

1 - L'éditeur de héros

Etape 1

1 - Créer le composant "heroes"

2 - Ajouter une propriété "hero" au composant Heroes Component (heroes.component.ts). Vous lui donnerez la valeur: "Windstorm".

3 - Utiliser l'interpolation de texte pour mettre la propriété "hero" dans heroes.component.html

Etape 2

1 - Modifier la propriété hero en un objet contenant 2 propriétés: id et nom


```
hero = {  
  id: 1,  
  name: 'Windstorm',  
};
```

2 - Mettez à jour les informations dans le modèle (heroes.component.html) afin d'afficher les valeurs de id et name

3 - Utilisez les pipes pour mettre l'information name en majuscules

4 - Réalisez une modification afin que les utilisateurs puissent modifier le nom du héros dans une zone de texte <input>. La zone de texte doit à la fois afficher la propriété name du héros et mettre à jour cette propriété à mesure que l'utilisateur tape.

Résultat attendu :



← → ↻ <https://badjooxgoob.angular.stackblitz.io>

Tour of Heroes

WINDSTOM Details

id: 1

name: