

Progetto settimana 3 - epicode

Data 09/12/23

Guglielmo Carratello

Obiettivo del progetto settimanale consiste nel riuscire a superare più livelli possibile in un gioco chiamato Gameshell. Questo è un gioco creato per imparare a utilizzare il terminale UNIX, infatti ogni missione consiste nell'utilizzare determinati comandi della shell per poter essere risolta.

Di seguito lo screen del traguardo raggiunto:

