# Relatório do 2º projeto de Sistemas Operativos (SO)

Projeto: Simulação de Ponte Aérea

**Grupo:** Guilherme Dias (nº 103128)

Tomás Almeida (nº 103300)

Data de entrega: 1 de Fevereiro 2022

**Docentes:** Nuno Lau (TP) e Guilherme Campos (P)

# Índice

Introdução	3
Funções	4
Tabela Entidade/Função	
Explicação e prints do código	6
Resultados/Testes	17
Conclusão	22
Bibliografia	22

<sup>\* -&</sup>gt; Anexo inclui o código multi\_ordered\_tree, bem como o código matlab para a criação de todos os gráficos, e alguns testes de código.

## Introdução

Este trabalho tem como objetivo encontrar uma solução em C, que através da utilização de semáforos, simula uma ponte aérea e tudo o que a envolve, através da alteração de estados do Piloto, Hospedeira de bordo e dos passageiros em si.

Para tal foi necessário completar o código base fornecido, complementando as funções dos ficheiros correspondentes ao Piloto(semSharedMemPilot.c), Hospedeira(semSharedMemHostess.c), e Passageiros(semSharedMemPassenger.c)

## Funções

Foram completadas 10 funções para cumprir os objetivos do trabalho.

### Relacionadas com a Hospedeira:

- waitForNextFlight()
- waitForPassenger()
- checkPassport()
- signalReadyToFlight()

#### Relacionadas com o Piloto:

- flight()
- signalReadyForBoarding()
- waitUntilReadyToFlight()
- dropPassengersAtTarget()

### Relacionadas com os Passageiros:

- waitInQueue()
- waitUntilDestination()

# Tabela Entidade/Função

- Tabela utilizada durante a realização do projeto para melhor entendimento sobre quais entidades fazem up ou down, e em que funções é que isso será verificado.

Semáforo	Entidade Down	Função Down	Entidade Up	Função Up
passengersInQueue	Hostess	waitForPassengers()	Passengers	waitInQueue()
passengersWaitInQu eue	Passengers	waitInQueue()	Hostess	checkPassport()
passengersWaitInFli ght	Passengers	waitUntilDestination()	Pilot	dropPassengers AtTarget()
readyForBoarding	Hostess	waitForNextFlight()	Pilot	signalReadyFor Boarding()
readyToFlight	Pilot	waitUntilReadyToFlig ht()	Hostess	signalReadyToFli ght()
idShown	Hostess	checkPassport()	Passengers	waitInQueue()
planeEmpty	Pilot	dropPassengersAtTa rget()	Passengers	waitUntilDestinat ion()

### Explicação e prints do código

#### **Entidade Hostess:**

#### waitForNextFlight()

Nesta função a hospedeira espera que o avião esteja pronto para o embarque. É dada entrada na zona crítica(Down no mutex) para alterar o estado da hospedeira para WAIT\_FOR\_FLIGHT, o estado é guardado através do saveState(). De seguida sai da zona crítica(Up no mutex) e dá up no semáforo readyForBoarding.

```
142 static void waitForNextFlight ()
143
144
         if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                /* enter critical region */
            perror ("error on the up operation for semaphore access (HT)");
145
            exit (EXIT_FAILURE);
147
148
149
        /* insert vour code here */
        sh->fSt.st.hostessStat = WAIT_FOR_FLIGHT;
151
        saveState(nFic,&sh->fSt);
152
153
       if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1)
                                                                                            /* exit critical region */
       { perror ("error on the down operation for semaphore access (HT)");
155
             exit (EXIT FAILURE);
156
158
         /* insert your code here */
159
160
        if (semDown(semgid, sh->readyForBoarding) == -1){
            perror ("error on the down operation for semaphore access (HT)");
162
            exit (EXIT_FAILURE);
163
164 }
```

#### - waitForPassenger()

Nesta função a hospedeira espera pelos passageiros chegarem ao aeroporto. É dada entrada na zona crítica(Down no mutex) para alterar o estado da hospedeira para WAIT\_FOR\_PASSENGER, o estado é guardado através do saveState(). De seguida sai da zona crítica(Up no mutex) e dá up no semáforo passengersInQueue.

```
173 static void waitForPassenger ()
175
         if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1)
                                                                                                   /* enter critical region */
176
         { perror ("error on the up operation for semaphore access (HT)");
177
             exit (EXIT_FAILURE);
179
         /* insert your code here */
180
         sh->fSt.st.hostessStat = WAIT_FOR_PASSENGER;
181
         saveState(nFic, &sh->fSt);
183
184
        if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                               /* exit critical region */
        perror ("error on the down operation for semaphore access (HT)");
186
             exit (EXIT_FAILURE);
187
188
         /* insert your code here */
190
         if (semDown(semgid, sh->passengersInQueue) == -1){
            perror ("error on the down operation for semaphore access (HT)");
191
             exit (EXIT_FAILURE);
193
194
195 }
```

