Documento de Requisitos PetLink

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

Guilherme Luiz de Azevedo FullStack Mateus Mendes da Silva FullStack Leonardo Marques de Melo FullStack

Público Alvo

Este manual destina-se a desenvolvedores futuros e mantenedores do projeto.

Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos	1
 Identificação dos Requisitos 	1
Prioridades dos Requisitos	1
Formulários coletados	2
Abrangência e sistemas relacionados	3
Relação de usuários do sistema	3
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	4
Visão do Funcionário	4
Visão do Administrador	4
Visão do Cliente	5
Cliente [RF001] Cadastro de Cliente [RF002] Realizar Login do Cliente [RF003] Editar os dados do cliente [RF004] Deletar conta do cliente Estoque [RF005] Cadastro de Produtos	6 7 7 8 9
[RF006] Remover Produto [RF007] Consultar dados de Produtos [RF008] Editar dados de Produtos	10 10 11
Serviços [RF009] Cadastrar novo serviço [RF010] Editar serviço [RF011] Deletar Serviço [RF012] Consultar Serviço	11 11 12 13 13
Pagamentos [RF013] Criar pagamento [RF014] Deletar pagamento [RF015] Editar pagamento [RF016] Consultar pagamento	14 14 14 15
Usabilidade [NF001] Interface Intuitiva para agendamentos e compras	17 17

[NF002] Compatibilidade com dispositivos móveis	17
Confiabilidade	17
[NF003] Alta disponibilidade	17
[NF004] Controle de transações	17
Desempenho	17
[NF005] Tempo de resposta	18
Segurança	18
[NF006] Encriptação das senhas	18
Distribuição	18
[NF007] Repositório Centralizado	18
PROTOTIPAÇÃO	1
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	1
I_Login <identificador de="" interface="" uma=""></identificador>	2
Informações críticas da interface	2
IE_LoginUserNameLogin	3
Informações críticas da interface	3
IE_LoginUserNameLogin <identificador de="" interface="" outra=""></identificador>	3

Documento de Reguisitos Introdução – P1 / 1

Introdução

Este documento especifica o sistema PetLink, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema PetLink e estão organizadas como descrito abaixo.

- Capítulo 2 Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- Capítulo 3 Requisitos funcionais (casos de uso): apresenta todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- Capítulo 4 Requisitos não funcionais: apresenta todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- Capítulo 5 Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.
- Capítulo 6 Dicionário de Dados: apresenta a primeira versão do dicionário de dados especificado durante a elicitação de requisitos e prototipação de interface.

Glossário, Siglas e Acrogramas

Pet- Animal de estimação, geralmente mantido por prazer ou companhia, como cães, gatos ou pássaros.

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vêm acompanhada de um número que é o identificador único do requisito. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que

Documento de Requisitos Introdução – P2 / 2

podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Formulários coletados

Os documentos relacionados abaixo estão à disposição no anexo deste documento. Os campos riscados de vermelho não são necessários. Os campos escritos a mão com caneta azul são campos que precisam ser acrescentados ao formulário. Os demais campos sem qualquer marcação devem fazer parte do sistema.

- 1. Cadastro de Cliente:
- 2. Cadastro de Produto:
- 3. Nota Fiscal

Capítulo

Descrição geral do sistema

Será construído um software capaz de prover CRUDs para clientes, serviços de banho e tosa, horários de agendamento, produtos e funcionários. O sistema permitirá que tanto os funcionários quanto os clientes realizem os agendamentos. Os clientes poderão acessar o site e marcar seus próprios horários de banho e tosa de forma simples e rápida, enquanto os funcionários poderão gerenciar esses agendamentos e realizar ajustes quando necessário. O sistema terá autorização e autenticação, garantindo que cada funcionário tenha acesso apenas às funcionalidades de acordo com sua permissão. Os dados referentes a login e senha estarão criptografados no banco de dados, e toda a comunicação entre o frontend e backend será criptografada, garantindo a segurança das informações.

