

# RELATÓRIO DDM

Nas aulas conduzidas pelo professor Eder, tivemos a oportunidade de explorar diversas temáticas. Começamos nossas atividades de forma presencial, onde nos foi atribuída a tarefa de desenvolver a estrutura de um site chamado "TERRA". Essa atividade tinha como objetivo principal aprimorar nossas habilidades em programação e na análise de códigos. Para facilitar esse processo, o professor nos apresentou uma ferramenta que ajudaria na organização do código de maneira mais eficiente.

Entretanto, com a inesperada queda de energia, fomos obrigados a adaptar nosso aprendizado para o formato remoto. Nesse novo cenário, solicitamos ao professor que abordasse o Flutter, uma tecnologia que poderia ser extremamente benéfica para o desenvolvimento dos trabalhos de conclusão de curso (TCC) da turma. Assim, as aulas sobre Flutter foram iniciadas, com o intuito de guiar os alunos na instalação do software, além de oferecer um passo a passo sobre sua utilização prática.

Durante essas aulas online, aprofundamos nossos conhecimentos sobre SDKs e Widgets. O professor recomendou que realizássemos pesquisas sobre esses tópicos, visando um entendimento mais profundo. Em outra ocasião, discutimos a importância dos Frameworks e sua relação com nossos projetos, o que nos levou também a realizar uma pesquisa para expandir nosso conhecimento sobre o TCC.

No que diz respeito às dúvidas sobre o conteúdo abordado, consegui lidar bem com as questões referentes à pesquisa e à estruturação do código. No entanto, enfrentei desafios significativos com Flutter. A complexidade do tema dificultou meu entendimento, e, ao tentar seguir as instruções fornecidas, acabei me estagnando em uma das etapas. Espero que, nas aulas presenciais, tanto eu quanto meus colegas possamos desenvolver um conhecimento mais sólido nessa área, que se demonstrou crucial para nosso progresso.