



**FOLLOW-UP TRAINEE SEMANAL**  
**Grupo 6 WolfByte Games - (17/05/25)**

**Líder do Projeto:** Guilherme Bruce Lages Gonçalves

**Assessor Trainee Responsável:** Não temos

**Resumo das atividades do projeto:** Esta semana conseguimos cumprir metas estabelecidas na última semana em nosso Kanban, como realizar a programação do tabuleiro e dar início a programação da movimentação das peças, achar efeitos sonoros que agregarão em nosso case, finalizamos o menu de pause e estamos em desenvolvimento da tela de vitória e da programação do menu inicial.

**Avaliação do Líder:** Consigo me manter com o que eu me propus ao grupo nas últimas semanas, mas estou decepcionado comigo mesmo em fazer confusão com os envios do follow up semanal da semana passada e da presente, apesar de já estarem prontos, não enviei no tempo correspondente por achar que eu tinha programado o email para ser enviado na hora e data correta. Peço profundas desculpas pelo meu erro.

**Atividades dos membros:** O membro Luciano realizou junto com os membros Guilherme e Lucas a programação do tabuleiro e também começou a trabalhar na movimentação das peças, o membro Guilherme fez o menu de pause e buscou os efeitos sonoros, o membro Lucas está desenvolvendo o menu inicial e o membro Erik esteve ocupado em semanas de prova, então não pode contribuir com muito afimco.

**Situação do ambiente organizacional:** O clima da equipe continua bem amigável, sinto que todos se sentem confortáveis na presença de cada um e assim podemos discutir e conversar melhor sobre nossas visões. Acredito que a definição de ao menos 1 reunião semanal às sextas feiras ajudou o time a se entrosar mais.

**Comentários gerais:** Peço desculpas de novo pela irresponsabilidade e irei me retratar à lide de games Thayse e ao meu próprio grupo