## Lista 3 – Vetores unidimensionais (sala de aula)

## Assunto:

Vetores de caracteres

## Lembretes:

Utilizar

while(String[Cont] != `\0')

para percorrer uma string

Não esquecer de finalizar uma string, se necessário.

Vetores precisam ter tamanho definido quando são declarados.

Cuidado para não ultrapassar o tamanho do vetor, ou seja, percorrer índices (ler) ou armazenar valores além do tamanho definido para o vetor.

## Indispensável:

Listar todos os exercícios como opções de um menu. Usar as funções gerar e mostrar vetor e criar funções no mesmo arquivo que está a main() para "chamar" as funções que representam cada um dos exercícios.

- 1) Ler um nome. Se o primeiro caractere for 'a' imprimir esse nome. Se não for contar quantos caracteres 'o' o nome possui. Repetir a leitura até que o usuário informe zero (0) como primeiro caractere do nome.
- 2) Elaborar um programa que aceita e valida uma senha com 6 dígitos numéricos, que deve ser armazenada em uma string. O usuário tem três tentativas para acertar a senha, se ultrapassar esse limite, ele deve ser informado. O usuário também deve ser informado se ele acertou a senha em até três tentativas.
- 3) Ler uma string, contar e exibir a quantidade de cada uma das vogais existentes nessa string. Armazenar essas quantidades em um vetor. É indispensável armazenar a quantidade à medida que a string é percorrida (algo como VetVogais[X]++ ou VetVogais[X] = VetVogais[X] + 1). Portanto, o vetor que armazena a quantidade de vogais deve ser inicializado com zero antes de ser utilizado. Mostrar os resultados da seguinte forma.

Vogal	Quantidade
A/a	5
E/e	0
I/i	1
O/o	2
U/u	0

4) Ler um texto com até 50 caracteres. Percorrer esse texto e verificar quais caracteres são vogais. Criar um vetor armazenando o número da vogal correspondente e somente das vogais (1 para a, 2 para e ....). Para simplificar, considerar que serão informados somente caracteres minúsculos.

Por exemplo:

Informado o texto:

Texto para verificação de vogais

Saída (vetor gerado):

2 4 1 1 2 3 3 1 1 4 4 1 3

- 5) Ler uma informação no formato texto (string):
- a) imprimir os caracteres na posição par;
- b) imprimir os caracteres na posição ímpar;
- c) mostrar somente o primeiro caractere de cada palavra, separados por dois espaços;
- d) mostrar somente o último caractere de cada palavra, separados por dois espaços;
- e) copiar a primeira palavra para outra string e mostrá-la com do while, caractere a caractere. É indispensável finalizar a string copiada, ou seja, colocar \0 no final da mesma.

Exemplo para "mostrar somente o primeiro caractere de cada palavra, separados por dois espaços".

Informado: "Os ótimos alunos da Universidade Tecnológica Federal do Paraná, campus Pato Branco."

Mostrado:

"O ó a d U T F d P c P B"

- 6) Ler uma string, calcular e mostrar quantos caracteres a mesma possui, incluindo espaços e outra contagem não incluindo espaços.
- 7) Ler um texto imprimi-lo de trás pra frente. Sugestão: contar quantos caracteres a string possui (tamanho). Para contar percorrer a string até encontrar '\0'que indica final da string.
- 8) Ler uma frase e imprimir a frase na vertical com uma palavra por linha.
- 9) Ler uma informação no formato texto, armazenar esse texto lido em um vetor (string) até o primeiro caractere de espaço. Mostrar a string armazenada.

Observação: colocar '\0' na nova string após o último caractere útil para indicar final da mesma.

10) Elaborar um programa que leia uma palavra é determine se a mesma representa um palíndromo. Em frases palíndromas os espaços não são considerados.

Exemplos de palavras palíndromos: ovo, natan, sos, arara.

Exemplos de frases palíndromos:

Socorram-me, subi no ônibus em Marrocos

Anotaram a data da maratona

A mala nada na lama

A torre da derrota

A cara rajada da jararaca

O programa verificará apenas palavras, considerando-as não acentuadas. Pense um pouco sobre como seria um programa que verificaria frases com sinais de pontuação e palavras acentuadas que devem ser desconsiderados na verificação.

11) Ler uma string. Ler um caractere. Pesquisar se esse caractere está na string, se estiver mostrar o índice que o mesmo está armazenado, se não estiver retornar -1.

Para conhecimento: Exemplo de manipulação de strings utilizando switch case:

```
/* Contar e exibir a quantidade de vogais existentes em uma cadeia de
caracteres (string). */
#include "stdio.h";
#include "string.h";
int main (void)
 char s[256];
 printf("Informe uma cadeia de caracteres:\n");
 gets(s);
 int ctA = 0, ctE = 0, ctI = 0, ctO = 0, ctU = 0;
 for (int i=0; i<strlen(s); i++)</pre>
   switch (s[i])
     case 'a':
     <u>case</u> 'A': ctA = ctA + 1;
                break;
      case 'e':
      case 'E': ctE = ctE + 1;
                break;
      case 'i':
      case 'I': ctI = ctI + 1;
                break;
      <u>case</u> 'o':
      <u>case</u> '0': ct0 = ct0 + 1;
                break;
      case 'u':
      case 'U': ctU = ctU + 1;
    }
 }
 printf("\nExistem %d vogais A.\n", ctA);
 printf("Existem %d vogais E.\n", ctE);
 printf("Existem %d vogais I.\n", ctI);
 printf("Existem %d vogais O.\n", ctO);
 printf("Existem %d vogais U.\n", ctU);
```