

# CONSEGNA SETTIMANA 11 LEZIONE 4

## Funzionalità dei malware

Ci viene richiesto di analizzare il malware descritto e rispondere alle seguenti domande.

- **PUNTO 1. Identifica** il tipo di Malware in base alle chiamate di funzione utilizzate. Evidenziate le **chiamate di funzione** principali aggiungendo una descrizione per ognuna di essa
- **PUNTO 2.** Il metodo utilizzato dal Malware per ottenere la **persistenza** sul sistema operativo
- **BONUS:** Effettuare anche un'analisi basso livello delle singole istruzioni

|                 |                       |                                       |  |
|-----------------|-----------------------|---------------------------------------|--|
| .text: 00401010 | push eax              |                                       | Creazione dello stack                                      |
| .text: 00401014 | push ebx              |                                       |  |
| .text: 00401018 | push ecx              |                                       |  |
| .text: 0040101C | push WH_Mouse         | ; hook to Mouse                       | Imposto il parametro e chiamo la funzione SetWindowsHook() |
| .text: 0040101F | call SetWindowsHook() |                                       |  |
| .text: 00401040 | XOR ECX,ECX           |                                       | Eseguo uno XOR e imposto ECX a 0                           |
| .text: 00401044 | mov ecx, [EDI]        | EDI = «path to startup_folder_system» | Inserisco in ECX il path per la startup_folder_system      |
| .text: 00401048 | mov edx, [ESI]        | ESI = path_to_Malware                 | Inserisco in EDX il path del Malware                       |
| .text: 0040104C | push ecx              | ; destination folder                  | Imposto i parametri e chiamo la funzione CopyFile()        |
| .text: 0040104F | push edx              | ; file to be copied                   |  |
| .text: 00401054 | call CopyFile();      |                                       |  |

### PUNTO 1.

Il malware qui sopra rappresentato dal codice assembly pare sia in grado di auto propagarsi all'interno del sistema operativo senza l'input da parte di un utente. Date le istruzioni possiamo identificare il malware come un trojan oppure un worm, in quanto è in grado di diffondersi autonomamente nel sistema.

Le chiamate alle funzioni presenti nel frammento di codice sono 2:

- **Call SetWindowsHook()** – applica un hook che controlla l'input da parte del mouse ( data l'istruzione *push WH\_Mouse* precedente)
- **Call CopyFile()** – copia il file del malware all'interno del path indicato precedentemente (nel nostro caso la cartella *startup\_folder\_system*)

### PUNTO 2.

Il Malware qui sopra descritto ottiene la persistenza nel sistema operativo copiandosi nella cartella di avvio del sistema ( *startup\_folder\_system* ). Nella cartella di avvio del sistema vengono posizionati i file eseguibili che devono essere avviati automaticamente all'avvio del sistema operativo. In questo modo il Malware otterrà la persistenza in quanto verrà eseguito automaticamente all'avvio del sistema operativo.