[CONSEGNA SETTIMANA 6 LEZIONE 1]

Attacchi alle web app - ARP Poisoning

Uno dei possibili attacchi *MITM* che si possono effettuare alle web app è l'*ARP poisoning*. Prima di proseguire con l'attacco spieghiamo cosa è il protocollo *ARP* e cosa sono gli attacchi *MITM* (man in the middle).

ARP è un protocollo di servizio usato in una rete che permette ad un host di recuperare l'indirizzo fisico MAC di un altro host a partire dal suo indirizzo IP, per poi inserirlo nella sua tabella ARP. Per fare ciò l'host di partenza invia in broadcast una richiesta di ARP (contenente il suo indirizzo MAC e l'indirizzo IP dell'host di cui vuole conoscere il MAC) che verrà indirizzata a tutti gli host della rete.

Per quanto riguarda gli attacchi **man in the middle** (o *MITM*), sono un particolare tipo di attacco dove il malintezionato si pone come intermediario tra due target (nel nostro caso specifico la macchina nativa e il modem), fingendosi la macchina nativa agli occhi del modem e viceversa, questo gli permette di ricevere le informazioni che i due target si scambiano.

Passiamo quindi all'attacco ARP poisoning.

La modalità di questo attacco si basa sulla modifica della tabella ARP dei target, infatti sfruttando alcuni software (nel nostro caso **ettercap**) è possibile tramite una ARP request andare a modificare, e quindi infettare (da qui il termine poisoning) la tabella ARP, associando al proprio indirizzo IP lo stesso indirizzo fisico MAC del secondo target (nel nostro caso il modem).

Per fare ciò, tramite ettercap, occorre passare per 4 fasi:

1. Scansione degli host nella rete

In questa fase si esegue una scansione degli host sulla rete per individuare i 2 target interessati.

Randomizing 255 hosts for scanning... Scanning the whole netmask for 255 hosts... 14 hosts added to the hosts list...

2. Selezione dei target

In questa fase si stabiliscono i 2 target da infettare, nel nostro caso la macchina nativa 192.168.5.243 e il modem 192.168.5.1.

IP Address	MAC Address	Description
192.168.5.1	E8:65:D4:13:A2:C8	
192.168.5.6	E8:65:D4:13:A2:D8	
192.168.5.11	50:0F:F5:59:04:30	
192.168.5.31	2C:71:FF:4F:FC:B9	
192.168.5.32	98:B6:E9:4B:BA:A4	
192.168.5.46	74:EC:B2:0F:8E:7F	
192.168.5.48	F8:B9:5A:B4:77:58	

192.168.5.143 42:22:E6:8D:6A:0F 192.168.5.150 E8:C7:CF:37:24:FE 192.168.5.178 44:6D:7F:01:45:BD 192.168.5.206 6C:99:9D:C4:86:43 192.168.5.234 E0:73:E7:87:F1:19 192.168.5.242 78:F2:35:B1:ED:B5 192.168.5.243 E0:C2:64:2F:48:B5

LEGENDA

IP KALI: 192.168.5.80 IP WINDOWS: 192.168.5.243 IP GATEWAY: 192.168.5.1

3. ARP poisoning

In questa fase si effettua il vero e proprio attacco, dove si modificano le tabelle ARP.

```
ARP poisoning victims:

GROUP 1 : 192.168.5.1 E8:65:D4:13:A2:C8

GROUP 2 : 192.168.5.243 E0:C2:64:2F:48:B5
```

Interface: 192.168.5.24	43 0x3	
Internet Address	Physical Address	Type
192.168.5.1	e8-65-d4-13-a2-c8	dynamic
192.168.5.80	08-00-27-21-b1-d0	dynamic
192.168.5.122	44-6d-7f-a3-1b-4d	dynamic
192.168.5.178	44-6d-7f-01-45-bd	dynamic
192.168.5.206	6c-99-9d-c4-86-43	dynamic
192.168.5.242	78-f2-35-b1-ed-b5	dynamic
192.168.5.255	ff-ff-ff-ff-ff	static
224.0.0.2	01-00-5e-00-00-02	static
224.0.0.22	01-00-5e-00-00-16	static
224.0.0.251	01-00-5e-00-00-fb	static
224.0.0.252	01-00-5e-00-00-fc	static
224.0.0.253	01-00-5e-00-00-fd	static
224.0.23.0	01-00-5e-00-1 7 -00	static
239.255.255.250	01-00-5e-7f-ff-fa	static
255.255.255.255	ff-ff-ff-ff-ff	static

Interface: 192.168.5.243 0x3				
Internet Address	Physical Address	Type		
192.168.5.1	08-00-27-21-b1-d0	dynamic		
192.168.5.80	08-00-27-21-b1-d0	dynamic		
192.168.5.122	44-6d-7f-a3-1b-4d	dynamic		
192.168.5.178	44-6d-7f-01-45-bd	dynamic		
192.168.5.206	6c-99-9d-c4-86-43	dynamic		
192.168.5.242	78-f2-35-b1-ed-b5	dynamic		
192.168.5.255	ff-ff-ff-ff-ff	static		
224.0.0.2	01-00-5e-00-00-02	static		
224.0.0.22	01-00-5e-00-00-16	static		
224.0.0.251	01-00-5e-00-00-fb	static		
224.0.0.252	01-00-5e-00-00-fc	static		
224.0.0.253	01-00-5e-00-00-fd	static		
224.0.23.0	01-00-5e-00-17-00	static		
239.255.255.250	01-00-5e-7f-ff-fa	static		
255.255.255.255	ff-ff-ff-ff-ff	static		
		,		

ARP TABLE prima del poisoning

ARP TABLE dopo il poisoning

4. Recupero delle informazioni

Eseguito l'ARP poisoning è ora possibile recuperare le informazioni scambiate tra i 2 target, nel nostro caso, durante il login della paginda di vulnweb è possibile vedere in chiaro username e password.

Da notare che questo attacco, in questa forma consente di recuperare solamente informazioni non criptate.

HTTP: 44.228.249.3:80 -> USER: login PASS: password INFO: http://testphp.vulnweb.com/login.php CONTENT: uname=login&pass=password