#### - checkPassport()

Nesta função a hospedeira verifica o passaporte do passageiro e espera que este mostre o bilhete de identidade. A função começa dando up ao semáforo passengersWaitInQueue, é depois dada entrada na zona crítica(Down no mutex) para alterar o estado da hospedeira para CHECK\_PASSPORT, o estado é guardado através do saveState(). De seguida sai da zona crítica(Up no mutex), é dado um down no semáforo idShown, voltamos a entrar numa zona crítica(Down no mutex), damos save do passageiro verificado pela hospedeira, fazemos então o update do número de passageiro na fila, número de passageiros no voo, número total de embarcados, o estado é guardado através do saveState(), é verificado se o avião está cheio, ou se não há mais passageiros para entrar no avião, e por fim dá-se up no mutex e saímos da zona crítica, retornando se o last é verdadeiro ou falso.

```
210 static bool checkPassport()
211 {
212
         bool last;
213
214
         /* insert your code here */
215
         216
            perror ("error on the down operation for semaphore access (HT)");
             exit (EXIT_FAILURE);
217
218
        }
219
220
         if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1) \{
                                                                                              /st enter critical region st/
221
            perror ("error on the up operation for semaphore access (HT)");
222
            exit (EXIT_FAILURE);
223
224
225
        /* insert your code here */
226
227
        sh->fSt.st.hostessStat = CHECK_PASSPORT;
228
        saveState(nFic, &sh->fSt);
229
230
        if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                         /* exit critical region */
231
            perror ("error on the up operation for semaphore access (HT)");
232
             exit (EXIT_FAILURE);
233
234
235
        /* insert your code here */
236
237
         if (semDown (semgid, sh->idShown) == -1){
238
             perror ("error on the up operation for semaphore access (HT)");
239
            exit (EXIT_FAILURE);
240
241
242
        if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                            /* enter critical region */
243
            perror ("error on the up operation for semaphore access (HT)");
244
            exit (EXIT_FAILURE);
245
```

```
/* insert your code here */
248
         savePassengerChecked(nFic. &sh->fSt):
249
         sh->fSt.nPassInFlight++; // numero de passageiros no voo aumenta 1
251
         sh->fSt.nPassInQueue--; // numero de passageiros na fila diminui 1
252
         sh->fSt.totalPassBoarded++; //numero total de passageiros que embarcaram aumenta 1
253
         saveState(nFic, &sh->fSt);
254
         if ((nPassengersInFlight() >= MINFC && nPassengersInOueue() == 0) || nPassengersInFlight() == MAXFC || sh->fSt.totalPassBoarded == N){
255
256
            last = true; // condições para checkar se este é o último passageiro a embarcar.
257
258
         else{
259
           last = false;
            sh->fSt.st.hostessStat = WAIT_FOR_PASSENGER;
261
            saveState(nFic, &sh->fSt);
262
263
264
       if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                /* exit critical region */
        perror ("error on the up operation for semaphore access (HT)");
265
266
            exit (EXIT_FAILURE);
267
268
269
        /* insert your code here */
        //No need for that.
271
        return last;
272 }
```

#### - signalReadyToFlight()

Nesta função a hospedeira informa o piloto que está tudo pronto para a descolagem. É dada entrada na zona crítica(Down no mutex) para registar o número de passageiros no avião e para alterar o estado da hospedeira para READY\_TO\_FLIGHT, o estado é guardado através do saveState() e é também salvo o estado do voo(Departed). De seguida é verificado se o número de passageiros embarcados em todos os voos é igual ao número de passageiros existentes(21), e se isso se verificar então é dado o airlift como finalizado. Sai da zona crítica(Up no mutex) e dá up no semáforo readyToFlight.

```
293 void signalReadyToFlight()
294 {
295
        if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                            /* enter critical region */
           perror ("error on the up operation for semaphore access (HT)");
296
            exit (EXIT_FAILURE);
298
300
        /* insert your code here */
        sh->fSt.nPassengersInFlight[sh->fSt.nFlight-1] = nPassengersInFlight(); // atualiza nº de passageiros neste voo
       sh->fSt.st.hostessStat = READY_TO_FLIGHT;
303
304
        saveState(nFic, &sh->fSt);
        saveFlightDeparted(nFic, &sh->fSt);
       if (sh->fSt.totalPassBoarded == N)
307
            sh->fSt.finished = true;
308
310 if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                               /* exit critical region */
311
           perror ("error on the up operation for semaphore access (HT)");
312
            exit (EXIT_FAILURE);
315
        /* insert your code here */
       if (semUp (semgid, sh->readyToFlight) == -1){
           perror ("error on the up operation for semaphore access (HT)");
319
            exit (EXIT_FAILURE);
320
      }
321 }
```

#### **Entidade Pilot:**

#### - flight()

Nesta função o piloto leva os passageiros para o destino ou então leva o avião de volta para o aeroporto de origem. É dada entrada na zona crítica(Down no mutex) para alterar o estado do piloto para FLYING (se go== true, o que significa que o piloto está a voar para um destino) ou para FLYING\_BACK (se go== false, o que significa que o piloto está a voar para a origem), o estado é guardado através do saveState(). De seguida sai da zona crítica(Up no mutex).

```
137 static void flight (bool go)
139
        if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                  /* enter critical region */
140
            perror ("error on the up operation for semaphore access (PT)");
             exit (EXIT_FAILURE);
142
143
       /* insert your code here */
       if (go == true){ //se go == true, avião está a voar para o destino, else está a voltar.
            sh->fSt.st.pilotStat = FLYING;
146
147
             saveState(nFic, &sh->fSt);
148
149
         sh->fSt.st.pilotStat = FLYING_BACK;
151
152
            saveState(nFic, &sh->fSt);
154
155
        if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                /* exit critical region */
         perror ("error on the up operation for semaphore access (PT)");
157
            exit (EXIT_FAILURE);
158
160
         usleep((unsigned int) floor ((MAXFLIGHT * random ()) / RAND_MAX + 100.0));
161 }
```

