

# CAHIER DES CHARGES

---

S\_Room

Par MG-Info



# Sommaire

## Table des matières

0. Contexte .....	3
1. Spécifications fonctionnelles et techniques .....	4
A. Déroulé fonctionnel .....	4
B. Design .....	4
C. Contraintes techniques .....	5
D. Mise en service .....	5
E. Maintenance .....	5
F. Maintenance .....	5
2. Page d'accueil .....	6
3. Interface du Menu .....	7
4. Ajouter une réservation .....	8
5. Modifier une réservation .....	9
6. Supprimer une réservation .....	10
7. Gestion d'utilisateur .....	11
8. Structure BDD .....	12

## 0. Contexte

MG-Info est une société de service en informatique, en développement de site Web et d'applications mobiles, créée en 2020, est située à Chambéry.

L'entreprise se voit confier des projets de développements comme des sites Internet et des applications mobiles.

Ce projet consistera au développement d'un site Internet de gestion de réservation de salle. Il doit permettre de :

- Créer/supprimer des utilisateurs ou des administrateurs ;
- Permettre la réservation d'une salle en fonction de la disponibilité, du nombre de places et de la présence ou non d'un vidéoprojecteur ;
- L'administrateur peut gérer les comptes ;
- Les utilisateurs peuvent gérer leurs réservations ;

# 1. Spécifications fonctionnelles et techniques

L'objectif de cette solution est d'améliorer la gestion de réservation de ses salles. Elle doit également pouvoir gérer les utilisateurs via une page d'administration.

Cet outil permettra de libérer cette tâche du service informatique qui avait pris jusqu'à présent la charge de remplir le planning eux-mêmes après qu'une demande leur ai été faite.

## A. Déroulé fonctionnel

1. Une partie administration permettant la gestion les utilisateurs ;
2. Une partie réservation permettant la gestion de réservation, pour chaque utilisateur. Celui-ci pourra alors réserver une salle en fonction de la disponibilité, du nombre de places et de la présence ou non d'un vidéoprojecteur ; mais également modifier sa réservation et si nécessaire la supprimer ;

## B. Design

Aucun design n'a été défini, les développeurs devront donc mettre en œuvre Le design permettant une bonne ergonomie. Le maximum d'informations sera affiché pour permettre une certaine clarté des informations. Des raccourcis pourront être mis en place pour assurer une rapidité d'exécution. Ce procédé a pour but de ne pas faire perdre de temps aux utilisateurs.

## C. Contraintes techniques

Les langages, de préférence à utiliser sont :

- PHP ;
- HTML ;
- CSS ;
- JavaScript ;

Le choix se restreint sur des langages simples, permettant une modification du code facile ou une reprise sans difficulté d'un intervenant.

La documentation de chaque fonction ne sera pas exigée, le code doit cependant être formaté.

## D. Mise en service

Le site devra donc être délivrée et opérationnel pour la semaine 19, soit pour le 22 mai au plus tard.

## E. Maintenance

Un forfait de 10h / mois (non cumulable) pour les interventions sur la solution est prévu. Il pourra être demandé lors de ces interventions de corriger, modifier ou ajouter des informations ou solutions sur l'application, de travailler sur le correctif ou fournir des améliorations mineures d'éléments du design. Ou d'apporter de légères modifications au code pour améliorer le fonctionnement de la solution.

## F. Maintenance

La solution est la propriété de l'entreprise MG-Info. Aucune duplication, modification ne doivent être effectuées dans le code source sans autorisation du DSIO Nordine ATEUR.

## 2. Page d'accueil

L'interface d'accueil comportera deux champs et un bouton, où seront indiqués les informations de connexion.

The diagram illustrates a login interface within a rectangular container. It features two stacked input fields, each with a label on the left and a text input area on the right. The first field is labeled 'Identifiant' and the second 'Mot de passe'. Both input areas contain a 'T' character, likely representing a password mask. Below these fields is a single button labeled 'Valider'.

Ainsi qu'une bulle info sur les salles (Nombres de places, projecteur disponible, autre si nécessaire).



### 3. Interface du Menu

L'utilisateur se retrouvera donc sur une interface de gestion de réservation

Il pourra alors :

- Voir ses réservations en cours ;
- Ajouter des réservations
- Modifier ses réservations ;
- Supprimer ses réservations ;

Tout cela en s'assurant que les réservations ne se chevauchent pas.

Le Bouton Menu se trouvera en bas à droite et sera fix.

L'option de modification ou de suppression se trouvera en dessous de la réservation.

Calendrier		
ID : XX		
<table border="1"><tr><td>Réservation X + Titre</td></tr><tr><td>Date/Heure/.....</td></tr></table>	Réservation X + Titre	Date/Heure/.....
Réservation X + Titre		
Date/Heure/.....		
Modification   Suppression		
<div>+</div>		

## 4. Ajouter une réservation

L'utilisateur pourra ajouter une réservation en remplissant divers critères :

- Le choix d'un vidéo projecteur ;
  - Si oui : Uniquement disponible les salles avec vidéo projecteur ;
  - Si non : Uniquement disponible les salles sans vidéo projecteur ;
- Le nom de la Salle (Obligatoire) ;
- La date (Obligatoire) ;
- L'heure de début (Obligatoire) ;
- L'heure de fin (Obligatoire) ;
- Une description si nécessaire ;

Génère un message de validation/ ou d'erreur ;

Projecteur : ☐ oui ☐ non

Salle 1-X

Titre

DATE

Heure Début

Heure Fin

Description (non nécessaire)

Valider

LogMessage



## 5. Modifier une réservation

L'utilisateur pourra modifier sa réservation, celle-ci reprend les mêmes critères que l'ajout de réservation.

Génère un message de validation/ ou d'erreur ;

Salle 1-X

Titre

DATE

Heure Début

Heure Fin

Description (non nécessaire)

Valider

LogMessage

## 6. Supprimer une réservation

L'utilisateur pourra supprimer sa réservation sans difficulté, avec une confirmation (oui ou non).

Voulez vous supprimer votre réservation ?

OUI

NON

## 7. Gestion d'utilisateur

Un interface utilisateur sera également à mettre à disposition du service SI afin d'ajouter ou de supprimer librement des utilisateurs.

Ajout User

Nom

Identifiant

Type

prenom

Mot de passe

Valider

Suppr User

Identifiant

Valider

## 8. Structure BDD

