



IP PARIS

Guillaume Caucheteux

TÉLÉCOM SUDPARIS
ARCHITECTURE DES SYSTÈMES RÉPARTIS

Ingénieur junior, passionné de jeux vidéo, je recherche un premier emploi dans ce domaine !

Langues

Français	Natif
Anglais	TOEIC : 965
Allemand	Professionnel (C1)
Espagnol	Notions (A2)

Contact



[gui-cx.github.io](https://github.com/gui-cx)
[linkedin.com/in/guillaume-caucheteux](https://www.linkedin.com/in/guillaume-caucheteux)



+33 6 67 21 20 63



guillaume.caucheteux@hotmail.fr



25 rue du Général Sarraill,
Appartement 136
Reims, 51100, France

Expérience

STAGE DE FIN D'ÉTUDE CHEZ FREMENCORP

- Travail de développeur sur le jeu Mage Noir : Infinity
- Développement frontal (C#, Unity) et dorsal (Python)
- Intégration d'assets, programmation UI et gameplay, extraction et analyse de données, résolution de bugs

CRÉATION DE JEUX VIDÉO

- Unity, Godot
- Game Jams : Unijam 2020, 2021, Global GameJam 2022, GMTK 2022, Scientific Game Jam
- Création d'escape games et de serious games

DÉVELOPPEMENT ET

MAINTENANCE LOGICIELLE

- Stage à Télécom SudParis
- Création d'une documentation pour un outil de simulation et analyse de charge d'un réseau IoT
- Java, Maven, Git

PROJET CASSIOPÉE ([LIEN PLAYSTORE](#))

- Création d'une application Android de visites ludique de la ville d'Évry
- Unity, C#
- Méthode Agile

Parcours

TÉLÉCOM SUDPARIS (2019 - 2022)

Architecture des systèmes répartis

- Infrastructure Cloud (Google Cloud)
- Systèmes hautes performances (MPI, OpenMP)
- Programmation mobile (Android)
- Programmation Web (REST, Symphony, Django)
- Middleware (RabbitMQ, MQTT)
- Conteneurs logiciels (Docker)
- Moteurs de Jeux (Unity, Godot)
- Programmation (C#, C, C++, Java, Scilab, CamL, Scala)
- Algèbre linéaire, analyse, probabilités, mathématiques en 3D

CLASSES PRÉPARATOIRES

Classe préparatoire Mathématiques - Physique (MPSI - MP*)
Lycée Clémenceau, Reims (2017 - 2019)

Classe préparatoire Économique et Commerciale voie Scientifique (ECS)

Lycée Poincaré, Nancy, (2016 - 2017)

Activités

- Escalade
- Flûte traversière en orchestre
- 2020-2021 Vice Président du **Club Jeux de Télécom SudParis**
- 2019-2022 Membre du **CELL (club de création de jeux)**
- 2020-2021 Responsable Relation Internes au **Bureau des Arts de Télécom SudParis**