

X BXComp

10º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação
2020

4ª Etapa - Desafio 2 2 Pontos

A fuga de lemanjá

Iemanjá foi uma bela mulher, filha do soberano dos mares, Olokun. Quando criança Iemanjá recebeu de seus pais uma porção mágica que deveria guardar com cuidado, pois ela a livraria de todos os perigos. Ela cresceu, teve dez filhos orixás, e casou-se com o rei Okerê. Um dia, Okerê chega bêbado em casa e ela o recrimina, e ele, em troca, a ofende. Iemanjá foge em disparada com a poção dada por seus pais nas mãos.

Okerê, arrependido, corre atrás da esposa para tentar impedi-la. Na fuga, Iemanjá tropeça, quebra a poção e seu corpo se transforma em um rio, com o leito direcionado ao mar. Para tentar impedir a fuga da mulher, Okerê transforma-se em colina, para barrar o caminho do rio até o mar. Agora, Iemanjá clama por sua ajuda para poder voltar ao oceano e se tornar a Rainha do Mar.

Figure 1: Iemanjá



Tarefa

Você deve guiar Iemanjá pelos montes e florestas para que ela chegue ao mar. Sempre haverá três caminhos disponíveis, que serão representados por uma sequência de números cada. Sua missão, descobrir qual caminho tem a maioria desses atributos: menos elementos, menor média e menor desvio-padrão. Se houver um empate, escolha o caminho com o menor desvio.

Entrada

A entrada consistirá de uma String com três sequências de números separadas por um !. Cada sequência de números representa um caminho.

Saída

A saída deve ser composta por uma String cuja informação diz pro qual caminho prosseguir ("primeiro", "segundo", ou "terceiro"). Se todos os números na linha de entrada for '0', o programa deve ser encerrado, com a frase "Bem vinda ao lar, oh rainha do mar!".

Exemplo de Entrada

```
57,34,45!67,57,89,76!34,35,29
67,90,89!21,20,22!45,22
1,2,3,5!10,21,30!1,3,5,7
0,0,0!0,0!0
```



Exemplo de Saída

```
Continue pelo terceiro caminho, Iemanjá!  
Continue pelo segundo caminho, Iemanjá!  
Continue pelo primeiro caminho, Iemanjá!  
Bem vinda ao lar, oh rainha do mar!
```