

Trabalho 1 - Thief Orienteering Problem

O trabalho prático consiste em propor e implementar métodos heurísticos baseados em diferentes metaheurísticas para resolver o ThOP - *Thief Orienteering Problem*, bem como analisar seus resultados. Uma descrição detalhada do problema está disponível no PVANet.

O trabalho será desenvolvido de forma incremental (enunciado de cada parte no PVANet):

- Parte 0: entender o problema e as entradas
- Parte 1: gerar uma solução inicial (construtivo)
- Parte 2: melhorar a solução inicial até chegar em um ótimo local (busca local)
- Parte 3: explorar outros ótimos locais (metaheurísticas)

Os resultados de cada parte deverão ser preenchidos em planilhas compartilhadas pelo professor (links no PVANet). Não é necessário entregar relatórios parciais sobre os métodos e resultados de cada parte, eles serão discutidos em sala de aula.

Ao final, prepare um arquivo compactado contendo os códigos implementados e um relatório completo, em formato PDF, conforme descrito no enunciado da Parte 3. Envie os códigos e o relatório em um único email com o assunto “INF684 - TP1 - xxxxx yyyy” para andreufv@gmail.com, sendo xxxxx e yyyy substituídos pelas matrículas dos autores.

Obs.: os autores responsáveis pelos melhores resultados serão convidados a participar da redação de um artigo científico a ser submetido a uma conferência na área de metaheurísticas.