento de versões?

## OBS: A equipe sugere que após essa pergunta, o questionário seja alterado para contemplar a seguinte pergunta: - Existe alguma política de contribuição? Descreva-a.

## O projeto possui uma suíte de testes automatizados?

## Existem partes do código fonte que são problemáticas? Justifique.

## O código contém comentários? Existem partes que necessitam de mais comentários?

## Padrões de projeto e padrões arquiteturais podem ser identificados a partir do código? Quais?

## Como foi obtido o código fonte do projeto?

## O que foi necessário instalar no seu sistema para fazer o projeto compilar/ rodar? A documentação disponibilizada pelo projeto foi suficiente?