Abrangência e sistemas relacionados

<Nesta seção, descreva em linhas gerais o que o sistema irá fazer (suas principais funcionalidades) e o que ele não irá fazer (escopo negativo), deixando claro se o sistema irá interagir com outros sistemas relacionados ou se ele é independente e totalmente autocontido.</p>

As funcionalidades principais do sistema devem ser apenas citadas, para dar uma ideia geral ao leitor dos serviços que serão fornecidos pelo sistema. Os detalhes serão fornecidos posteriormente, na seção 3 deste documento. Funcionalidades que a princípio seriam da alçada do sistema e que não serão implementadas também devem ser listadas, registrando-se o motivo pelo qual elas não serão contempladas (porque serão fornecidas por outros sistemas relacionados, por exemplo, ou porque serão implementadas apenas em projetos futuros).

Se o sistema for independente e totalmente autocontido, diga isso explicitamente, caso contrário, liste e descreva brevemente os outros sistemas com os quais este sistema deve interagir, explicando, de maneira geral, quais os papéis de cada um e o meio de comunicação entre eles.>

Relação de usuários do sistema

Foram identificados três usuários do sistema PetLink denominados de Funcionários, Administradores e Clientes abaixo detalhados.

Funcionários

O Funcionário representa um usuário que apenas trabalha no PetShop e pode apenas consultar dados dos clientes e dos agendamentos, sem poder agendar serviços ou comprar produtos.

• Administradores

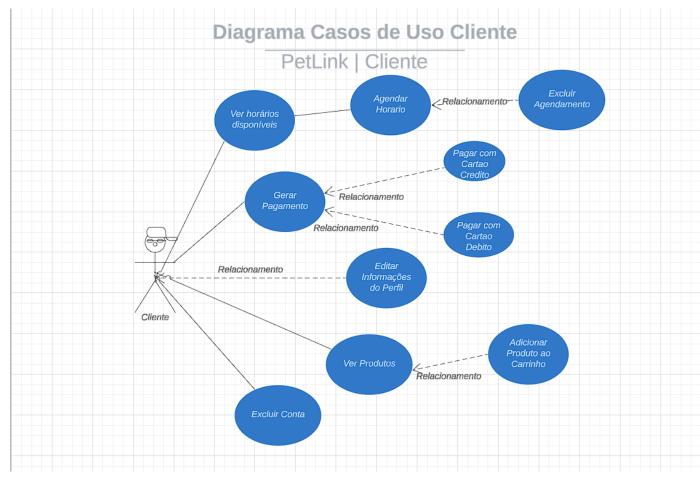
O administrador é um Funcionário do PetShop, porém com mais poder, podendo editar ou cancelar agendamentos e adicionar, remover e editar os produtos no sistema.

Clientes

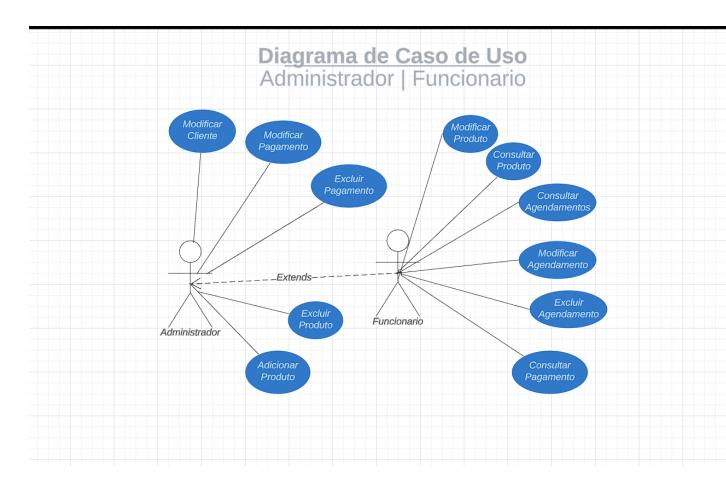
O Cliente representa um usuário que irá consumir dos serviços do PetShop, podendo agendar serviços, editá-los, cancelá-los e comprar produtos do estoque da loja, além de alterar seus dados pessoais.