#### - signalReadyForBoarding()

Nesta função o piloto informa a hospedeira que o avião está pronto para o embarque. É dada entrada na zona crítica(Down no mutex) para alterar o estado do piloto para READY\_FOR\_BOARDING, o estado é guardado através do saveState(). É adicionado um ao número do voo e é salvo o estado(saveStartBoarding), de seguida sai da zona crítica(Up no mutex) e dá up no semáforo readyForBoarding.

```
171 static void signalReadyForBoarding ()
       if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                 /* enter critical region */
174
        perror ("error on the up operation for semaphore access (PT)");
            exit (EXIT_FAILURE);
176
177
       /* insert your code here */
       sh->fSt.st.pilotStat = READY_FOR_BOARDING;
        saveState(nFic, &sh->fSt);
180
        sh->fSt.nFlight++; // numero do voo sobe 1
182
        saveStartBoarding(nFic, &sh->fSt);
183
       if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                /* exit critical region */
          perror ("error on the up operation for semaphore access (PT)");
            exit (EXIT_FAILURE);
186
188
189
       /* insert your code here */
       if (semUp(semgid, sh->readyForBoarding) == -1){
191
           perror ("error on the up operation for semaphore access (PT)");
192
            exit (EXIT FAILURE);
193
194
195 }
```

#### - waitUntilReadyToFlight()

Nesta função o piloto espera que os passageiros entrem no avião . É dada entrada na zona crítica(Down no mutex) para alterar o estado do piloto para WAITING\_FOR\_BOARDING, o estado é guardado através do saveState(), e de seguida sai da zona crítica(Up no mutex) e é dado down no semáforo readyToFlight.

```
204 static void waitUntilReadyToFlight ()
206
        if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                  /* enter critical region */
207
           perror ("error on the up operation for semaphore access (PT)");
            exit (EXIT_FAILURE);
209
210
211
         /* insert your code here */
        sh->fSt.st.pilotStat = WAITING_FOR_BOARDING;
        saveState(nFic, &sh->fSt);
213
       if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                /* exit critical region */
          perror ("error on the up operation for semaphore access (PT)");
217
            exit (EXIT_FAILURE);
218
219
       /* insert your code here */
220
       if (semDown(semgid, sh->readyToFlight) == -1){
        perror ("error on the down operation for semaphore access (PT)");
223
            exit (EXIT_FAILURE);
224
225 }
```

#### - dropPassengersAtTarget()

Nesta função o piloto deixa sair os passageiros do avião . É dada entrada na zona crítica(Down no mutex), mudança do estado do voo para Arrived(saveFlightArrived), é alterado o estado do piloto para DROPING\_PASSENGERS, o estado é guardado através do saveState(), de seguida sai da zona crítica(Up no mutex) e é dado up no semáforo passengersWaitInFlight por cada passageiro no voo. É feito um down no semáforo planeEmpty, e voltamos a entrar numa zona crítica(Down no mutex), é salvo o estado do voo, returning(saveFlightReturning), e de seguida sai da zona crítica(Up no mutex) .

```
235 static void dropPassengersAtTarget ()
236 {
237
      if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                            /* enter critical region */
238
           perror ("error on the down operation for semaphore access (PT)");
            exit (EXIT_FAILURE);
239
240
241
         /* insert your code here */
242
         saveFlightArrived(nFic, &sh->fSt); //voo chegou ao destino
243
244
       sh->fSt.st.pilotStat = DROPING_PASSENGERS;
245
246
        saveState(nFic, &sh->fSt);
247
       if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                            /* exit critical region */
248
          perror ("error on the up operation for semaphore access (PT)");
249
           exit (EXIT_FAILURE);
250
251
252
253
       /* insert your code here */
254
```

```
253
         /* insert your code here */
254
255
         while(x < sh->fSt.nPassengersInFlight[sh->fSt.nFlight-1]){
257
259
             if (semUp(semgid, sh->passengersWaitInFlight) == -1) { //up no semáforo passengersWaitInFlight por cada passageiro no voo
                 perror ("error on the down operation for semaphore access (PT)");
261
                  exit (EXIT FAILURE);
262
             }
263
264
        }
265
         if (semDown(semgid, sh->planeEmpty) == -1){
266
267
             perror ("error on the down operation for semaphore access (PT)");
             exit (EXIT FAILURE):
268
269
270
         if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1){
                                                                                                /* enter critical region */
272
            perror ("error on the down operation for semaphore access (PT)");
            exit (EXIT_FAILURE);
274
276
         /* insert your code here */
        saveFlightReturning(nFic, &sh->fSt);
278
         if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                 /* exit critical region */
280
             perror ("error on the up operation for semaphore access (PT)");
             exit (EXIT FAILURE):
281
282
283 }
```

### Entidade Passenger:

#### - waitInQueue()

Nesta função o passageiro deixa esperar pela sua vez de ser verificado pela hospedeira de bordo. É dada entrada na zona crítica(Down no mutex), adiciona-se 1 ao número de passageiros em queue, o estado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) é alterado para IN\_QUEUE, depois o estado é guardado através do saveState(). É feito um up no mutex para sair da zona crítica, um up no semáforo passengersInQueue, e um down no semáforo passengersWaitInQueue. É realizado um down no mutex para voltar a entrar numa zona crítica, é feito o update do ID do último passageiro a ser checkado pela hospedeira, e é alterado o estado do passageiro para IN\_FLIGHT, o estado é guardado através do saveState(), e de seguida sai da zona crítica(Up no mutex) e é dado up no semáforo idShown.

```
141 static void waitInQueue (unsigned int passengerId)
143
                              if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  /* enter critical region */
144
                                         perror ("error on the down operation for semaphore access (PG)");
145
                                          exit (EXIT_FAILURE);
146
147
148
                              /* insert your code here */
149
                              sh->fSt.nPassInQueue++; //adiciona 1 passageiro à queue
150
151
                              \verb|sh->fSt.st.passengerStat[passengerId]| = IN\_QUEUE; //estado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) em questão (relacionado com o seu ID
                             saveState(nFic, &sh->fSt);
152
153
154
                             if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 /* exit critical region */
155
                             { perror ("error on the up operation for semaphore access (PG)");
                                         exit (EXIT_FAILURE);
156
157
158
159
                             /* insert your code here */
160
                              if (semUp (semgid, sh->passengersInQueue) == -1)
                            { perror ("error on the up operation for semaphore access (PG)");
161
162
                                          exit (EXIT_FAILURE);
163
164
165
166
                              if (semDown (semgid, sh->passengersWaitInQueue) == -1)
                              { perror ("error on the up operation for semaphore access (PG)");
167
                                          exit (EXIT_FAILURE);
169
170
                             if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 /* enter critical region */
171
172
                                         perror ("error on the down operation for semaphore access (PG)");
                                          exit (EXIT FAILURE);
173
174
 176
                               /* insert your code here */
 177
                               sh->fSt.passengerChecked = passengerId; //update do ID do último passageiro a ser checkado pela hospedeira
                               sh\text{-}\textit{>}\textit{fSt.st.passengerStat}[passengerId] = IN\_FLIGHT; //estado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) \'e alterado do passageiro em questão (relacionado com o seu ID) em questão (relacionado com o
 178
 179
                               saveState(nFic, &sh->fSt);
 180
 181
 182
 183
 184
                               if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                            /* exit critical region */
 185
                                         perror ("error on the down operation for semaphore access (PG)");
 186
                                            exit (EXIT_FAILURE);
 187
 188
 189
                               /* insert your code here */
                              if (semUp (semgid, sh->idShown) == -1){
 190
 191
                                          perror ("error on the up operation for semaphore access (PG)");
                                            exit (EXIT_FAILURE);
 192
 193
                               }
 194 }
```

#### - waitUntilDestination()

Nesta função o passageiro espera que o voo termine e chegue ao destino. É realizado um down no semáforo passengersWaitInFlight e de seguida é dada entrada na zona crítica(Down no mutex), retira-se 1 ao número de passageiros no voo, o estado do passageiro em questão(relacionado com o seu ID) é alterado para AT\_DESTINATION, depois o estado é guardado através do saveState(). Se o número de passageiros no voo for igual a 0, é feito um up do semáforo planeEmpty, e é feito então um up no mutex para sair da zona crítica.

```
207 static void waitUntilDestination (unsigned int passengerId)
209
210
         /* insert your code here */
211
         if (semDown (semgid, sh->passengersWaitInFlight) == -1){
             perror ("error on the up operation for semaphore access (PG)");
213
             exit (EXIT FAILURE);
214
       if (semDown (semgid, sh->mutex) == -1) {
                                                                                                  /* enter critical region */
217
            perror ("error on the down operation for semaphore access (PG)");
             exit (EXIT FAILURE);
218
220
         /* insert your code here */
221
         sh->fSt.nPassInFlight--; //-1 passageiro no voo
222
         sh->fSt.st.passengerStat[passengerId] = AT_DESTINATION; //passageiro chegou ao destino
         saveState(nFic, &sh->fSt);
225
         if (sh->fSt.nPassInFlight == 0) {
226
             if (semUp(semgid, sh->planeEmpty) == -1) \{ //se o número de passageiros no voo for 0, avião está vazio
                 perror ("error on the down operation for semaphore access (PG)");
                 exit (EXIT FAILURE);
229
230
             }
232
         if (semUp (semgid, sh->mutex) == -1) {
233
                                                                                                /* exit critical region */
            perror ("error on the down operation for semaphore access (PG)");
             exit (EXIT_FAILURE);
236
237
238 }
```

## Resultados/Testes

### Print de uma run do programa:

							,	111 L	.11.	DC	3011	PCIO	01	CIIC	. 1111	.ci iic	4I J(	acc								
PT H	т	P00	P01	P02	P03	P04	P05	P06	P07	P08	P09	P10	P11	P12	P13	P14	P15	P16	P17	P18	P19	P20	InQ	TnF	toB	
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Fligh	t:	1 : B	oard	ing	Star	ted																				
PT H		P00		_			P05	P06	P07	P08	P09	P10	P11	P12	P13	P14	P15	P16	P17	P18	P19	P20	InQ	InF	toB	
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	
2	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	
2	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	
2	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	
2	2	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	)
2	2	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	
Fligh	t :	1 : P	asse	nger	4 0	heck	ed																			
2	2	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	
2	1	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	
2	1	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	
2	2	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	
	2	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	
Fligh	t :	1 : P	asse	nger	11	chec	ked																			
2	2	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	
2	1	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	
	1	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	
	1	0	0	0	0	2	0	0	0	1	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	2	
	2	0	0	0	0	2	0	0	0	1	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	2	
	2	0	0	0	0	. 2	0	0	0	2	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	2	
Fligh						heck																				
	2	0	0	0	0	2	0	0	0	2	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	3	
	1	0	0	0	0	2	0	0	0	2	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	3	
	1	0	0	0	0	2	0	0	0	2	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	3	
	1	0	1	0	0	2	0	0	0	2	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	3	3	
	1	0	1	0	1	2	0	0	0	2	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	3	3	
	2	0	1	0	1	2	0	0	0	2	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	3	3	
2	2	0	2	0	1	. 2	.0	0	0	2	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	3	3	
Eliak	<u>_</u> +	1 . [	2200	ango	n 1	choc	kod																			
Fligh 2	2	1.1	2 ass					0	0	2	0	0	2	. e		9 6	9 6	) 6	) 0	0	) e	) 0		1	4	4
	1	0	2	0													) (								4	4
	1	0	2														) (								4	4
2		0	2		_				_								) (								4	4
2	2	0	2					_	_								) (								4	4
Fligh															,		•	,	, ,			, 0		-	_	-
2		- 0	2	0				0	0	2	0	0	2	. e	) (	9 6	9 6	) (	) e	e	) e	) 0	(	9	5	5
2	3	0	2						_								) (								5	5
Fligh										_			_		,		,		, ,			, 0	,		_	_
PT H										PAS	P09	P10	P11	P12	P1:	R P12	1 P1	5 P16	P17	P18	P19	P20	Tno	Q In	F to	ρR
2	0	0	2	0																				-	5	5
3	0	0	2	0	_			_	_								9 (		_	_		_			5	5
3	_	0	2					_	_			_							_	_					5	5
	0	0	2														9 6								5	5
3		0	2														9 (								5	5
Fligh					_	_			-	_	_		_		-		`			_						-
PT H		P00			P03	P04	P05	P06	P07	P08	P09	P10	P11	P12	P1	3 P14	1 P1	P16	P17	P18	P19	P20	In	) In	F to	οВ
	0	0	2													1 6								~	5	5
4		0	2														9 (								4	5
4		0	2														9 (								3	5
4		0															9 (									5
4	0	0															) (								1	5
4		0															9 6		) 0						0	5

