## 10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

	Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1.	Visibilità dello stato del sistema.	Sì, per via degli hover e dei breadcrumps		Guida l'utente
2.	Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	Sì, per via di icone comuni e riconoscibili, come per la ricerca e l'icona utente		Non crea confusione
3.	Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	No	Non è possibile fare modifiche	Creando interfacce personalizzate
4.	Coerenza e standard.	Sì, le pagine sono coerenti tra loro		Non genera confusione e rende il layout omogeneo
5.	Prevenzione degli errori.	No	Tasto cerca non funzionale	Eviterebbe gli errori
6.	Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	Sì, vi sono più icone facilmente riconoscibili		Rende il sito più intuitivo
7.	Flessibilità ed efficienza d'uso.	No	Non è possibile fare modifiche	Renderebbe l'esperienza più personale
8.	Design estetico e minimalista.	Sì, il design è semplice e funzionale		Rende il sito intuitivo e comprensibile
9.	Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	No	Pagina 404 Nessuna correzione o suggerimento in caso di errori di battitura	Permetterebbe di visualizzare comunque i risultati
10	. Aiuto e documentazione	No	Il sito non guida l'utente	Introdurrebbe al sito