Diagrama de Caso de Uso - Visão do Usuário

Visão do Cliente



Visão do Administrador e Funcionário



Capítulo

Requisitos funcionais (casos de uso)

<Nesta seção, apresente todos os requisitos funcionais, ou casos de uso, do sistema. Em sistemas grandes é comum haver muitos casos de uso e, para facilitar a visualização deste documento, você pode agrupá-los em subseções de casos de uso correlacionados. Os nomes das subseções devem ser únicos e pequenos (3 palavras no máximo) e podem ser formados por palavras, números e/ou abreviações.</p>

Cada um dos casos de uso deve ser descrito em um bloco específico, seguindo o modelo descrito abaixo. O identificador do bloco deve conter o número do caso de uso (por exemplo, [RF001]) e o seu nome. Se os casos de uso forem agrupados em subseções específicas, a numeração deles deve ser reiniciada a cada subseção (numa mesma subseção, todo caso de uso deve ter um número de identificação único).

Quando a primeira versão deste documento for disponibilizada para a equipe de desenvolvimento, os nomes das subseções e os números dos casos de uso não devem ser modificados ou reaproveitados, para não invalidar referências externas feitas a eles.>

Cliente

<Abra subseções dando nome de subsistema, módulo ou entidades, a fim de agrupar requisitos correlacionados. Essa seção se chama Estoque. Poderia haver o Financeiro, Vendas, Recursos humanos, etc.>

Utilize este espaço para descrever características comuns dos casos de uso desta seção,
 explicitando o motivo do seu agrupamento em uma seção única.

Se todos os casos de uso desta seção estiverem relacionados com o mesmo ator, você pode informar isso aqui, especificando qual é o ator em questão, e eliminar o campo "Ator: " das descrições dos casos de uso feitas nos blocos a seguir.>

RF 001	Cadastro de cliente
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Cliente
Resumo:	O cliente deve conseguir se cadastrar no sistema para acessar outras funcionalidades.
Pré-condição:	Não existe pré-condição, o cliente deve apenas estar na página inicial ou de login.
Pós-condição:	Após o cadastro será apresentada a tela de login para o cliente.
Interfaces:	I_Registro

Fluxo principal:	Cliente: 1. Seleciona a opção login na página inicial. 2. Seleciona a opção "Não possuo cadastro". 3. Insere os dados necessários. 4. Aceita os termos de uso e confirma os dados inseridos.	 Checa se o cliente não está logado. Confirma se o email é válido. Confirma se não existe outro cliente com o mesmo CPF. Caso todos dados sejam válidos cadastra o cliente.
D 1	commina os dados mseridos.	
Regras de Negócio:	1 – Não pode haver dois clientes 2 – Não é possível se cadastrar s	com o mesmo CPF. em que todos os dados sejam válidos.

RF 002	Realizar o login do Cliente.			
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável			
Atores:	Cliente.			
Resumo:	Um cliente que esteja cadastrado no sistema deve conseguir inserir suas credências e entrar no sistema.			
Pré-condição:	O Cliente deve antes ter se registrado no sistema			
Pós-condição:	O Cliente será redirecionado para a página onde estava antes de realizar o login			
Interfaces:	I_Login			
Fluxo principal:	 Cliente: 1. Insere os dados como email e senha necessários. 2. Insere os dados como email e senha necessários. 3. Realiza a confirmação dos dados ao clicar no botão "Realizar login". Sistema: 1. Checa se o cliente já não está logado antes de entrar na página de login. 2. Verifica se as credenciais estão corretas. 3. Sistema realiza o login retornando o token de autenticação. 			

