

Lista-1 de Exercícios em Linguagem C

Elaborar os seguintes algoritmos:

- 1) Apresente a mensagem "Testando um algoritmo".
- 2) Apresente as mensagens "Testando um algoritmo" e também "Linguagem C" (uma abaixo da outra)
- 3) Ler uma variável e apresentar seu dobro.
- 4) Ler uma variável e apresentar seu Triplo.
- 5) Ler uma variável e apresentar sua metade.
- 6) Ler uma variável e apresentar 25% da mesma.
- 7) Ler uma variável e apresentar 60% da mesma.
- 8) Ler duas variáveis a apresentar 45% da soma destas.
- 9) Ler duas variáveis e apresentar a subtração de uma pela outra.
- 10) Ler três variáveis (A,B,C) e apresentar o resultado da seguinte fórmula: D=A+C-B.
- 11) Encontrar e apresentar o valor para **Z** aplicando a seguinte fórmula: Z=(L+A * 2) / C.
- 12) Ler uma variável e acumular em outra um aumento de 25%, apresentado-a no final.
- 13) Ler duas variáveis numérica, e apresentar a soma das mesmas, acumulando ou não em outra variável.

Área de um Triângulo

15) CAC = $3.1416 * R^2$. Lembre-se que R^2 é o mesmo que (R * R).

Área de um Círculo

16) CPC = 3.1416 * D, sendo que D = R + R.

Perímetro de Círculo

(17) CVC = $(3.1416 * R^2) * H$

Volume de Círculo

18) $VCN = ((3.1416 * R^2) / 3) * H$

Volume de um Cone

19) VPD = (L * L) * (H / 3)

Volume de Pirâmide

(20) VPM = L1 * L2 * L3

Volume de Prisma

21) VEF = (4/3) * 3.1416) * R³

Volume de Esfera.

- 23) Ler 3 notas e apresentar a média das mesmas.
- 24) Ler 6 notas e apresentar a soma das mesmas.
- 25) Conhecido 3 números inteiros, apresente o resultado da multiplicação dos mesmos
- 26) Informado 3 números (maiores que 10), apresente a soma do primeiro com o terceiro, multiplicando pelo segundo.
- 27) Sendo dado dois números (positivos) pelo usuário, apresente a décima parte da subtração de um pelo outro, utilizando uma terceira variável.
- 28) Baseado no exercício anterior, faça o mesmo processo sem fazer uso de uma terceira variável.
- 29) Construa um algoritmo que leia e apresente a soma de 10 números fornecidos pelo usuário.
- 30) Construa um algorítmo que leia e apresente o dobro da soma de 4 números fornecidos pelo usuário.