

RESUMO DA AULA

19 Importar e exportar módulos JavaScript

Nesta aula, vamos explorar o conceito de módulos no JavaScript. Em resumo, módulos são arquivos que contêm funcionalidades, classes ou variáveis que podemos importar e utilizar quando necessário. Eles nos permitem organizar o código de maneira mais eficiente, garantindo reusabilidade e manutenção simplificada. O que são módulos? Módulos são partes de código encapsuladas em arquivos JavaScript que podem ser importadas e utilizadas em outros arquivos. A grande vantagem de modularizar o código é a facilidade de reutilização. Ou seja, com um módulo, você consegue usar o mesmo trecho de código em várias partes do projeto, sem precisar copiar e colar o mesmo bloco repetidamente. Além disso, módulos facilitam a manutenção do código. Se um trecho de código precisar ser alterado, você só precisa alterar o módulo correspondente, e todos os arquivos que o importam já passarão a utilizar a versão atualizada. Como criar e exportar um módulo Vamos criar um módulo que contêm algumas funções matemáticas básicas, como somar e multiplicar números. Primeiro, dentro da pasta `xx-modulos-javascript`, crie um arquivo chamado `operacoes-matematicas.js` e adicione a seguinte função para somar dois números: `function somar(numero1, numero2) { return numero1 + numero2; }` Agora, vamos tornar essa função "exportável" para que possamos utilizá-la em outros arquivos. Para isso, usamos a palavra-chave `export`: `export function somar(numero1, numero2) { return numero1 + numero2; }` Com o `export`, estamos dizendo para o JavaScript que queremos tornar essa função pública e permitir que outros arquivos a importem e utilizem. Importando um módulo Agora, no arquivo `index.js`, vamos importar a função `somar` que criamos no `operacoes-matematicas.js`. Para isso, usamos a sintaxe `import`: `import { somar } from './operacoes-matematicas.js'`; Observe a estrutura de importação: `{ somar }` indica que estamos importando especificamente a função `somar`. `from './operacoes-matematicas.js'` especifica de onde estamos importando a função. Nesse caso, estamos apontando para o arquivo `operacoes-matematicas.js` que está na mesma pasta do `index.js` (representado pelo `./`). Após a

importa o, podemos usar a fun o somar normalmente no nosso c digo: `console.log(somar(1, 3));` // Output: 4 Uma observa o importante: para usar m dulos no navegador, precisamos definir o tipo de script como module. Para isso, no arquivo index.html, altere a tag `<script>` para: `<script type="module" src="index.js"></script>` Sem essa configura o, o navegador n o consegue reconhecer as instru es de import e export e gerar um erro. Exportando v rias fun es de um mesmo m dulo Agora, vamos adicionar mais uma fun o ao m dulo operacoes-matematicas.js. Vamos criar uma fun o chamada multiplicar: `function multiplicar(numero1, numero2) { return numero1 * numero2; }` Se quisermos exportar ambas as fun es (somar e multiplicar), podemos usar uma exporta o agrupada: `export { somar, multiplicar };` No index.js, atualizamos a importa o para incluir a nova fun o: `import { somar, multiplicar } from './operacoes-matematicas.js'; console.log(somar(1, 3));`

// Output: 4 `console.log(multiplicar(2, 3));` // Output: 6 Dessa forma, conseguimos importar v rias fun es de um mesmo m dulo de maneira organizada e centralizada. Exporta es padr o e nomeadas No JavaScript, existem dois tipos principais de exporta es: Exporta o Nomeada (Named Export): Como o exemplo que usamos acima, onde especificamos exatamente quais fun es queremos exportar. A importa o feita utilizando `{}` para selecionar as fun es espec ficas. Exporta o Padr o (Default Export): Quando um m dulo tem apenas uma funcionalidade principal para exportar. Nesse caso, usamos `export default`: No arquivo operacoes-matematicas.js, podemos definir a fun o somar como a exporta o padr o: `export default function somar(numero1, numero2) { return numero1 + numero2; }` Com isso, no index.js, a importa o muda: `import somar from './operacoes-matematicas.js';` Note que, ao usar `export default`, n o precisamos usar `{}` para importar a fun o. Isso porque s pode haver um `export default` por m dulo, tornando-o o "principal" recurso exportado.
