Considerando as condições do projeto, sugiro que seja utilizado o Ciclo de vida de produção de software no **modelo de processo Espiral**.

Nesse modelo o projeto pode ser desenvolvido com flexibilidade, sendo possível repartir o software e podendo ter componentes individuais sendo evoluído em ritmo distintos.

Ele não é linear, é possível ir e voltar nas etapas, sendo tolerante a mudanças já que envolve negociação constante e deve passar a todo tempo por planejamento. Além da entrega com rapidez do software para convencer o cliente do investimento que ele fará.

Poderíamos também aplicar o **SCRUM** ao nosso projeto, já que nosso ciclo de vida escolhido (Espiral) faz parte também de uma abordagem Evolucionária, sendo os dois Ágeis.

São bem parecidos também, principalmente quando mencionamos a possibilidade de repartir o software para assim fazermos entregas menores e com rapidez e, com o Scrum podemos gerenciar esse ciclo ainda mais, com reuniões diárias para definir o que deve ser feito e regularizando curtos prazos de entrega junto ao cliente.

A equipe de projeto seria organizada de forma que todos trabalhassem em conjunto e com os mesmos objetivos.

Precisaríamos de profissionais que desempenhassem o papel de Engenheiro de Software utilizando algumas práticas que:

- Define o ciclo de vida

- Gerencia tecnicamente

- Determina padrões de Documentação

- Harmonizasse trabalhos dos diversos profissionais envolvidos

Outros que desempenhassem o papel de Analista de Sistemas:

- Analisa viabilidade e prioridade técnica de requisitos

- Desenha o software (modela) em termos de estrutura de dados e comportamento funcional

- Elabora protótipos de interfaces

- Interage com programadores

- Testa o sistema integrado

Um Arquiteto de softwares:

- Estabelece padrões de separação de componentes de software, criando especialidades de serviços ou camadas de implementação

- Determina os critérios para criação de módulos e pacotes de produto

Além desses que são essenciais, precisaríamos também de Programadores:

- Que produz o código fonte do software em uma linguagem de programação