

## 1.1 Ciclo de vida

Equipo: Equipo 6

**Integrantes:**

Guillermo Guhl Arruabarrena  
Daniel Gomarín Ruesga  
Marcos Romero Villodres  
Carlos Sobrino Martín  
Javier Pozuelo Ruiz

# **Índice**

# 1. Estándar del proceso de desarrollo

## 1.1. Modelo de ciclo de vida

**Modelo elegido:** *Incremental.*

**Justificación:** Se ha optado por un modelo de ciclo de vida incremental, puesto que este nos permite crear diferentes versiones funcionales del sistema de tal forma que estas se adapten a posibles cambios de requisitos de los clientes. Además, dado el carácter evolutivo del proyecto y la duración limitada de este, el modelo incremental es el que mejor se adapta a las necesidades de este trabajo.

**Adaptación al contexto del proyecto:** En nuestro proyecto vamos a llevar una organización basada en weekly meetings en los cuales se va a poner en común el trabajo realizado por el momento, los posibles problemas que hayan aparecido durante este trabajo y las tareas que cada miembro del grupo ha de desarrollar para el siguiente meeting. Dichos meetings van a tratarse de realizar cada martes a las 19:00.

## 1.2. Fases y actividades del ciclo de vida

En esta sección se describen las fases y las actividades concretas del ciclo de vida definido por el equipo. Para cada actividad se indica el producto resultante y un ejemplo ilustrativo cuando es posible.

Fase	Actividades principales	Productos resultantes
Organización del trabajo	La actividad principal de esta fase es asignar los diferentes roles a los integrantes del grupo. Además de esto, también se va a planificar el trabajo.	Diagrama de Gantt.
Análisis de requisitos	En esta fase nos vamos a centrar en entender los requisitos de nuestro sistema.	Especificación de requisitos.
Diseño	Durante esta fase se va a llevar acabo el diseño de la arquitectura del proyecto, el diseño de la base de datos y el diseño de los diferentes incrementos.	Diagrama de arquitectura; Estructura de la base de datos
Desarrollo de cada incremento y revisión de modelos de requisitos	En esta fase se va a desarrollar cada uno de los diferentes incrementos previamente definidos.	Los diferentes incrementos del sistema. Posibles cambios en los requisitos del sistema.
Integración y validación de incrementos	En esta fase nos encargamos de integrar los diferentes incrementos y validar el correcto funcionamiento de nuestro sistema.	El sistema totalmente funcional.

Fase	Actividades principales	Productos resultantes
Entrega	En esta fase entregamos el producto resultante de nuestro proyecto.	Entrega final.

## 2. Composición del equipo y asignación de roles

### 2.1. Integrantes

- Guillermo Guhl Arruabarrena
- Daniel Gomarín Ruesga
- Marcos Romero Villodres
- Carlos Sobrino Martin
- Javier Pozuelo Ruiz

### 2.2. Roles y responsabilidades

En esta sección se van a asignar los diferentes roles de cada miembro del equipo:

Rol	Responsable	Tareas principales
Desarrollador Backend (Gestor de la base de datos)	Guillermo Guhl Arruabarrena	Desarrollar el procesamiento de datos y la gestión de la base de datos.
Desarrollador Frontend	Daniel Gomarín Ruesga	Desarrollar e integrar las interfaces gráficas del sistema.
Desarrollo Backend y Frontend	Marcos Romero Villodres	Desarrollar la lógica del servidor y ayuda con la interfaz gráfica.
Tester	Carlos Sobrino Martin	Encargado de validar la correcta funcionalidad del sistema.
jhajda	Javier Pozuelo Ruiz	

## 3. Descripción del entorno de desarrollo

### 3.1. Tecnologías y herramientas

A continuación se muestran las diferentes herramientas de trabajo que vamos a utilizar durante el desarrollo del trabajo:

- **Lenguajes:** Python / Java / JavaScript / etc.
- **Frameworks:** (ej.: FastAPI, Streamlit, React, Spring, etc.)

- **Base de datos:** SQLite / PostgreSQL / MongoDB / etc.
- **Control de versiones:** Git (GitHub/GitLab).
- **Gestión del trabajo:** Jira / Trello / Notion / GitHub Projects.
- **Testing:** pytest / JUnit / etc.
- **CI/CD:** GitHub Actions / GitLab CI.
- **Contenedores:** Docker (si aplica).