

# CONSEGNA [SETTIMANA 3 LEZIONE 1]

Nelle immagini sottostanti sono rappresentati 3 metodi diversi di gestione ed esecuzione dei processi in una CPU.

## MONO-TASKING

Generalmente utilizzato nei vecchi sistemi informatici, il mono-tasking permette di eseguire un solo processo alla volta, anche nelle fasi di attesa. Questa inefficienza rende l'esecuzione dei processi molto più lenta, in quanto la CPU resta in stand-by nelle fasi di attesa dei vari processi senza compiere alcuna azione.

## MULTI-TASKING

I sistemi operativi più recenti utilizzano il multi-tasking, che permette di eseguire in contemporanea più processi. In questo caso, quando un processo è in attesa di eventi esterni la CPU può iniziare a lavorare su un altro processo, per poi ritornare a quello iniziale.

## TIME-SHARING

Il time-sharing, principalmente usato sui server, permette invece di eseguire parte dei processi ciclicamente seguendo uno standard di tempo, chiamato quanto. Nelle CPU più avanzate e di recente sviluppo, questo metodo, data la sua velocità di esecuzione, simulerà una evoluzione parallela dei processi.