RF 003	Editar os dados do cliente		
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável		
Atores:	Cliente, Administradores.		

Resumo:	Um cliente cadastrado no sistema deverá ser capaz de editar seus dados pessoais.		
Pré-condição:	O Cliente deve antes ter se registrac	do no sistema.	
Pós-condição:	O Cliente será redirecionado para a	página principal da aplicação.	
Interfaces:	I_Perfil		
Fluxo principal:	 4. Insere os dados como email e senha necessários 5. Insere os dados como email e senha necessários 6. Realiza a 	. Checa se o cliente já não está logado antes de ntrar na página de login . Verifica se as credenciais estão corretas . Sistema realiza o login retornando o token de utenticação.	
Fluxo alternativo:	4 v p 5 d	istema: . Caso o aluno tenha cancelado a disciplina duas ezes ou mais, enviar mensagem "esta disciplina não ode mais ser cancelada". . Se o aluno não confirmar cancelamento da isciplina, o sistema não deverá executar o passo dois ovamente.	
Regras de Negócio:	 1 – A disciplina só pode ser cancelada se houver menos de 5 alunos matriculados nela. 2 – Não é possível cancelar uma disciplina após o início das aulas. 		

RF 004	Deletar conta do cliente
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Cliente.
Resumo:	Um cliente pode deletar sua conta caso julgue necessário.

Pré-condição:	O Cliente deve antes ter se registrado no sistema e entrado na sua conta			
Pós-condição:	O Cliente será redirecionado para a página principal do site.			
Interfaces:	I_Perfil			
Fluxo principal:	Cliente: 1. Cliente entra na tela de perfil 2. Clica no botão "Excluir conta" 3. Insere sua senha novamente 4. Confirma a ação 5. Retorna a página inicial.	 Verifica se o cliente está logado Caso o Cliente tenha pedidos ativos ou em andamento, bloqueia a ação de excluir conta 		
Regras de Negócio:	1 – Um cliente só pode excluir s realizados.	sua conta caso não tenha pedidos em andamento ou		

Estoque

RF 005	Cadastro de Produtos			
Prioridade:	(X) Essencial () Imp	portante () Desejável		
Atores:	Administradores			
Resumo:	Funcionários e Administradores devem conseguir cadastrar Produtos que serão vendidos através do site.			
Pré-condição:	O Funcionário ou Administrador deve estar logado no sistema			
Pós-condição:	Após o cadastro deve ser gerada uma mensagem de confirmação			
Interfaces:	I_CadastroProduto			
Fluxo principal:	Funcionário ou Admin: Sistema:			
	 Entra no painel de administrador ou faz a requisição através do Postman Seleciona a opção de produtos Insere os dados necessários 	 Verifica se o produto já existe. Caso já existe, bloqueia a ação. Caso não exista, adiciona o produto. 		
Regras de Negócio:	1 – Não pode haver dois produto 2 – Não é possível cadastrar um p	s com o mesmo ID. produto sem que todos os campos sejam inseridos.		

RF 006	Remover Produto			
Prioridade:	(X) Essencial () Imp	portante () Desejável		
Atores:	Administradores			
Resumo:	Funcionários e Administradores devem conseguir remover produtos que não serão mais vendidos através do site.			
Pré-condição:	O Funcionário ou Administrador deve estar logado no sistema			
Pós-condição:	Após o cadastro deve ser gerada uma mensagem de confirmação			
Interfaces:	I_Admin			
Fluxo principal:	Funcionário ou Admin: Sistema:			
	 Entra no painel de administrador ou faz a requisição através do Postman. Seleciona a opção de produtos. Seleciona qual produto apagar. 	1. Apaga o produto		
Regras de Negócio:	- Só é possível apagar um	produto por vez.		

