

## APÊNDICE B – HOWTO: Guia para Utilização da Aplicação

### 1 INTRODUÇÃO

Este guia descreve os passos necessários para utilizar a aplicação que gerencia informações de blocos, andares, plantas baixas e imagens do campus, além de permitir a geração de QR Codes para facilitar a navegação física e virtual.

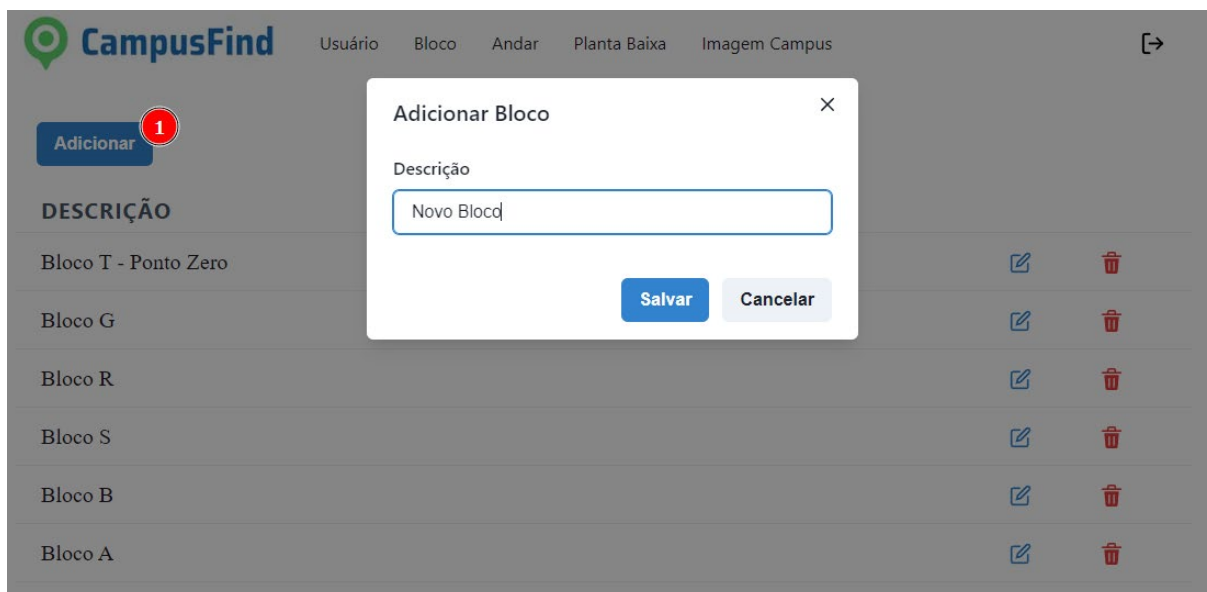
### 2 MENUS

Na parte superior da aplicação, encontram-se os menus para gerenciar os seguintes cadastros:

- **Usuários**
- **Blocos**
- **Andares**
- **Plantas Baixas**
- **Imagem do Campus**