Flight 1 : Returning PT HT P00 P01 P02 P0	)3 P04 P05	P06 P	07 P08	P09	P10	P11	P12	P13	P14	P15	P16	P17	P18	P19	P20	InQ	InF	toB
0 0 0 3 1 1 0 0 3 1	3 3 0	0	0 3 0 3	0	0	3	0	1	0	0	0	0	1	0	0	3	0	5 5
Flight 2 : Boarding St PT HT P00 P01 P02 P0	arted															InQ		
2 0 0 3 1	3 3 0	0	0 3	0	0	3	0	1	0	0	0	0	1	0	0	3	0	5
2 1 0 3 1 2 2 0 3 1	3 3 0 3 3		0 3 0 3		0	3	0	1	0	0	0	0	1	0	0	3	0	5 5
2 2 0 3 1	3 3 0	0	0 3		0	3	0	1	0	0	0	0	2	0	0	3	0	5
Flight 2: Passenger 1 2 2 0 3 1	.8 checked 3 3 0		0 3	0	0	3	0	1	0	0	0	0	2	0	0	2	1	6
2 1 0 3 1 2 1 0 3 1	3 3 0 3 3	_	0 3 0 3		0	3	0	1	0	0	0	0	2	0	0	2	1	6 6
2 1 0 3 1	3 3 0	0	0 3	0	0	3	0	1	0	0	0	1	2	0	0	3	1	6
2 2 0 3 1 2 2 0 3 2	3 3 0 3 3		0 3		0	3	0	1	0	0	0	1	2	0	0	3	1	6 6
Flight 2 : Passenger 2	checked	0	0 7	0	0	_	0	1	0	0	0	1	2	0	0	2	2	7
2 2 0 3 2 2 1 0 3 2	3 3 0 3 3		0 3 0 3		0	3	0	1	0	0	0	1	2	0	0	2	2	7 7
2 1 0 3 2 2 2 0 3 2	3 3 0 3 3		0 3 0 3		0	3	0	1	0	0	0	1	2	0	0	2	2	7 7
2 2 0 3 2	3 3 0	0	0 3		0	3	0	2	0	0	0	1	2	0	0	2	2	7
Flight 2: Passenger 1 2 2 0 3 2	L3 checked 3 3 0		0 3	0	0	3	0	2	0	0	0	1	2	0	0	1	3	8
2 1 0 3 2	3 3 0		0 3		0	3	0	2	0	0	0	1	2	0	0	1	3	8
2 1 0 3 2 2 2 0 3 2	3 3 0 3 3		0 3 0 3		0	3	0	2	0	0	0	1 1	2	0 0	0	1	3	8
2 2 0 3 2 2 2 0 3 2	3 3 0		0 3 0 3		0	3	0	2	0	0 1	0	2	2	0	0	1 2	3	8
Flight 2 : Passenger 1	.7 checked																	
2 2 0 3 2 2 1 0 3 2	3 3 0 3 3		0 3 0 3		0	3	0	2	0	1 1	0	2	2	0 0	0	1	4 4	9
2 1 0 3 2 2 1 0 3 2	3 3 1 3 3 1		0 3 0 3		0	3	0	2	0	1	0	2	2	0	0	2	4	9
2 2 0 3 2	3 3 1	. 0	0 3	0	0	3	0	2	0	1	0	2	2	0	0	2	4	9
2 2 0 3 2	3 3 1		0 3	0	0	3	0	2	0	2	0	2	2	0	0	2	4	9
Flight 2: Passenger 1 2 2 0 3 2	3 3 1		0 3		0	3	0	2	0	2		2	2		0	1	5	10
2 1 0 3 2 2 1 0 3 2	3 3 1 3 3 1		0 3 0 3		0	3	0	2	0	2		2	2		0	1	5 5	10 10
2 2 0 3 2	3 3 1	. 0	0 3	0	0	3	0	2	0	2	0	2	2	0	0	1	5	10
2 2 0 3 2 Flight 2 : Passenger 5	3 3 2 Sichecked	. 0	0 3	0	0	3	0	2	0	2	0	2	2	0	0	1	5	10
2 2 0 3 2 2 3 0 3 2	3 3 2 3 3 2		0 3 0 3		0	3	0	2	0	2		2	2		0	0	6 6	11 11
Flight 2 : Departed wi	th 6 pass	engers			_													
PT HT P00 P01 P02 P0 2 0 0 3 2	)3 P04 P05 3 3 2		07 P08 0 3		P10 0	P11 3	P12 0	P13 2	P14 0	P15 2		P17 2	P18 2	P19 0	P20 0	InQ 0	InF 6	toB 11
3 0 0 3 2	3 3 2	. 0	0 3	0	0	3	0	2	0	2	0	2	2		0	0	6	11
Flight 2 : Arrived			1 3		0	3	0		0	2		2			0	1	6	11
PT HT P00 P01 P02 P0 4 0 0 3 2	3 P04 P05 3 3 2		07 P08 1 3		P10 0	P11 3	P12 0	P13 2	P14 0	P15 2		P17 2			P20 0	InQ 1	InF 6	toB 11
4 0 0 3 3	3 3 2	0	1 3	0	0	3	0	2	0	2	0	2	2	0	0	1	5	11
4 0 0 3 3 4 0 0 3 3	3 3 2 3 3 2		1 3 1 3		0	3	0	2	0	2		2			0	1	4	
	3 3 3 3 3	0	1 3 1 3		0 0	3	0	3		2	0	2			0	1	2 1	
4 0 0 3 3	3 3 3	0	1 3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	0	1 1	0	11
4 0 1 3 3 Flight 2: Returning	3 3 3	0	1 3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	0	2	0	11
PT HT P00 P01 P02 P0																_		toB
0 0 1 3 3 0 0 1 3 3	3 3 3 3		1 3 1 3		0	3	0	3	0	3		3	3	0 0	0 1	2	0	11 11
1 0 1 3 3 Flight 3: Boarding St	3 3 3		1 3		0	3	0	3	0	3		3	3	0	1	3	0	11
PT HT P00 P01 P02 P0	3 P04 P05																	toB
2 0 1 3 3 2 1 1 3 3	3 3 3 3		1 3 1 3		0	3	0	3	0	3		3	3	0	1	3	0	11 11
2 2 1 3 3	3 3 3	0	1 3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	1	3	0	11
2 2 1 3 3	3 3 3	0	2 3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	1	3	0	11

