



# Guillaume Caucheteux

TÉLÉCOM SUDPARIS
ARCHITECTURE DES SYSTÈMES RÉPARTIS

Ingénieur junior, passionné de jeux vidéo, je recherche un premier emploi dans ce domaine!

# **Langues**

**Anglais** 

• • • • •

**Allemand** 

TOEIC : 965

Espagnol

## Contact



<u>gui-cx.github.io</u> <u>linkedin.com/in/guillaume-caucheteux</u>



+33 6 67 21 20 63



guillaume.caucheteux@hotmail.fr

25 rue du Général Sarrail, Appartement 136 Reims, 51100, France

# **Expérience**

#### STAGE DE FIN D'ÉTUDE CHEZ FREMENCORP

- Travail de développeur sur le jeu Mage Noir : Infinity
- Développement frontal (C#, Unity) et dorsal (Python)
- Intégration d'assets, programmation UI et gameplay, extraction et analyse de données, résolution de bugs

#### CRÉATION DE JEUX VIDÉO

- Unity
- Unijam <u>2020</u>, <u>2021</u>, Global GameJam <u>2022</u>, GMTK <u>2022</u>, Scientific Game Jam
- Création d'escape games et de serious games

#### DÉVELOPPEMENT ET

#### MAINTENANCE LOGICIELLE

- Stage à Télécom SudParis
- Création d'une documentation pour un outil de simulation et analyse de charge d'un réseau IoT
- Java, Maven, Git

#### PROJET CASSIOPÉE (LIEN PLAYSTORE)

- Unity, C#
- Méthode Agile
- Création d'une application Android de visites ludique de la ville d'Évry

### **Parcours**

#### TÉLÉCOM SUDPARIS (2019 - 2022)

#### Architecture des systèmes répartis

- Infrastructure Cloud (Google Cloud)
- Systèmes hautes performances (MPI, OpenMP)
- Programmation mobile (Android)
- Programmation Web (REST, Symphony, Django)
- Middleware (RabbitMQ, MQTT)
- Conteneurs logiciels (Docker)
- Moteurs de Jeux (Unity, Godot)
- Programmation (C#, C, C++, Java, Scilab, Caml, Scala)
- Algèbre linéaire, analyse, probabilités, mathématiques en 3D

#### **CLASSES PRÉPARATOIRES**

Classe préparatoire Mathématiques - Physique (MP\*) Lycée Clémenceau, Reims (2017 - 2019)

Classe préparatoire Économique et Commerciale voie Scientifique (ECS)

Lycée Poincaré, Nancy, (2016 - 2017)

### **Activités**

- Escalade
- Flûte traversière en orchestre
- 2020-2021 Vice Président du Club Jeux de Télécom SudParis
- 2019-2022 Membre du CELL (club de création de jeux)
- 2020-2021 Responsable Relation Internes au Bureau des Arts de Télécom SudParis

