

INSTITUTO INFNET ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA



Teste de Performance -TP1 - PB - Desenvolvimento Front-end com Frameworks [24E2_5]

Engenharia de Software

ALUNO: GUILHERME DE MORAIS CHINA COSTA

Definição de Projeto

A aplicação escolhida pelo professor para ser desenvolvida é uma plataforma de consulta de cotações. Esta plataforma permitirá aos usuários consultar cotações de diversos produtos, visualizar produtos específicos por cotação, adicionar novas cotações e interagir com os dados de maneira interativa e responsiva.

Definição de Escopo e Objetivos

Objetivo Principal

O objetivo principal da aplicação web é fornecer aos usuários um portal de cotações interativo e responsivo, que se adapte a diferentes tamanhos de tela e ofereça uma experiência otimizada para dispositivos móveis.

Funcionalidades Específicas

1. **Integração com Fontes de Dados Externas:** A aplicação deve consumir dados de APIs de cotações externas para exibir as informações de preços mais recentes.
2. **Consulta de Cotações:** Os usuários devem poder consultar cotações de diferentes produtos.
3. **Visualização de Produtos por Cotação:** Os usuários devem poder visualizar a lista de produtos específicos relacionados a cada cotação.
4. **Adicionar Cotações:** Implementação de funcionalidades que permitam aos usuários adicionar novas cotações.
5. **Remover Cotações:** o usuário poderá remover uma cotação associada a um determinado produto.
6. **Responsividade:** A interface da aplicação deve ajustar-se automaticamente a diferentes tamanhos de tela, garantindo uma experiência de usuário consistente em desktops, tablets e smartphones.
7. **Versão Otimizada para Mobile:** A versão mobile deve incluir gestos touch, como deslizar para navegar entre cotações e puxar para atualizar a lista de cotações.

Gestão Ágil do Projeto

Organização do Trabalho com Agile Scrum

1. **Sprints:** O projeto será dividido em sprints de duas semanas, cada uma focada em um conjunto específico de funcionalidades.
2. **Definição de Tarefas:** As tarefas serão definidas no início de cada sprint, baseadas nas histórias de usuário priorizadas no backlog do produto.
3. **Atribuição de Tarefas:** As tarefas serão atribuídas aos membros da equipe durante as reuniões de planejamento do sprint.
4. **Cronograma de Desenvolvimento:**

- **Sprint 1:** Configuração do ambiente, configuração inicial do projeto, integração com a API de cotações.
- **Sprint 2:** Desenvolvimento da interface responsiva, exibição de cotações na interface.
- **Sprint 3:** Implementação das funcionalidades de interação (consulta de cotações, visualização de produtos por cotação).
- **Sprint 4:** Adição de cotações pelos usuários, otimização para dispositivos móveis, incluindo gestos touch.
- **Sprint 5:** Testes e ajustes finais.

Artefatos, Papéis e Eventos do Scrum

Artefatos

1. **Product Backlog:** Lista priorizada de histórias de usuário e requisitos do projeto. É o que dá origem às futuras tarefas dos devs.
2. **Sprint Backlog:** Conjunto de itens do Product Backlog selecionados para a implementação na sprint atual.
3. **Incremento Funcional:** Versão funcional e potencialmente entregável do produto no final de cada sprint. É uma versão incrementada do produto, que se busca até o fim de cada sprint.

Papéis

1. **Product Owner:** Responsável por definir e priorizar o Product Backlog, garantindo que a equipe de desenvolvimento trabalhe nos itens mais valiosos.
2. **Scrum Master:** Responsável por garantir que a equipe siga as práticas Scrum e por remover impedimentos.
3. **Equipe de Desenvolvimento:** Grupo multifuncional responsável por entregar incrementos funcionais do produto. São os devs.

Eventos

1. **Sprint Planning:** Reunião no início de cada sprint para definir o Sprint Backlog.
2. **Daily Scrum:** Reuniões diárias de curta duração para sincronizar as atividades e identificar impedimentos.
3. **Sprint Review:** Reunião no final de cada sprint para revisar o trabalho realizado e obter feedback.
4. **Sprint Retrospective:** Reunião no final de cada sprint para discutir o que funcionou bem e o que pode ser melhorado.

Criação de Histórias de Usuário

História de Usuário 1

“Como usuário, quero consultar cotações de diferentes produtos para acompanhar as variações de preços e tomar decisões informadas sobre compras.”

Critérios de Aceitação:

- O usuário deve poder ver uma lista de cotações atualizadas.
- A lista deve ser responsiva e se adaptar a diferentes tamanhos de tela.

História de Usuário 2

“Como usuário, quero adicionar novas cotações para contribuir com informações sobre preços e produtos.”

Critérios de Aceitação:

- O usuário deve poder preencher um formulário para adicionar uma nova cotação.
- A nova cotação deve ser exibida na lista de cotações após a adição.

Planejamento do Projeto de Desenvolvimento de Front-end

1. **Configuração Inicial:** Configuração do ambiente de desenvolvimento e ferramentas.
2. **Integração com API de Cotações:** Configuração da integração com fontes de dados externas.
3. **Desenvolvimento da Interface Responsiva:** Criação de componentes de interface que se adaptem a diferentes tamanhos de tela.
4. **Funcionalidades de Consulta e Adição de Cotações:** Implementação das funcionalidades principais da aplicação.
5. **Otimização para Mobile:** Ajustes para melhorar a experiência em dispositivos móveis.
6. **Testes e Ajustes Finais:** Realização de testes e implementação de melhorias finais.

Interatividade na Aplicação Web/Mobile

As interações básicas disponíveis na aplicação Web/Mobile incluirão:

- Navegação entre cotações através de um menu ou gestos de deslizar.
- Consulta de cotações e produtos relacionados.
- Adição de novas cotações através de formulários interativos.
- Atualização de listas de cotações puxando para atualizar (gesto touch).

Essas interações serão planejadas para garantir uma experiência do usuário fluida e intuitiva, utilizando componentes de interface modernos e responsivos.

Framework

ReactJS

ReactJS será utilizado para construir a interface da aplicação web, permitindo a criação de componentes reutilizáveis e uma experiência de usuário dinâmica e responsiva. A capacidade do ReactJS de atualizar apenas partes da interface que mudaram (Virtual DOM) ajudará a manter a aplicação rápida e eficiente.

React Native

React Native será utilizado para desenvolver a versão mobile da aplicação, aproveitando os mesmos conceitos e componentes do ReactJS, mas otimizados para dispositivos móveis. Isso permitirá a implementação de gestos touch e outras funcionalidades específicas para mobile, garantindo uma experiência nativa e de alta performance.