



FOLLOW-UP TRAINEE SEMANAL
Grupo 6 WolfByte Games/C#-Mans - (06/06/25)

Líder do Projeto: Guilherme Bruce

Assessor Trainee Responsável: Não temos

Resumo das atividades do projeto: Houve 2 reuniões ao longo da semana para mesclar e tentar resolver problemas pendentes nos códigos principalmente em questão da lógica da jogabilidade. Terminamos em definitivo todas as artes, a maior parte musical e a jogabilidade das damas.

Avaliação do Líder: Essa semana eu precisei ser mais incisivo com os prazos e ficar em cima para que as coisas andassem, mas nada que exigisse o impossível dos membros. Ao longo da semana sempre me disponibilizei e ofereci ajuda para que todas as tarefas fossem concluídas.

Atividades dos membros: O membro Erik terminou todas as splash arts das personagens do jogo, Lucas consertou e terminou a maior parte das músicas do jogo. O líder Guilherme fez o relatório e recriou do zero a lógica da implementação do jogo de damas, pois a de antes não estava funcionando. O membro Luciano ajudou no Debug para que essa nova versão funcionasse corretamente. Todos os membros desenvolveram a apresentação juntos.

Situação do ambiente organizacional: O clima no geral continuou bom, mas como foi comentado na avaliação, houve uma falta de comunicação por parte do membro Luciano. Isso acabou atrasando o desenvolvimento da jogabilidade de Damas. Mas a situação foi resolvida e o líder passou um feedback de melhora para o membro, que ouviu e recebeu a crítica. Assim, juntos conseguimos debugar e consertar os problemas da lógica à tempo.

Comentários gerais: Esta semana envolveu uma certa correria e desorganização, porém no final conseguimos consertar a grande maioria dos problemas que estavam em aberto.