

Rascunho de conceito: (espaço para você representar visualmente a “cara” do jogo)

Nome: (coloque o nome do seu jogo aqui. Não precisa ser definitivo)

Descrição e objetivos: (como você descreveria o jogo para um amigo? Quais são os objetivos? Mencione estilo, plataforma, resumo da história e o que mais for relevante)

Proposta Única de Vendas (PUV): (qual a característica é única ao seu jogo? O que o diferencia dos outros jogos e o torna interessante?)

Público-alvo: (Qual o público principal que jogará seu jogo? Ex.: “Mulheres de 25 a 40 anos que gostam de desafios lógicos”)

Mecânica de jogo: (quais as principais mecânicas de jogo? Quais são as “regras” do jogo?)

Tema e ambientação:
(Mundos, personagens, eventos, época, ...)

Características: (Liste as características do jogo. Ex.: multiplayer, pixelart, FPS, etc)