RF 007	Consultar produto			
Prioridade:	(X) Essencial () Imp	portante () Desejável	
Atores:	Administradores, funcionários e	clientes		
Resumo:	Funcionários e Administradores cadastrados na plataforma.	devem conseg	guir ver/consultar inf	ormações dos produtos
Pré-condição:	O cliente ou administrador deve	estar <i>logado</i> n	o sistema.	
Pós-condição:				
Interfaces:	I_Shop, I_Admin			
Fluxo principal:	Funcionário ou Admin:			Sistema:
	1. Seleciona o produto			1.Faz a requisição dos dados e retorna para o usuário final.

Regras de Negócio:	1. Só se pode consultar dados de um produto disponível para venda.

RF 008	Editar dados de um produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Administradores e funcionários	
Resumo:	Administradores devem conseguir editar dados de um produto.	
Pré-condição:	O Administrador deve estar logado no sistema.	
Pós-condição:	O usuário será levado para a aba de edição de produtos.	
Interfaces:	I_Admin	
Fluxo principal:	Administrador: 1. Seleciona um produto e clica em editar 2. Insere os novos dados e confirma.	Sistema: 1. Verifica se os dados estão no formato correto 2. Realiza a edição
Regras de Negócio:	1. Só é possível editar um produto por vez.	

Serviços

RF 009	Cadastrar novo serviço	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Administradores, funcionários e clientes.	
Resumo:	Deve ser possível cadastrar um novo serviço	
Pré-condição:	O usuário ou administrador deve estar logado no sistema	
Pós-condição:	Após o cadastro deve ser gerada uma mensagem de confirmação.	
Interfaces:	I_Agendamento	

Fluxo principal:	Usuário ou Admin:	Sistema:
	 Entra na parte de pedidos Insere os dados do novo pedido Se todos os dados estiverem corretos, o pedido será realizado. 	 Verifica se os dados estão corretos/conexos Se estiverem, realiza o cadastro. Se não estiverem, bloqueia a ação.
Regras de Negócio:	 Não é possível marcar mais de um serviço no mesmo horário. Os serviços só podem ser marcados entre 8:00 e 18:00. Os serviços não podem serem agendados para finais de semana. 	

RF 010	Editar serviço	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Administradores, funcionários	
Resumo:	Deve ser possível editar um serviço.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema.	
Pós-condição:	Após a edição deve ser gerada uma mensagem de confirmação.	
Interfaces:	I_Admin	
Fluxo principal:	Usuário ou Admin:	
	 Entra na parte de pedidos Insere os dados do novo pedido Se todos os dados estiverem corretos, o pedido será realizado. 	
Regras de Negócio:	 Não é possível marcar mais de um serviço no mesmo horário. Os serviços só podem ser marcados entre 8:00 e 18:00. Os serviços não podem serem agendados para finais de semana. 	

RF 011	Deletar serviço		
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável		
Atores:	Administradores, funcionários e clientes.		
Resumo:	Deve ser possível deletar um serviço.		
Pré-condição:	O Administrador deve estar logado no sistema.		
Pós-condição:	Após apagar um serviço, deve ser gerada uma mensagem de confirmação.		
Interfaces:	I_Admin, I_Pedidos		
Fluxo principal:	Admin: 1. Entra na parte de pedidos 2. Insere os dados do novo pedido 3. Se todos os dados estiverem corretos, o pedido será realizado.		
Regras de Negócio:	 Não é possível marcar mais de um serviço no mesmo horário. Os serviços só podem ser marcados entre 8:00 e 18:00. Os serviços não podem serem agendados para finais de semana. 		

RF 012	Consultar Serviço	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Administradores, funcionários e clientes.	
Resumo:	Funcionários e Administradores devem conseguir ver/consultar informações dos serviços cadastrados na plataforma.	
Pré-condição:	O cliente ou administrador deve estar <i>logado</i> no sistema.	
Pós-condição:		
Interfaces:	I_Admin, I_Pedidos	

Fluxo principal:	Funcionário ou Admin:	Sistema:
	1. Seleciona o serviço	1.Faz a requisição dos dados e retorna para o usuário final.

