



DISCIPLINA DE PROGRAMAÇÃO - PROFESSOR JEFFERSON CHAVES

jefferson.chaves@araquari.ifc.edu.br

Crie uma aplicação, que gere aleatoriamente apostas para os principais jogos de loteria do Brasil (Mega-Sena, Quina, Lotomania e Lotofácil).

O aplicativo deverá:

- Solicitar do usuário para qual jogo (Mega-Sena, Quina, Lotomania e Lotofácil) ele quer gerar as apostas;
- Solicitar do usuário quantas dezenas ele quer apostar (**respeitando o mínimo e o máximo de cada jogo**);
- Solicitar do usuário quantas apostas ele quer gerar;
- Não gerar apostas duplicadas ou com número duplicados;
- Exibir as dezenas de cada apostas em ordem crescente
- Exibir o total gasto em reais com cada aposta;

Observações:

- Lembre-se de validar os dados para evitar que o usuário informe mais dezenas do que o jogo suporta.
- O trabalho pode ser feito para rodar no terminal ou no navegador.
- O trabalho deve ser feito em grupo de no mínimo 3 e no máximo 4 integrantes.
- Dê um nome para seu grupo.
- O valor do trabalho é de no máximo 3 pontos.
- Você poderá tirar suas dúvidas no e-mail jefferson.chaves@araquari.ifc.edu.br com o assunto [duvida projeto loteria – seu nome – sua turma];
- Ao finalizar o seu projeto, envie para o e-mail jefferson.chaves@araquari.ifc.edu.br com o assunto [entrega projeto loteria – nome do grupo – sua turma] – o código deve ser colado no corpo do e-mail. NÃO ENVIE ANEXO.

O número mínimo e máximo de dezenas, bem como os respectivos valores das apostas podem ser consultado em:

<http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/megasena>

<http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/quina>

<http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/lotomania>

<http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/lotofacil>