Flig	ht	3 : P	assei	nger	7 (	check	ked																		
2	2	1	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	1	2	1	12
2	1	1	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	1	2	1	12
2	1	1	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	1	2	1	12
2	2	1	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	1	2	1	12
2	2	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	1	2	1	12
Flig	ht	3 : P	assei	nger	0 0	check	ked																		
2	2	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	1	1	2	13
2	1	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	1	1	2	13
2	1	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	1	1	2	13
2	2	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	1	1	2	13
2	2	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	2	1	2	13
Flig	ht	3 : P	assei	nger	20	ched	cked																		
2	2	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	2	0	3	14
2	1	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	2	0	3	14
2	1	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	0	2	0	3	14
2	1	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	1	2	1	3	14
2	2	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	1	2	1	3	14
2	2	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	2	2	1	3	14
Flig	ht	3 : P	assei	nger	19	ched	cked																		
2	2	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	2	2	0	4	15
2	1	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	2	2	0	4	15
2	1	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	0	3	3	2	2	0	4	15
2	1	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	1	3	3	2	2	1	4	15
2	2	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	1	3	3	2	2	1	4	15
2	2	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	2	3	3	2	2	1	4	15
Flig	ht	3 : P	assei	nger	16	ched	cked																		
	2	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	2	3	3	2	2	0	5	16
2	3	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	2	3	3	2	2	0	5	16
Flig	ht	3 : D	epar	ted	with	1 5 p	oasse	enger	^S																
PT	HΤ	P00	P01	P02	P03	P04	P05	P06	P07	P08	P09	P10	P11	P12	P13	P14	P15	P16	P17	P18	P19	P20	InQ	InF	toB
2	0	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	2	3	3	2	2	0	5	16
3	0	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	0	3	2	3	3	2	2	0	5	16
3	0	2	3	3	3	3	3	0	2	3	0	0	3	0	3	1	3	2	3	3	2	2	1	5	16

```
Flight 3: Arrived
         P00 P01 P02 P03 P04 P05 P06 P07 P08 P09 P10 P11 P12 P13 P14 P15 P16 P17 P18 P19 P20
                                                                                                            InQ InF toB
 PT HT
  4
     a
           2
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            2
                                                3
                                                     a
                                                          0
                                                              3
                                                                   a
                                                                        3
                                                                            1
                                                                                 3
                                                                                      2
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    2
                                                                                                              1
                                                                                                                   5
                                                                                                                      16
  Δ
            3
                3
                     3
                          3
                              3
                                   3
                                       0
                                            2
                                                 3
                                                     0
                                                          a
                                                               3
                                                                   a
                                                                        3
                                                                            1
                                                                                 3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                              1
                                                                                                                   4
                                                                                                                      16
                                   3
                                                                                      2
  4
     0
                3
                     3
                          3
                              3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     0
                                                          0
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                            1
                                                                                 3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    2
                                                                                                        2
                                                                                                              1
                                                                                                                      16
  4
      0
                3
                     3
                          3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     0
                                                          0
                                                               3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                                      2
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                                   2
                                                                                 3
                                                                                                                      16
  4
     0
           3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                3
                                                     0
                                                          0
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                            1
                                                                                 3
                                                                                      2
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              1
                                                                                                                   1
                                                                                                                      16
  4
     0
           3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     0
                                                          0
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                            1
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              1
                                                                                                                  0
                                                                                                                      16
Flight 3: Returning
         P00 P01 P02 P03 P04 P05 P06 P07 P08 P09 P10 P11 P12 P13 P14 P15 P16 P17 P18 P19 P20
 PT HT
                                                                                                            InO InF toB
  0
     0
           3
                3
                    3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                3
                                                     0
                                                          0
                                                              3
                                                                   0
                                                                       3
                                                                            1
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                   3
                                                                                                        3
                                                                                                              1
                                                                                                                  0
                                                                                                                      16
                                   3
                                       0
                                                               3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                 3
                                                     0
                                                          1
                                                                            1
                                                                                      3
                                                                                          3
                         3
                                       0
                                            3
                                                     0
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                                  0
     0
                     3
                              3
                                   3
                                                 3
                                                          1
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                                        3
                                                                                                                      16
           3
                3
                                                                            1
  1
Flight 4: Boarding Started
         P00 P01 P02
                       P03 P04 P05 P06 P07 P08 P09 P10 P11 P12 P13 P14 P15 P16
                                                                                        P17
                                                                                                 P19 P20
 PT HT
                                                                                             P18
                                                                                                            InQ InF
  2
     0
           3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                3
                                                     0
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                            1
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                                  0
                3
                                                          1
                                                                                 3
                                                                                                                      16
  2
     1
           3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     0
                                                          1
                                                              3
                                                                   a
                                                                        3
                                                                            1
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              2
                                                                                                                  a
                                                                                                                      16
     1
            3
                3
                     3
                              3
                                   3
                                            3
                                                     1
                                                          1
                                                               3
                                                                        3
                                                                            1
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                        3
                                                                                                                      16
                                                                                               3
                                                                                                              3
  2
     2
           3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                                  0
                                                 3
                                                     1
                                                          1
                                                                            1
                                                                                                                      16
  2
      2
            3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     1
                                                          1
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              3
                                                                                                                  0
                                                                                                                      16
Flight 4
          : Passenger
                        14
                            checked
     2
           3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     1
                                                          1
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                            2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              2
                                                                                                                  1
                                                                                                                      17
  2
      1
            3
                3
                     3
                          3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     1
                                                          1
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              2
                                                                                                                   1
                                                                                                                      17
  2
     1
            3
                3
                     3
                          3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     1
                                                          1
                                                               3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              2
                                                                                                                  1
                                                                                                                      17
  2
     2
           2
                2
                     3
                         3
                              2
                                   3
                                       а
                                            3
                                                 3
                                                     1
                                                          1
                                                              3
                                                                   a
                                                                        3
                                                                            2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              2
                                                                                                                  1
                                                                                                                      17
                3
                     3
                          3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     1
                                                          2
                                                               3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              2
                                                                                                                   1
                                                                                                                      17
Flight 4 : Passenger
                        10 checked
  2
     2
           3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     1
                                                          2
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              1
                                                                                                                   2
                                                                                                                      18
  2
            3
                3
                     3
                          3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                          2
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                                   2
      1
                              3
                                                     1
                                                                                 3
                                                                                                        3
                                                                                                              1
                                                                                                                      18
  2
                     3
                                   3
                                       0
                                                          2
                                                              3
                                                                        3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
            3
                3
                          3
                              3
                                            3
                                                 3
                                                                   0
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                                              1
                                                                                                                   2
                                                                                                                      18
     1
                                                     1
  2
     2
            3
                3
                     3
                          3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     1
                                                          2
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                            2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              1