Pag	ıam	en	to
. us	, w	•	-

RF 013	Criar Pagamento		
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável		
Atores:	Cliente		
Resumo:	Deve ser possível gerar um pagamento		
Pré-condição:	O Cliente deve estar logado no sistema, e deve ter no mínimo um produto no seu Carrinho		
Pós-condição:	Mensagem de confirmação de pagamento		
Interfaces:	I_Carrinho		
Fluxo principal:	Cliente: 1. Cliente acessa o carrinho e seleciona a opção de pagamento. 2. Clica no botão do carrinho 3. O sistema exibe uma mensagem de confirmação com os detalhes do pagamento, como valor e data 4. Confirma os dados do pagamento. Sistema: 1. Confirma se existe no minimo um produto no carrinho. 2. Após gerar o pagamento, cria um novo registro na tabela Pagamento 3. Remove do carrinho do cliente. 4. Remove o produto do estoque. 5. Valida os dados do pagamento e do cliente		
Regras de Negócio:	 Gera o pagamento É necessário ao menos ter um produto adicionado ao carrinho . 		

RF 014	Deletar Pagamento	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Administrador	
Resumo:	Deve ser possível excluir um registro de pagamento do sistema.	

Pré-condição:	O Administrador deve estar logado no sistema O pagamento deve existir no sistema		
Pós-condição:	O pagamento é removido do sistema e não aparece mais em consultas O estoque dos produtos relacionados é restaurado		
Interfaces:	I_Admin		
Fluxo principal:	Administrador: 1. Acessa a tela de gerenciamento de pagamentos. 2. Seleciona o pagamento a ser excluído. 3. Confirma a exclusão do pagamento. Sistema: 1. Verifica se o pagamento existe 2. Remove o registro de pagamento da tabela de pagamentos 3. Restaura o estoque dos produtos relacionados 4. Exibe uma mensagem de confirmação da exclusão		
Regras de Negócio:	1. É necessário que o registro do pagamento exista.		

RF 015	Editar Pagamento				
Prioridade:	() Essencial (X) Ir	mportante () Desejável			
Atores:	Administrador				
Resumo:	Deve ser possível atualizar os de	stalhes de um pagamento existente no sistema.			
Pré-condição:	O Administrador deve estar loga O pagamento deve existir no sist				
Pós-condição:	O registro do pagamento é atuali	O registro do pagamento é atualizado com as novas informações.			
Interfaces:	I_Admin				
Fluxo principal:	Administrador:	Sistema:			
	 Acessa a tela de gerenciamento de pagamentos. Seleciona o pagamento a ser atualizado. Altera os dados necessários, como <i>status</i> ou valor. Confirma as alterações. 	 Verifica se o pagamento existe. Valida os novos dados inseridos. Atualiza o registro de pagamento na tabela de pagamentos. Exibe uma mensagem de confirmação da atualização. 			
Regras de Negócio:	1. É necessário que o registro do	pagamento exista.			

RF 016	Consultar pagamento				
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável				
Atores:	Administradores, funcionários e clientes				
Resumo:	Funcionários e Administradores devem conseguir ver/consultar informações dos pagamentos cadastrados na plataforma.				
Pré-condição:	O cliente ou administrador deve estar <i>logado</i> no sistema.				
Pós-condição:					
Interfaces:	I_Pedidos, I_Admin				
Fluxo principal:	Funcionário ou Admin: Sistema:				
	Seleciona o pagamento I. Faz a requisição dos dados e retorna para o usuário final.				

