10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

| | Regola di usabilità | Viene applicata questa regola? Come? | La regola è stata violata? Come? | In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità? |
|----|---|---|---|--|
| 1. | Visibilità dello stato del sistema. | No | | Aggiornando l'utente |
| 2. | Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale. | Sì, usa un linguaggio comprensibile ed icone comuni e riconoscibili | | Non crea incomprensioni, è intuitiva |
| 3. | Controllo da parte dell'utente e sua libertà. | No | Non è sempre possibile tornare indietro | L'utente non sarebbe frustrato |
| 4. | Coerenza e standard. | Sì, le pagine sono coerenti tra loro | | Non crea confusione |
| 5. | Prevenzione degli errori. | No | Nessun suggerimento fornito | Aiuterebbe l'utente a non commettere errori |
| 6. | Riconoscimento piuttosto che memorizzazione. | Non del tutto | Icone e struttura non sufficientemente omogenee e intuitive | Renderebbe il sito più semplice da comprendere |
| 7. | Flessibilità ed efficienza d'uso. | No | Sito non personalizzabile | Garantirebbe, tramite la personalizzazione, un'esperienza più personale |
| 8. | Design estetico e minimalista. | Sì | | Rende il sito più semplice e intuitivo |
| 9. | Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori | Non del tutto | Il sito non è del tutto chiaro e non fornisce aiuto in caso di errori | Risolverebbe gli errori riscontrati |
| 10 | . Aiuto e documentazione | No | | Faciliterebbe la navigazione |