                                                                                                                   2
                                                                                                                      18
      2
                3
                     3
                          3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     2
                                                          2
                                                               3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              1
                                                                                                                   2
                                                                                                                      18
          : Passenger
Flight 4
                        9 checked
  2
     2
           3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     2
                                                          2
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              0
                                                                                                                  3
                                                                                                                      19
  2
     1
            3
                3
                     3
                          3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     2
                                                          2
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              0
                                                                                                                      19
                                   3
  2
     1
            3
                3
                     3
                          3
                              3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     2
                                                          2
                                                              3
                                                                   0
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              0
                                                                                                                  3
                                                                                                                      19
  2
      1
            3
                3
                     3
                          3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     2
                                                          2
                                                               3
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                                   3
                                                                                                                      19
                                                                   1
                                                                                                              1
  2
      2
           3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                     2
                                                          2
                                                              3
                                                                   1
                                                                        3
                                                                            2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              1
                                                                                                                   3
                                                                                                                      19
  2
     2
                                   3
                                                     2
                                                          2
                                                                   2
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                               3
                                                                                                        3
           3
                3
                     3
                         3
                              3
                                       0
                                            3
                                                 3
                                                              3
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                                    3
                                                                                                              1
                                                                                                                   3
                                                                                                                      19
Flight 4 : Passenger
                        12 checked
                                       0
                                                3
                                                              3
                                                                        3
                                                                                 3
                                                                                               3
                                                                                                        3
                                                                                                              0
     2
           3
                3
                    3
                         3
                              3
                                   3
                                            3
                                                     2
                                                          2
                                                                   2
                                                                            2
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                                    3
                                                                                                                   4
                                                                                                                      20
  2
  2
     1
           3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                3
                                                     2
                                                          2
                                                              3
                                                                   2
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              0
                                                                                                                   4
                                                                                                                      20
     1
                3
                    3
                         3
                              3
                                   3
                                       0
                                            3
                                                3
                                                     2
                                                          2
                                                              3
                                                                   2
                                                                        3
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                                      20
  2
     1
           3
                3
                    3
                         3
                              3
                                  3
                                       1
                                            3
                                                3
                                                     2
                                                          2
                                                              3
                                                                   2
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              1
                                                                                                                   4
                                                                                                                      20
  2
     2
           3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       1
                                            3
                                                3
                                                     2
                                                          2
                                                              3
                                                                   2
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              1
                                                                                                                   4
                                                                                                                       20
     2
                    3
                                       2
                                                     2
                                                          2
                                                                   2
                                                                        3
                                                                                      3
                                                                                                    3
           3
                3
                         3
                              3
                                   3
                                            3
                                                3
                                                              3
                                                                                 3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                        3
                                                                                                              1
                                                                                                                   4
                                                                                                                      20
Flight 4: Passenger 6 checked
                3
                    3
                         3
                              3
                                            3
                                                3
                                                     2
                                                               3
                                                                        3
                                                                             2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                                              0
                                                                                                                       21
                                       2
     3
                    3
                                                     2
                                                          2
                                                              3
                                                                   2
                                                                        3
                                                                            2
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                                   5
                                                                                                                      21
               3
                              3
                                  3
                                            3
                                                3
                                                                                 3
                                                                                                              0
Flight 4: Departed with 5 passengers
        P00 P01 P02 P03 P04 P05 P06 P07 P08 P09 P10 P11 P12 P13 P14 P15 P16 P17 P18 P19 P20 InQ InF toB
  3 3
         3 3 3
                                  3
                                      2
                                           3
                                               3
                                                    2 2 3
                                                                  2 3 2 3 3 3
                                                                                              3
                                                                                                   3
Flight 4: Arrived
 PT HT
         P00 P01 P02 P03 P04 P05 P06 P07 P08 P09
                                                       P10 P11 P12 P13 P14 P15 P16 P17
                                                                                             P18 P19 P20
                                                                                                            InO InF
                                                                                                                     toB
  4 3
               3
                    3
                         3
                              3
                                  3
                                       2
                                            3
                                                3
                                                     2
                                                          2
                                                              3
                                                                   2
                                                                        3
                                                                            2
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              0
                                                                                                                   5
                                                                                                                      21
                                   3
                                                                                      3
                                                                                          3
     3
                     3
                                                                                                    3
                                                                                                                       21
  4
                                                                                               3
                                                                                                              0
     3
           3
                3
                    3
                         3
                              3
                                   3
                                       2
                                            3
                                                3
                                                     2
                                                          3
                                                              3
                                                                   2
                                                                        3
                                                                             3
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                                   3
                                                                                                                      21
  4
     3
           3
                3
                    3
                         3
                              3
                                   3
                                       2
                                            3
                                                3
                                                     3
                                                          3
                                                              3
                                                                   2
                                                                        3
                                                                             3
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                              0
                                                                                                                   2
                                                                                                                       21
     3
                3
                     3
                         3
                              3
                                   3
                                       3
                                            3
                                                3
                                                     3
                                                          3
                                                               3
                                                                        3
                                                                             3
                                                                                      3
                                                                                               3
                                                                                                    3
                                                                                                        3
                                                                                                                       21
                                                                                                                   1
  4 3
                3
                    3
                         3
                              3
                                  3
                                       3
                                            3
                                                3
                                                     3
                                                          3
                                                              3
                                                                   3
                                                                        3
                                                                            3
                                                                                 3
                                                                                      3
                                                                                          3
                                                                                               3
                                                                                                                   0
Flight 4: Returning
PT HT P00 P01 P02 P03 P04 P05 P06 P07 P08 P09 P10 P11 P12 P13 P14 P15 P16 P17 P18 P19 P20 InQ InF toB
AirLift result
AirLift used 4 Flights
Flight 1 took 5 passengers
Flight 2 took 6 passengers
Flight 3 took
                 5 passengers
Flight 4 took 5 passengers
gui23dias@DESKTOP-VPI6ECP:/mnt/d/GitHubProjects/SOProject2/semaphore_airLift/run$
```