Capítulo Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

	com o usuário	, matei	rial de treiname	ento e doc	umentação do s	istema.		
[NFC	001] <interfa< th=""><th>ce Int</th><th>tuitiva para</th><th>Agenda</th><th>amentos e C</th><th>ompras></th><th></th><th></th></interfa<>	ce Int	tuitiva para	Agenda	amentos e C	ompras>		
					permitir que o artir da tela inici		nde serviços ou	ı compre
	Prioridade:		Essencial	X	Importante		Desejável	
[NF	002] <comp< th=""><th>atibil</th><th>idade com l</th><th>Disposi</th><th>tivos Móveis</th><th>;></th><th></th><th></th></comp<>	atibil	idade com l	Disposi	tivos Móveis	;>		
			ma deve ser r como smartph		e oferecer uma lets.	a experiênc	ia de uso amig	gável em
	Prioridade:		Essencial		Importante	X	Desejável	
Cor	nfiabilidad	e						
					onais associados nesmas, bem con			
[NFC	003] <alta di<="" td=""><td>ispon</td><td>ibilidade></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></alta>	ispon	ibilidade>					
		_			de 99,9% durar utomática de fal		o comercial (8h	ı às 18h),
	Prioridade:	X	Essencial		Importante		Desejável	
[NFC	004] <contro< td=""><td>ole de</td><td>Transaçõe</td><td>s></td><td></td><td></td><td></td><td></td></contro<>	ole de	Transaçõe	s>				
	tema deve gara toramento de se				9,9% durante o le falhas.	horário com	nercial (8h às 1	8h), com
	Prioridade:	X	Essencial		Importante		Desejável	
D								

Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[NF005] <Tempo de Resposta>

O sistema deve responder a requisições comuns, como carregar a lista de produtos ou agendar um serviço, em no máximo 2 segundos para 95% das operações realizadas por usuários simultâneos.

Prioridade: X Essencial

Importante

Desejável

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[NF006] < Encriptação das senhas >

Os dados sensíveis armazenados no banco de dados, como senhas, devem ser encriptados utilizando algoritmos modernos

Prioridade: X Essencial

Importante

Desejável

Distribuição

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à distribuição da versão executável do sistema.

[NF007] < Repositório Centralizado >

O sistema deve ser armazenado e distribuído a partir de um repositório centralizado (como GitHub ou GitLab), permitindo acesso seguro e controlado às versões do sistema.

Prioridade: X Essencial

Importante

Desejável

Capítulo

Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se "I_" para indicar uma interface, "IE_" para indicar uma interface com mensagem de erro e "IS_" para identicar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como "I_Login". A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como "IE LoginUsername" e "IE LoginSenhaInválida".

I PaginaInicial

- Tela principal exibida ao usuário com opções de navegação pelo sistema.

I_Login

- Tela de autenticação onde o usuário insere e-mail e senha para acessar o sistema

IE_LoginSenhaEmailInvalido

- Mensagem de erro exibida quando as credenciais de login são inválidas.

I_Registro

- Tela para cadastro de novos usuários com campos necessários

IE RegistroEmailInvalido

- Mensagem de erro exibida quando o e-mail informado no registro é inválido.

IE RegistoSenhasNaoCoincidem

 Mensagem de erro exibida quando as senhas informadas no registro não coincidem.

IS RegistroRealizado

- Mensagem de sucesso exibida após o registro ser concluído com êxito

I Agendamento

- Tela para visualizar e gerenciar os agendamentos de banho e tosa.

I Perfil

- Interface para o usuário editar e visualizar informações do seu perfil

I Admin

- Tela exclusiva para administradores e funcionários gerenciarem usuários, produtos e agendamentos

I Carrinho

- Interface para o usuário visualizar e gerenciar os itens do carrinho de compras

I Shop

- Tela para navegação e seleção de produtos disponíveis na loja

$I_Cadastrar Produto$

- Interface em I_Admin para adicionar novos produtos ao sistema.

I_EditarAgendamento

- Tela para editar os detalhes de um agendamento existente.

PROTOTIPAÇÃO

Link da prototipação no Figma

Capítulo

Dicionário de Dados

< Esta seção deve conter o dicionário de dados. A identificação das entidades, seus campos, formatos, validação, valores default dentre outros.

