

1.1 Ciclo de vida

Web "Sabor del Himalaya"

Gestión de proyectos Informáticos

Equipo: Equipo 6

Integrantes:

Guillermo Guhl Arruabarrena
Daniel Gomarín Ruesga
Marcos Romero Villodres
Carlos Sobrino Martín
Javier Pozuelo Ruiz

Índice

1. Estándar del proceso de desarrollo	2
1.1. Modelo de ciclo de vida	2
1.2. Fases y actividades del ciclo de vida	2
2. Composición del equipo y asignación de roles	4
2.1. Integrantes	4
2.2. Roles y responsabilidades	4
3. Descripción del entorno de desarrollo	5
3.1. Tecnologías y herramientas	5

1. Estándar del proceso de desarrollo

1.1. Modelo de ciclo de vida

Modelo elegido: *Incremental.*

Justificación: Se ha optado por un modelo de ciclo de vida incremental, puesto que este nos permite crear diferentes versiones funcionales del sistema de tal forma que estas se adapten a posibles cambios de requisitos de los clientes. Además, dado el carácter evolutivo del proyecto y la duración limitada de este, el modelo incremental es el que mejor se adapta a las necesidades de este trabajo.

Adaptación al contexto del proyecto: En nuestro proyecto vamos a llevar una organización basada en weekly meetings en los cuales se va a poner en común el trabajo realizado por el momento, los posibles problemas que hayan aparecido durante este trabajo y las tareas que cada miembro del grupo ha de desarrollar para el siguiente meeting. Dichos meetings van a tratarse de realizar cada martes a las 19:00.

1.2. Fases y actividades del ciclo de vida

En esta sección se describen las fases y las actividades concretas del ciclo de vida definido por el equipo. Para cada actividad se indica el producto resultante y un ejemplo ilustrativo cuando es posible.

Fase	Actividades principales	Productos resultantes
Organización del trabajo	La actividad principal de esta fase es asignar los diferentes roles a los integrantes del grupo. Además de esto, también se va a planificar el trabajo.	Diagrama de Gantt.
Análisis de requisitos	En esta fase nos vamos a centrar en entender los requisitos de nuestro sistema.	Especificación de requisitos.
Diseño	Durante esta fase se va a llevar acabo el diseño de la arquitectura del proyecto, el diseño de la base de datos y el diseño de los diferentes incrementos.	Diagrama de arquitectura; Estructura de la base de datos
Desarrollo de cada incremento y revisión de modelos de requisitos	En esta fase se va a desarrollar cada uno de los diferentes incrementos previamente definidos.	Los diferentes incrementos del sistema. Posibles cambios en los requisitos del sistema.
Integración y validación de incrementos	En esta fase nos encargamos de integrar los diferentes incrementos y validar el correcto funcionamiento de nuestro sistema.	El sistema totalmente funcional.

Fase	Actividades principales	Productos resultantes
Entrega	En esta fase entregamos el producto resultante de nuestro proyecto.	Entrega final.

2. Composición del equipo y asignación de roles

2.1. Integrantes

- Guillermo Guhl Arruabarrena
- Daniel Gomarín Ruesga
- Marcos Romero Villodres
- Carlos Sobrino Martin
- Javier Pozuelo Ruiz

2.2. Roles y responsabilidades

En esta sección se van a asignar los diferentes roles de cada miembro del equipo:

Rol	Responsable	Tareas principales
Desarrollador Backend (Gestor de la base de datos)	Guillermo Guhl Arruabarrena	Desarrollar el procesamiento de datos y la gestión de la base de datos.
Desarrollador Frontend	Daniel Gomarín Ruesga	Desarrollar e integrar las interfaces gráficas del sistema.
Desarrollo Backend y Frontend	Marcos Romero Villodres	Desarrollar la lógica del servidor y ayuda con la interfaz gráfica.
Tester	Carlos Sobrino Martin	Encargado de validar la correcta funcionalidad del sistema.
Jefe Proyecto y desarrollador	Javier Pozuelo Ruiz	Facilitar las tareas de organización y planificación del proyecto. Ayudar en el desarrollo del backend y frontend.

3. Descripción del entorno de desarrollo

3.1. Tecnologías y herramientas

A continuación se muestran las diferentes herramientas de trabajo las cuales barajamos utilizar durante el desarrollo del trabajo:

- **Lenguajes:** Python / Java / JavaScript / etc.
- **Frameworks:** (ej.: FastAPI, Streamlit, React, Spring, etc.)
- **Base de datos:** SQLite / PostgreSQL / MongoDB / etc.
- **Control de versiones:** Git (GitHub/GitLab).
- **Gestión del trabajo:** ClickUp / Jira / Trello / Notion / GitHub Projects.
- **Testing:** pytest / JUnit / etc.
- **CI/CD:** GitHub Actions / GitLab CI.
- **Contenedores:** Docker (si aplica).