



Guillaume Caucheteux

TÉLÉCOM SUDPARIS

ARCHITECTURE DES SYSTÈMES RÉPARTIS

Ingénieur junior, avec une formation de développeur généraliste, je cherche un premier emploi de développeur

Langues

Français Natif

Anglais TOEIC: 965

Allemand Professionnel (C1)

Espagnol Notions (A2)

Contact



<u>gui-cx.github.io</u> <u>linkedin.com/in/guillaume-caucheteux</u>



+33 6 67 21 20 63



guillaume.caucheteux@hotmail.fr

25 rue du Général Sarrail, Appartement 136 Reims, 51100, France

Expérience

STAGE DE FIN D'ÉTUDE CHEZ FREMENCORP

- Travail de développeur sur le jeu Mage Noir : Infinity
- Développement frontal (C#, Unity) et dorsal (Python, NoSQL)
- Intégration d'assets, programmation UI et gameplay, extraction et analyse de données, résolution de bugs

PROJET DE FIN D'ÉTUDE : ZEFXIS

- Établir une architecture permettant de faire communiquer des écosystèmes IoT utilisant différents protocoles
- Simulation d'environnements publish-subscribe avec différents courtiers (MQTT, AMQP) à l'aide de Java et de Docker.

DÉVELOPPEMENT ET MAINTENANCE LOGICIELLE

- Stage à Télécom SudParis
- Création d'une documentation pour un outil de simulation et analyse de charge d'un réseau IoT
- Java, Maven, Git

PROJET CASSIOPÉE (LIEN PLAYSTORE)

- Création d'une application Android de visites ludique de la ville d'Évry
- Unity, C#
- Méthode Agile

Parcours

TÉLÉCOM SUDPARIS (2019 - 2022)

Architecture des systèmes répartis

- Infrastructure Cloud (Google Cloud)
- Systèmes hautes performances (MPI, OpenMP)
- Programmation mobile (Android)
- Programmation Web (REST, Symphony, Django)
- Middleware (RabbitMQ, Mosquitto (MQTT), EMQ X)
- Conteneurs logiciels (Docker)
- Moteurs de Jeux (Unity, Godot)
- Programmation (C#, C, C++, Java, Scilab, Caml, Scala)
- Algèbre linéaire, analyse, probabilités, mathématiques en 3D

CLASSES PRÉPARATOIRES

Classe préparatoire Mathématiques - Physique (MPSI - MP*) Lycée Clémenceau, Reims (2017 - 2019)

Classe préparatoire Économique et Commerciale voie Scientifique (ECS)

Lycée Poincaré, Nancy, (2016 - 2017)

Activités

- Escalade, Flûte traversière en orchestre
- Création de jeux vidéo durant des game jams
- 2020-2021 Vice Président du Club Jeux de Télécom SudParis
- 2019-2022 Membre du CELL (club de création de jeux)
- 2020-2021 Responsable Relation Internes au Bureau des Arts de Télécom SudParis

