Ideia / Objetivo

Objetivo do Projeto:

Este projeto tem como objetivo criar uma aplicação web que funcionará como uma Pokédex. tecnologias usadas:

- Yarn: Utilizaremos o gerenciador de pacotes Yarn para facilitar o gerenciamento das dependências do projeto.
- Vite: Vite será a escolha para o desenvolvimento da aplicação web devido à sua velocidade e eficiência.
- React: Faremos uso da biblioteca JavaScript React para construir a interface da aplicação, proporcionando uma experiência de usuário agradável.
- TypeScript: Usaremos TypeScript, um superconjunto de JavaScript, para adicionar recursos de tipagem, melhorando a segurança e a qualidade do código.
- GitHub como Banco de Dados: Armazenaremos os GIFs dos Pokémon no GitHub, que atuará como nossa fonte de dados para a aplicação.

Telas do Projeto:

- 1. Tela de Login: Esta é a tela inicial, onde os usuários podem fazer o login.
- 2. Tela de Registro: Para novos usuários, há a opção de registro.
- 3. Tela da Pokédex: Após o login, os usuários acessam a Pokédex, onde encontrarão:
- Barra de Pesquisa: Permite a busca de Pokémon pelo nome.
- Exibição de Cards: Ao clicar em "buscar", um card será exibido, contendo o GIF do Pokémon armazenado no GitHub, nome do Pokémon, seu tipo e três informações adicionais.

Antes da busca, a página apresentará aleatoriamente seis cards de Pokémon sempre que for carregada. Isso proporcionará uma experiência divertida e variada aos usuários.

Este projeto visa criar uma Pokédex web eficiente e envolvente, utilizando tecnologias modernas e uma interface amigável para os fãs de Pokémon.