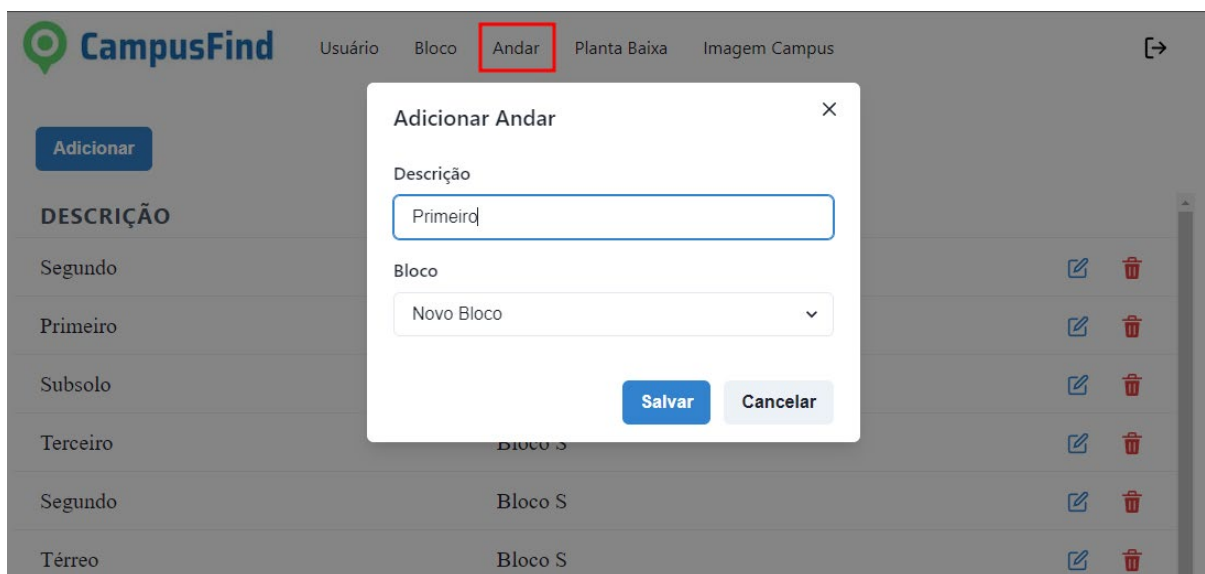
### 3 CADASTRO DE BLOCOS

1. Acesse o menu Bloco.
2. Clique em Adicionar para abrir a modal de criação.
3. Insira a descrição desejada para o bloco.
4. Clique em Salvar.



#### 4 CADASTRO DE ANDARES

1. Acesse o menu Andar.
2. Escolha a descrição desejada.
3. Selecione o bloco correspondente (por exemplo, o bloco criado anteriormente).
4. Clique em Salvar.



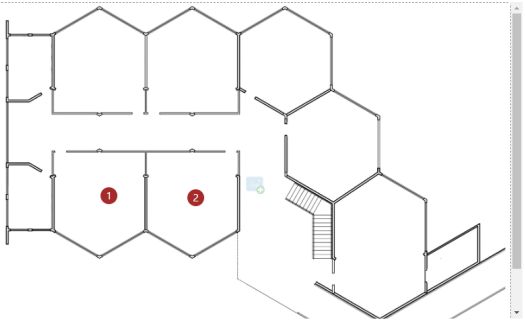
#### 5 CADASTRO DE PLANTAS BAIXAS

1. Acesse o menu Planta Baixa.
2. Selecione o bloco e o andar previamente cadastrados.
3. Adicione uma descrição opcional para a planta baixa.
4. Clique no espaço designado para inserir uma imagem estática (formatos aceitos: JPEG ou PNG).
5. Após carregar a imagem, clique sobre ela para adicionar marcações nos espaços respectivos.
6. Insira as descrições das salas diretamente na área de marcação ou utilize a opção para remover marcações, se necessário.

**Cadastrar Planta Baixa** ×

Descrição:  Bloco:  Andar:

Imagem:




Nº	DESCRIÇÃO	
1	Sala 1	
2	Sala 2	

## 6 CADASTRO DE IMAGEM DO CAMPUS

1. Acesse o menu Imagem Campus.
2. Faça o upload de uma imagem representativa do campus.
3. Realize marcações para identificar blocos ou locais externos importantes, como pontos de entrada.
4. Relacione cada marcação ao bloco correspondente (cadastrado no menu Bloco).

**CampusFind** Usuário Bloco Andar Planta Baixa **Imagem Campus** [→]



Nº	BLOCO	
1	Bloco B	
2	Bloco A	
3	Bloco R	
4	Bloco S	
5	Bloco G	
6	Bloco T - Ponto Zero	
7	Novo Bloco	

## 7 INTERFACE INICIAL

Na interface inicial da aplicação, acessível através de um clique no logotipo, estão disponíveis:

