





## So Sistemas Operacionais

Processos – Parte 2

Profa. Célia Taniwaki



## Escalonamento de Processos (ou Tarefas)

- É o ato do Sistema Operacional selecionar qual será o próximo processo ou tarefa a ser executado.
- O escalonamento ocorre sempre que o processador é liberado, que pode ser quando:
  - O processo em execução termina
  - O processo em execução solicita operação de Entrada/Saída
  - O processo em execução é suspenso
  - Termina o quantum do processo em execução
  - O processo em execução pode ser interrompido pela chegada de um processo de maior prioridade



## Tipos de escalonamento

- Há 5 tipos básicos de escalonamento de processos ou tarefas:
  - Escalonamento FCFS ou FIFO
  - -Escalonamento Circular ou Round-Robin
  - -Escalonamento SJF
  - -Escalonamento por Prioridade Cooperativo
  - -Escalonamento por Prioridade Preemptivo



### Exemplo

- Para entender esses tipos de escalonamento, usaremos o cenário a seguir como exemplo
- Vamos supor que 4 tarefas serão executadas segundo os dados abaixo
- Vamos supor que as tarefas são CPU-bound, e que o tempo de troca de contexto é nulo
- Quando houver empate, a escolha será pela tarefa mais à esquerda na tabela

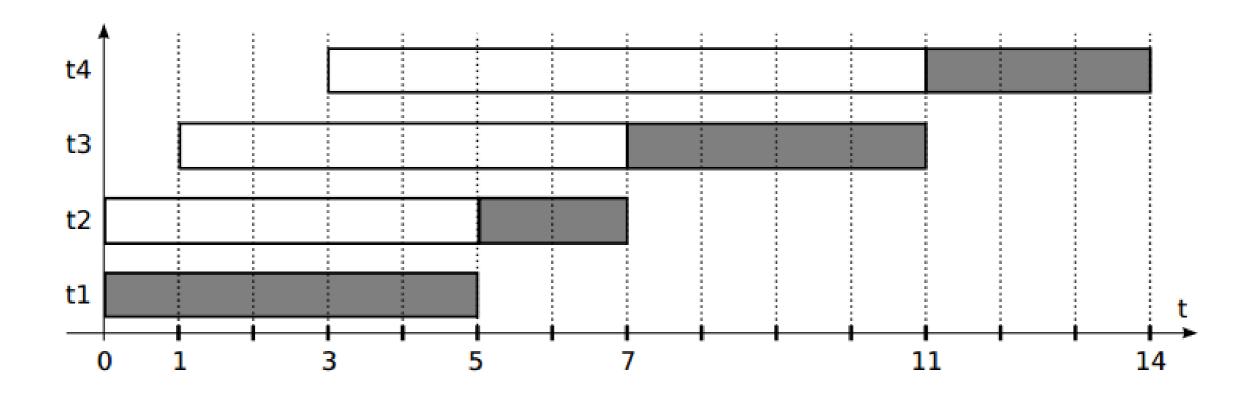
tarefa	$t_1$	$t_2$	$t_3$	$t_4$
ingresso	0	0	1	3
duração	5	2	4	3
prioridade	2	3	1	4



- FCFS (First-Come First-Served) o primeiro a chegar é o primeiro a ser servido
- FIFO (First-In First-Out) primeiro a entrar é o primeiro a sair – representa uma fila
- Critério de seleção: ordem de chegada
- Nesse escalonamento, as tarefas serão executadas até elas finalizarem, sem interrupção por quantum



 Gráfico que representa a simulação do escalonamento das tarefas:





- Calculamos o tempo médio de execução ou de turnaround
- O tempo de execução ou de turnaround é o tempo entre a tarefa ingressar na fila, até o seu término (barra toda)

$$T_t = \frac{t_t(t_1) + t_t(t_2) + t_t(t_3) + t_t(t_4)}{4} = \frac{(5-0) + (7-0) + (11-1) + (14-3)}{4}$$
$$= \frac{5+7+10+11}{4} = \frac{33}{4} = 8.25s$$



- Calculamos também o tempo de espera médio
- O tempo de espera é o tempo que a tarefa ficou esperando na fila de Pronto (é o tamanho da parte branca da barra)

$$T_w = \frac{t_w(t_1) + t_w(t_2) + t_w(t_3) + t_w(t_4)}{4} = \frac{(0-0) + (5-0) + (7-1) + (11-3)}{4}$$
$$= \frac{0+5+6+8}{4} = \frac{19}{4} = 4.75s$$



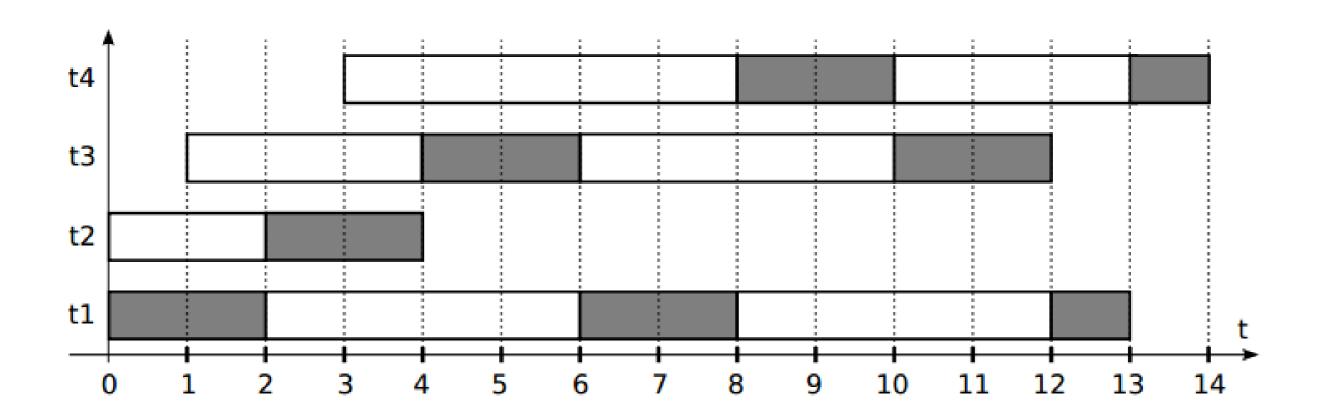
### Escalonamento Circular ou Round-Robin

- Também conhecido como Escalonamento por Revezamento
- É uma variação do Escalonamento FCFS, pois considera que cada tarefa só pode ser executada durante um tempo, chamado de quantum ou fatia de tempo (time slice)
- Critério: ordem de chegada
- Tarefa executada no máximo durante um quantum



# Escalonamento Circular ou Round-Robin

- Gráfico que simula o escalonamento
- Supondo que quantum = 2s





# Escalonamento Circular ou Round-Robin

Tempo médio de execução ou de turnaround:

$$T_t = \frac{t_t(t_1) + t_t(t_2) + t_t(t_3) + t_t(t_4)}{4} = \frac{(13 - 0) + (4 - 0) + (12 - 1) + (14 - 3)}{4}$$
$$= \frac{13 + 4 + 11 + 11}{4} = \frac{39}{4} = 9.75s$$

Tempo médio de espera

$$T_w = \frac{t_w(t_1) + t_w(t_2) + t_w(t_3) + t_w(t_4)}{4} = \frac{8 + 2 + 7 + 8}{4} = \frac{25}{4} = 6.25s$$



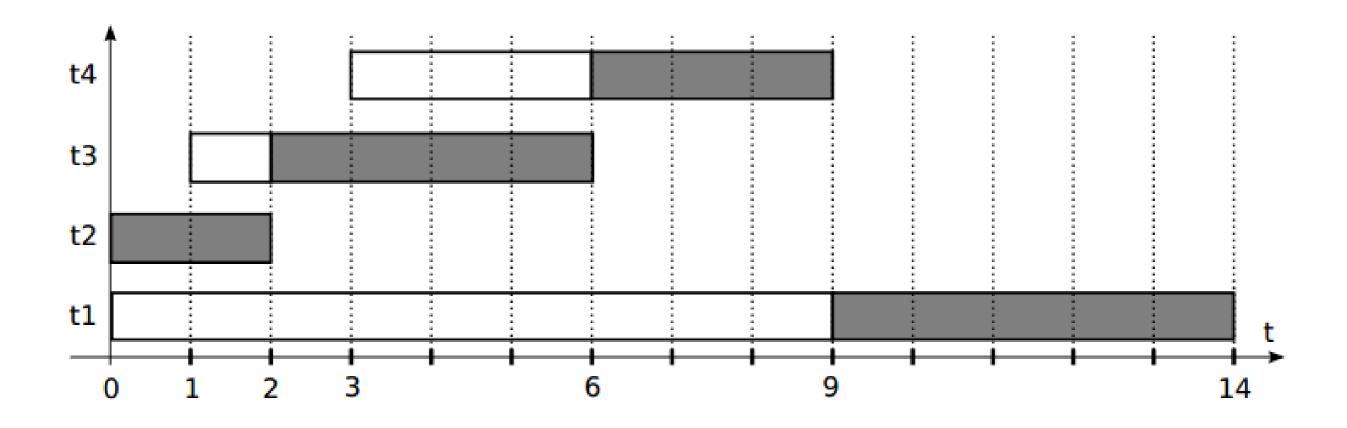
#### **Escalonamento SJF**

- SJF (Shortest Job First) Primeiro a tarefa mais curta
- Critério: tarefa que está na fila de menor duração
- É o escalonamento que proporciona o menor tempo médio de execução
- Difícil de ser utilizado, uma vez que o Sistema
  Operacional muitas vezes não sabe previamente o tempo de duração de uma tarefa ou processo
- Pode gerar starvation nas tarefas de maior duração



### **Escalonamento SJF**

Gráfico que simula o escalonamento





## **Escalonamento SJF**

Tempo médio de execução ou de turnaround:

$$T_t = \frac{t_t(t_1) + t_t(t_2) + t_t(t_3) + t_t(t_4)}{4} = \frac{(14 - 0) + (2 - 0) + (6 - 1) + (9 - 3)}{4}$$
$$= \frac{14 + 2 + 5 + 6}{4} = \frac{27}{4} = 6.75s$$

Tempo médio de espera

$$T_w = \frac{t_w(t_1) + t_w(t_2) + t_w(t_3) + t_w(t_4)}{4} = \frac{(9-0) + (0-0) + (2-1) + (6-3)}{4}$$
$$= \frac{9+0+1+3}{4} = \frac{13}{4} = 3.25s$$



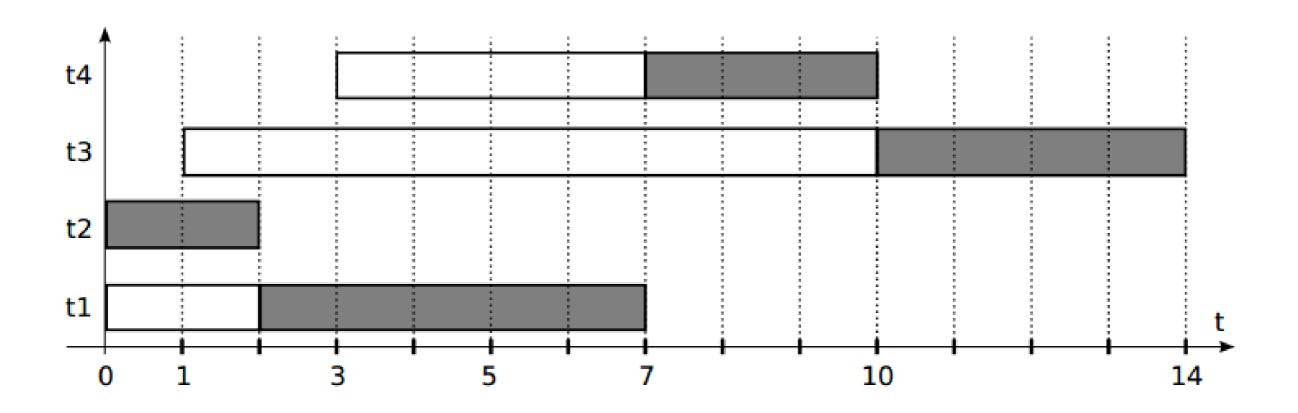
## Escalonamento por Prioridade Cooperativo

- Critério: tarefa que está na fila, de maior prioridade
- Cooperativo:
  - –Se chega na fila uma tarefa de maior prioridade do que a tarefa que está em execução, a execução dessa tarefa não é interrompida
- Pode gerar starvation nas tarefas de menor prioridade