RESTRIÇÕES DE DOMÍNIO : PK (PRIMARY KEY) , NN (NOT NULL)

TipoEntidade	Cliente		
Descrição	Cliente que se registra		
	Atributos		
Nome	Descrição	Tipo	Restrições de Dominio
id_cliente	ID do cliente	Int	PK, NN
nome	Nome do Cliente	varchar[25]	NN
email	Email do cliente	varchar[25]	NN
cpf	CPF do cliente	varchar[11]	NN
telefone	Numero de telefone do cliente	varchar[20]	NN
endereco	Endereço do Cliente	varchar[40]	NN
data_cadastro	Data em que o cliente foi cadastrado	timestamp	NN

TipoEntidade	Serviço		
--------------	---------	--	--

Descrição	Registro de um serviço oferecido		
	Atributos		
Nome	Descrição		Restrições de Dominio
id_servico	ID do servico	Int	PK, NN
nome	Nome do Cliente	varchar[25]	NN
descricao	Descrição do serviço	varchar[25]	NN
preco	Valor do serviço	decimal	NN

TipoEntidade	Agendamento		
Descrição	Registro de um agendamento		
	Atributos		l
Nome	Descrição	Tipo	Restrições de Dominio
id_agendamento	ID do agendamento	Int	PK, NN
id_cliente	ID do cliente que agendou		NN
id_serviço	ID do serviço agendado		NN
data	Data agendada pelo cliente	date	NN
nome_pet	Nome do animal	varchar[30]	NN
horario	Horario agendado pelo cliente	int	NN
status	Status do serviço (Agendado, Concluido,Cancelado)	varchar[40]	NN

TipoEntidade	Produto		
Descrição	Produto vendido pelo site		
	Atributos		
Nome	Descrição		Restrições de Dominio
id_produto	ID do produto	Int	PK, NN
nome	Nome do Produto	varchar[25]	NN
descricao	Descrição do Produto	varchar[10 0]	NN
preco	Valor do produto	decimal	NN
estoque	Quantidade de itens no estoque	int	NN
endereco	Endereço do Cliente	varchar[40]	NN

TipoEntidade	Carrinho		
Descrição	Carrinho de um cliente		
	Atributos		
Nome	Descrição		Restrições de Dominio
id_carrinho	ID do Carrinho	Int	PK, NN
id_cliente	ID do Cliente		NN

TipoEntidade	ItemCarrinho		
--------------	--------------	--	--

Descrição	Item que se relaciona com um carrinho		
	Atributos	•	•
Nome	Descrição	Tipo	Restrições de Dominio
id_itemCarrinho	ID do itemCarrinho	Int	PK, NN
id_carrinho	ID do Carrinho		NN
id_produto	ID do Produto		NN

TipoEntidade	Pagamento		
Descrição	Registro de um pagamento gerado		
	Atributos		
Nome	Descrição	Tipo	Restrições de Dominio
id_pagamento	ID do pagamento	Int	PK, NN
id_carrinho	ID do Carrinho		NN
id_cliente	ID do Cliente		NN
valor_total	Valor total da transação	Int	NN
status	Status atual do pagamento (Cancelado, Pago, Pendente)	varchar[15]	NN

TipoEntidade	Funcionario	
Descrição	Funcionario cadastrado no sistema	

Atributos				
Nome	Descrição	Tipo	Restrições de Dominio	
id_cliente	ID do Funcionario	Int	PK, NN	
nome	Nome do Funcionario	varchar[25]	NN	
email	Email do Funcionario	varchar[25]	NN	
cpf	CPF do Funcionario	varchar[11]	NN	
telefone	Numero de telefone do Funcionario	varchar[20]	NN	
cargo	Cargo do Funcionario	varchar[40]	NN	
data_cadastro	Data em que o Funcionário foi cadastrado	timestamp	NN	