

CAHIER DES CHARGES

Hardware Monitor

Par MG-Info



Sommaire

1. Contexte	3
2. Présentation.....	4
• Objectif	4
• Utilisateurs concernés	4
3. Spécifications fonctionnelles et techniques	5
• Fonctionnement.....	5
• Contraintes	6
4. Livraison et documents	7
• Délai	7
• Documents	7

1. Contexte

Un client X a acheté un téléphone mobile Android haut de gamme sur internet pour pas cher. Il trouve cependant que son appareil est lent et se pose des questions sur la véracité des informations données lors de l'achat du produit.

Le client nous a donc contacté pour concevoir une application capable de vérifier les caractéristiques techniques de son smartphone.

2. Présentation

- **Objectif**

L'application devra afficher en temps réel les caractéristiques techniques des composants de l'appareil mobile sous Android (comme un smartphone ou une tablette) avec une facilité d'utilisation et d'accessibilité.

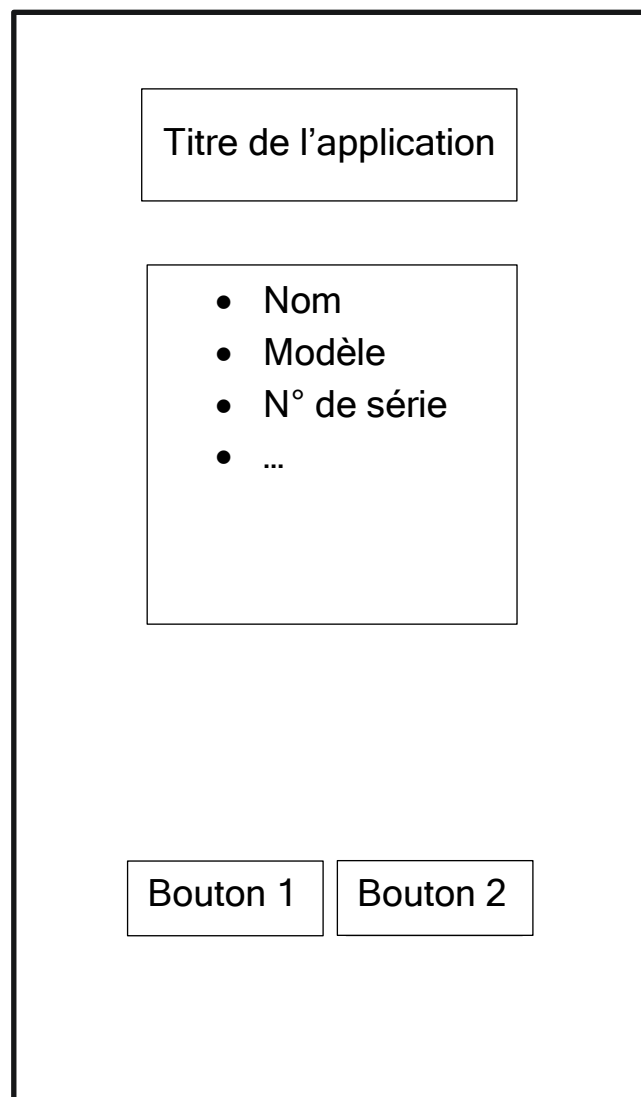
- **Utilisateurs concernés**

Toute personne souhaitant regarder les informations de son appareil seront concernées pour cette application.

3. Spécifications fonctionnelles et techniques

- **Fonctionnement**

L'utilisateur arrivera sur une page d'accueil avec des informations globale de son appareil puis, via des boutons, il aura accès aux autres informations plus détaillée des différents composants.



- **Contraintes**

L'application devra se faire sous le langage de programmation Java pour un environnement Android.

Elle devra être simple d'utilisation de sorte que n'importe qui puisse l'utiliser.

Une documentation technique viendra compléter les éventuelles questions liées à l'utilisation de l'application.

4. Livraison et documents

- **Délai**

Le client veut une application fonctionnelle et livrable pour le mois de juin

- **Documents**

Les documents attendus avec la livraison du produit sont :

- Un cahier des charges
- La documentation utilisateur