

Guilherme Santiago Reis

22 anos | 04/11/2000 ■ São Bernardo do Campo, SP ■ 11968998170 ■ gui.sreis25@gmail.com
github.com/Gui25Reis ■ linkedin.com/in/guilherme-reis-27583a1b7

Sou desenvolvedor iOS com boas práticas de programação e documentação. Tenho experiência com metodologias ágeis e conhecimento dos padrões Apple (HIG). Participei de mais de 10 projetos de aplicativos *mobiles*. Possuo conhecimento em view code com UIKit e arquiteturas como MVC e MVVM, além do Storyboard. Tenho conhecimento de versionamento com Git e GitHub. Código limpo e de qualidade são prioridades nas minhas entregas. Tenho conhecimentos sólidos sobre Programação Orientado a Objetos, SOLID, e uso de Design Pattern. Possuo o foco e estudo na área de desempenho de código.

2019 - 2022

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Presbiteriana Mackenzie

- Voluntário por 1 ano no laboratório MackLeaps, conhecido como “fábrica de Softwares”;
- Participei com frequência dos eventos de recepção da universidade;
- Ajudei na organização administrativa da TecMack;
- Fiz uma iniciação tecnológica na área de ensino personalizado tendo como produto final uma aplicação desktop (macOS) de gerenciamento de documentos.
- No TCC tive como foco o estudo de técnicas de otimização de código para ganho de desempenho, obtendo a nota máxima: Excelência.

2006 - 2018

Ensino Fundamental - Ensino Médio

Colégio Petrópolis International School

- Participei por 5 anos em times representando a escola;
- Fiz um curso técnico de Photoshop básico com certificado;
- Participei de exames de Cambridge.

2021 - 2022 | São Paulo, SP

Desenvolvedor iOS

Apple Developer Academy | Mackenzie

Participei do projeto com o foco na área de desenvolvedor iOS, criando aplicativos usando Swift puro (sem frameworks e uso de PODs) e de acordo com os padrões da Apple (HIG), totalizando 8 aplicativos na App Store.

- Fui um dos especialistas de versionamento com Git e GitHub, sendo referência na área.
- Tive cargos de liderança nos projetos, sendo *tech lead* no projeto final;
- Conhecimento e aplicação das metodologias ágeis (SCRUM e KanBan);
- Apresentei aplicativos para convidados de empresa, investidores e funcionários (internos) da Apple, com a responsabilidade de criar as apresentações e apresentar em Inglês e Português;
- Trabalhei com frameworks e tecnologias nativas Apple: MapKit, CoreData, User Defaults, Contacts, PhotosUI;
- Criei aplicativos usando *view code* e *layout* adaptativo com UIKit, usando arquiteturas MVC e MVVM;
- Criei APIs usando Python (Flask) e consumi api REST nas aplicações;
- Construi POCs e MVP para estudos e validações de ideias;

2019 - 2020 | São Bernardo do Campo, SP

Suporte de T.I

Maria Cacau

Fui responsável desde o processamento dos pedidos, emissão de nota fiscal e despacho das encomendas, além da área de T.I.

- Desenvolvi softwares que auxiliam na criação de notas fiscais e também na comunicação entre as áreas administrativa e produção.

- | | | | |
|---|-----------------------|------------------|----------------|
| • Inglês avançado, com certificado de Cambridge PET (Nível B1). | • Aprendizado rápido; | • Swift - UIKit | • Git e GitHub |
| • Espanhol básico | • Organizado; | • Python - Flask | • XCode |
| | • Liderança; | • Markdown | • Figma |
| | • Trabalho em equipe; | • SQL - MySQL | • VSCode |