## Escalonamento por Prioridade Cooperativo

Gráfico que simula o escalonamento





## Escalonamento por Prioridade Cooperativo

Tempo médio de execução ou de turnaround:

$$T_t = \frac{t_t(t_1) + t_t(t_2) + t_t(t_3) + t_t(t_4)}{4} = \frac{(7-0) + (2-0) + (14-1) + (10-3)}{4}$$
$$= \frac{7+2+13+7}{4} = \frac{29}{4} = 7.25s$$

Tempo médio de espera

$$T_w = \frac{t_w(t_1) + t_w(t_2) + t_w(t_3) + t_w(t_4)}{4} = \frac{(2-0) + (0-0) + (10-1) + (7-3)}{4}$$
$$= \frac{2+0+9+4}{4} = \frac{15}{4} = 3.75s$$



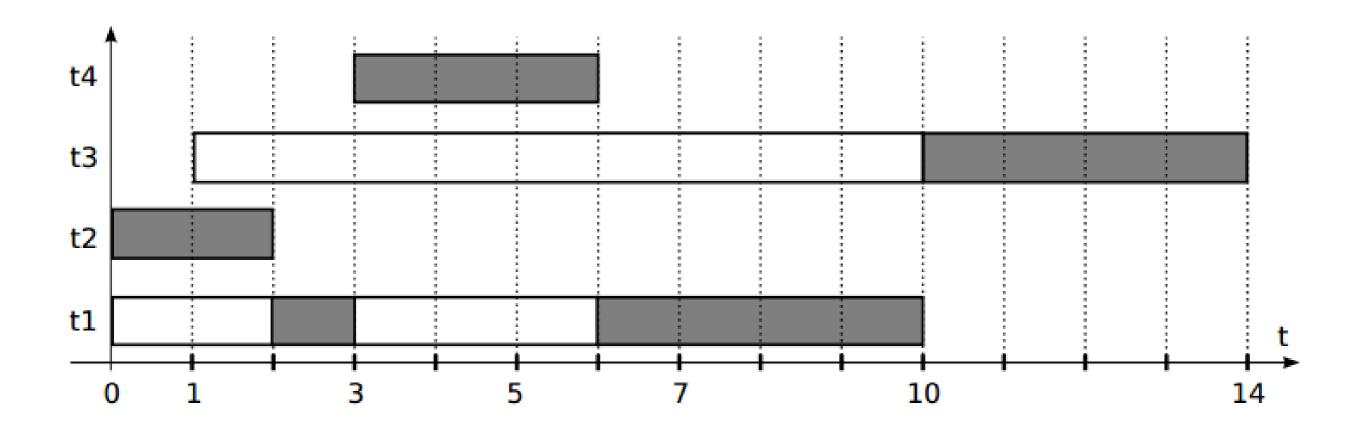
## Escalonamento por Prioridade Preemptivo

- Critério: tarefa que está na fila, de maior prioridade
- Preemptivo:
  - Se chega na fila uma tarefa de maior prioridade do que a tarefa que está em execução, a execução dessa tarefa é interrompida
- Pode gerar starvation nas tarefas de menor prioridade



## Escalonamento por Prioridade Preemptivo

Gráfico que simula o escalonamento





# Escalonamento por Prioridade Preemptivo

Tempo médio de execução ou de turnaround:

$$T_t = \frac{t_t(t_1) + t_t(t_2) + t_t(t_3) + t_t(t_4)}{4} = \frac{(10 - 0) + (2 - 0) + (14 - 1) + (6 - 3)}{4}$$
$$= \frac{10 + 2 + 13 + 3}{4} = \frac{28}{4} = 7s$$

Tempo médio de espera

$$T_w = \frac{t_w(t_1) + t_w(t_2) + t_w(t_3) + t_w(t_4)}{4} = \frac{5 + 0 + 9 + 0}{4} = \frac{14}{4} = 3.5s$$



## Referências bibliográficas

- Esse material foi elaborado com base nos livros:
  - Sistemas Operacionais Modernos. Tanenbaum, Andrew.
    3ed. Pearson.
  - Sistemas Operacionais: Conceitos e Mecanismos.
    Maziero, Carlos. Disponível em:

     http://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=so:livro\_de
     \_sistemas\_operacionais

    Acessado em 10 de fevereiro de 2017.

