

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4
5     //inserimento variabili
6     float primo_numero, secondo_numero, moltiplicazione, media;
7     int selezione;
8
9     printf("CONSEGNA [SETTIMANA 2 LEZIONE 3]\n");
10    printf("\n");
11
12    //selezione calcolo
13    printf("1. Moltiplica due valori\n");
14    printf("2. Calcola la media di due valori\n");
15    printf("Seleziona una opzione: ");
16    scanf("%d", &selezione);
17    printf("\n");
18
19    switch (selezione)
20    {
21        case 1:
22            //moltiplicazione
23            printf("[MULTIPLICAZIONE DI DUE VALORI]\n");
24            printf("Inserisci un primo numero: ");
25            scanf("%f", &primo_numero);
26
27            printf("Inserisci il secondo numero: ");
28            scanf("%f", &secondo_numero);
29            printf("\n");
30
31            moltiplicazione=primo_numero*secondo_numero;
32
33            printf("La moltiplicazione tra i due numeri risulta: %.2f", moltiplicazione);
34
35            break;
36
37        case 2:
38            //media
39            printf("[MEDIA TRA DUE VALORI]\n");
40            printf("Inserisci un primo numero: ");
41            scanf("%f", &primo_numero);
42
43            printf("Inserisci il secondo numero: ");
44            scanf("%f", &secondo_numero);
45            printf("\n");
46
47            media=(primo_numero+secondo_numero)/2;
48
49            printf("La media tra i due numeri risulta: %.2f", media);
50
51            break;
52    }
53
54
55
56    return 0;
57 }

```

CONSEGNA [SETTIMANA 2 LEZIONE 3]

Il programma rappresentato qui a fianco permette l'esecuzione di due diversi calcoli: la moltiplicazione e la media tra due valori.

//inizializzazione delle variabili

Per iniziare, dopo aver incluso la Libreria per lo standard input/output e aver creato la funzione main(), ho inizializzato alcune variabili (r. 6) come float, in per permettere di fare la moltiplicazione o la media di valori non interi. Ho inizializzato anche una variabile intera (r. 7) che servirà in seguito per la scelta dell'operazione da effettuare.

//switch-case

Ho utilizzato un switch-case (r. 19) per dividere le due operazioni e poter dare la scelta all'utente su quale eseguire.

//operazioni

Ho infine sviluppato le due operazioni, richiedendo all'utente l'inserimento dei due valori, per poi poter calcolare e mostrare a schermo la moltiplicazione o la media.