### Alguns prints de AirLift results:

```
AirLift result
AirLift used 4 Flights
Flight 1 took 9 passengers
Flight 2 took 5 passengers
Flight 3 took 5 passengers
Flight 4 took 2 passengers
gui23dias@DESKTOP-VPI6ECP:/mnt/d/GitHubProjects/SOProject2/semaphore airLift/run$
AirLift result
AirLift used 3 Flights
Flight 1 took 10 passengers
Flight 2 took 6 passengers
Flight 3 took 5 passengers
gui23dias@DESKTOP-VPI6ECP:/mnt/d/GitHubProjects/SOProject2/semaphore airLift/run$
AirLift result
AirLift used 4 Flights
Flight 1 took 10 passengers
Flight 2 took 5 passengers
Flight 3 took 5 passengers
Flight 4 took 1 passengers
gui23dias@DESKTOP-VPI6ECP:/mnt/d/GitHubProjects/SOProject2/semaphore airLift/run$
AirLift result
AirLift used 4 Flights
Flight 1 took 6 passengers
Flight 2 took 5 passengers
Flight 3 took 5 passengers
Flight 4 took 5 passengers
gui23dias@DESKTOP-VPI6ECP:/mnt/d/GitHubProjects/SOProject2/semaphore airLift/run$
AirLift result
AirLift used 4 Flights
Flight 1 took 5 passengers
Flight 2 took 10 passengers
Flight 3 took 5 passengers
Flight 4 took 1 passengers
gui23dias@DESKTOP-VPI6ECP:/mnt/d/GitHubProjects/SOProject2/semaphore airLift/run$
AirLift result
AirLift used 5 Flights
Flight 1 took 5 passengers
Flight 2 took 5 passengers
Flight 3 took 5 passengers
Flight 4 took 5 passengers
Flight 5 took 1 passengers
gui23dias@DESKTOP-VPI6ECP:/mnt/d/GitHubProjects/SOProject2/semaphore_airLift/run$
```

# Conclusão

Após a realização deste trabalho, ficamos a saber mais sobre Semáforos e sobre sincronização de processos e threads. Ficamos também a perceber melhor o funcionamento das funções C e todos os meandros de escrever/programar em C.

# Bibliografia

https://www.geeksforgeeks.org/mutex-vs-semaphore/?ref=gcse

https://riptutorial.com/c/example/31715/semaphores