

The background features abstract, organic shapes in various shades of green (dark, medium, and light) located in the corners, resembling stylized waves or foliage. The main text is centered on a light green background.

GESTÃO DE GASTOS

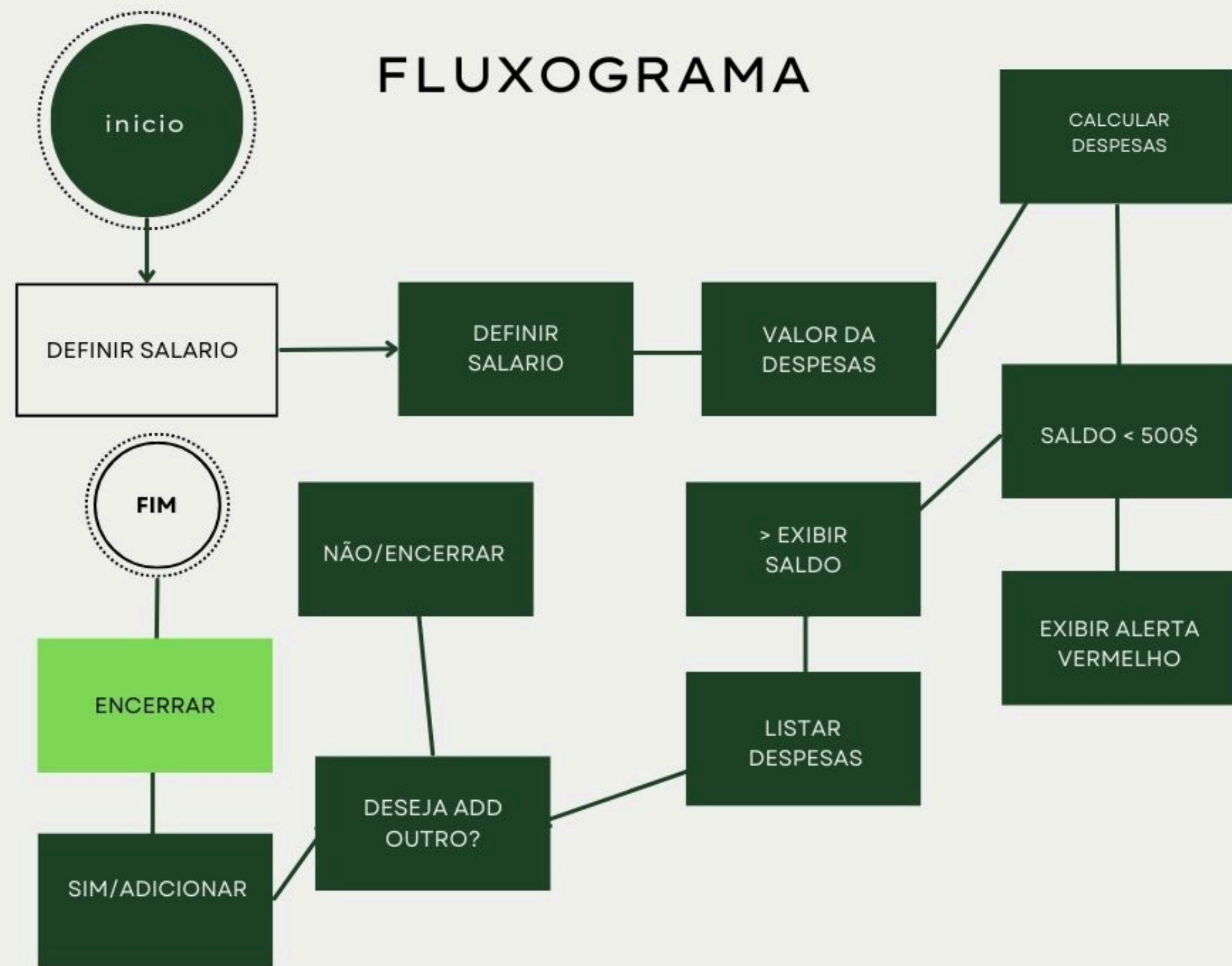
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA DE OBJETOS

NARRATIVA

O "Gerenciador de Despesas" é uma aplicação desenvolvida para auxiliar os usuários no controle de suas finanças pessoais. O objetivo principal é permitir que os usuários definam seu salário mensal e registrem suas despesas, possibilitando uma visão clara do seu saldo disponível após as despesas.

Ao iniciar o programa, o usuário é solicitado a informar seu salário. Em seguida, ele pode adicionar diversas despesas, especificando o nome e o valor de cada uma. O sistema calcula automaticamente o total das despesas e verifica se o saldo restante é inferior a R\$ 500, emitindo um alerta caso isso ocorra. Além disso, o usuário pode visualizar a lista de despesas cadastradas a qualquer momento. O programa continua a solicitar a adição de novas despesas até que o usuário decida encerrar a operação.

FLUXOGRAMA



PSEUCÓDIGO

```
Início do Programa
2  Classe GerenciadorDeDespesas
3  Método inicializador
4      Definir salario como 0
5      Definir despesas como lista vazia
6
7  Método definir_salario
8      Solicitar ao usuário o salário
9      Armazenar o salário
10
11  Método adicionar_despesa
12      Solicitar ao usuário o nome da despesa
13      Solicitar ao usuário o valor da despesa
14      Adicionar a despesa à lista de despesas
15
16  Método calcular_total_despesas
17      Retornar a soma dos valores das despesas
18
19  Método verificar_alerta
20      total_despesas = calcular_total_despesas()
21      saldo = salario - total_despesas
22      Se saldo < 500
23          Exibir alerta vermelho
24      Caso contrário
25          Exibir saldo atual
26
27  Método listar_despesas
28      Exibir a lista de despesas cadastradas
29
30  Método executar
31      Chamar definir_salario()
32      Enquanto verdadeiro
33          Chamar adicionar_despesa()
34          Chamar verificar_alerta()
35          Chamar listar_despesas()
36          Solicitar ao usuário se deseja adicionar outra despesa
37          Se resposta não for 's'
38              Sair do loop
39      Exibir mensagem de encerramento
40
41  Se o programa for executado diretamente
42      Criar uma instância de GerenciadorDeDespesas
43      Chamar o método executar()
44Fim do Programa
```



FIM!