

# Relatório de desenvolvimento do projeto

Guilherme Brandt (16173)|Julia Arruda (16182)

## Introdução

Este projeto tem por objetivo desenvolver um aplicativo que busca caminhos entre cidades por meio dos métodos Backtracking, método recursivo e Dijkstra. Dessa forma colocando em prática os conceitos discutidos em sala de aula.

## Desenvolvimento

**15/06/17-** Demos inicio ao projeto implementando as classes *Aresta*, *Grafo* e *Cidade*. E também modelamos o formulário principal. Não tivemos grandes dificuldades nesse momento inicial.

**16/06/17-** Continuamos o projeto fazendo a função do botão Manter Cidades, que abre um formulário responsável pela inserção de cidades e por suas respectivas ligações no grafo, sem grandes dificuldades. Também aplicamos o método de procurar caminhos de forma recursiva, seu código já estava pronto, uma vez que este foi utilizado no projeto anterior.

**17/06/17-** Implementamos o método de busca de caminhos por backtracking e tivemos dificuldades quanto a lógica do método, porém resolvemos com pesquisas na própria apostila da matéria. Também fizemos os métodos de mostrar visualmente o grafo de cidades, para isso pesquisamos métodos do C# para nos auxiliar.

**18/06/17-** Concluimos o projeto com o método de busca de cidades por meio de Dijkstra, tivemos dificuldades também quanto à lógica do método, porém as dúvidas foram sanadas por meio de pesquisas no internet sobre o assunto.

## Conclusão

Com esse projeto podemos aprofundar nossos conhecimentos sobre os assuntos discutidos em sala de aula, uma vez que tivemos que fazer pesquisas para dar continuidade ao projeto, assim também como aprofundar nossos conhecimentos em C#.