

Parte 2 - Busca local

Propor uma *Vizinhança* e aplicar *Busca Local* para melhorar, usando a vizinhança proposta, uma solução gerada por um método guloso.

A vizinhança pode ter movimentos relacionados ao plano de coleta de itens ou à rota, ou ambos. Enfim, estão livres para propor uma estrutura de vizinhança que seja boa para o problema.

Lembrem-se que a proposta é aplicar Busca Local. Se acharem interessante usar mais de uma vizinhança, que sejam todas aplicadas “simultaneamente”. Ou seja, se usar *Best Improvement*, que seja buscado o melhor entre todos vizinhos de todas as vizinhanças. Digo isto porque usar as vizinhanças de forma hierárquica ou sequencial se assemelharia ao VND ou VNS, que não é (ainda) tarefa do trabalho.

Utilizem a função de avaliação feita na Parte 0 para avaliar o valor das soluções geradas, e a heurística construtiva gulosa da Parte 1 para gerar uma solução inicial. Podem propor outra heurística gulosa, se acharem conveniente.

Escreva o resultado na planilha ([link disponibilizado no PVANet](#)).

Os resultados escritos na planilha não são finais! Enquanto conseguirem ter outras ideias para melhorar os resultados, podem atualizar a planilha.