

# Gerando série a partir de uma lista de números

Dada uma lista de números de entrada, construa um programa MPI que gere uma série de saída cujos valores referem-se aos elementos de entrada multiplicados pela sua posição N na lista, considerando  $N > 0$ .

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <mpi.h>

#define MASTER 0
#define TAG 0
#define SAIFORA -1

int main() {
    int rank, nprocs;
    int tamanho;

    MPI_Init(NULL, NULL);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &nprocs);

    int *v, indice;

    if (rank == MASTER) {
        scanf("%d",&tamanho);
        v = (int *) malloc(tamanho*sizeof(int));
        for (int i=0; i<tamanho; i++)
            scanf("%d", &v[i]);
        for (int i=1; i<nprocs; i++) {
            MPI_Send(&tamanho, 1, MPI_INT, i, TAG, MPI_COMM_WORLD);
            MPI_Send(v, tamanho, MPI_INT, i, TAG, MPI_COMM_WORLD);
        } /* fim-for */
    } else {
        MPI_Recv(&tamanho, 1, MPI_INT, MASTER, TAG, MPI_COMM_WORLD,
```

```

    v = (int *) malloc(tamanho*sizeof(int));
    MPI_Recv(v, tamanho, MPI_INT, MASTER, TAG, MPI_COMM_WORLD
}
if (rank == MASTER) {
    indice=0;
    int prox;
    prox = rand()%nprocs; // Ajustar o seek p garantir variação
    if (prox == 0) prox = 1;
    if (prox >=nprocs) prox = nprocs-1;
    while (1) {
        MPI_Send(&indice, 1, MPI_INT, prox, TAG, MPI_COMM_WORLD);
        MPI_Recv(&indice, 1, MPI_INT, prox, TAG, MPI_COMM_WORLD,
        if (indice >= tamanho) {
            indice = SAIFORA;
            for (int i=1; i<nprocs; i++)
                MPI_Send(&indice, 1, MPI_INT, i, TAG, MPI_COMM_WC
            break;
        } /* fim-if */
        prox = rand()%nprocs;
        if (prox == 0) prox = 1;
        if (prox >=nprocs) prox = nprocs-1;
    } /* fim-while */
} else {
    int req=0;
    while (1) {
        MPI_Recv(&indice, 1, MPI_INT, MASTER, TAG, MPI_COMM_WOF
        if (indice == SAIFORA)
            break;
        else {
            req++;
            int intervalo=req*rank;
            for (int i=indice; i<(indice+intervalo); i++) {
                if (i<tamanho) printf("%d ", (i+1)*v[i]); // v[i]*posição_
                sleep(0.5);
            } /* fim-for */
            indice+=intervalo;
            MPI_Send(&indice, 1, MPI_INT, MASTER, TAG, MPI_COMM_
        } /* fim-else */
    }
}

```

```

        } /* fim-while */
    } /* fim-slave */
    if (rank == MASTER) printf("\n");
    MPI_Finalize();
    return 0;
} /* fim-main */

```

## Carrossel de *threads* OpenMP

Dado um valor  $n$  de entrada, construa um programa OpenMP que produza como saída a soma dos naturais no intervalo de  $[0 \dots n-1]$  multiplicado pelo `thid` (identificador da *thread*) responsável por cada número natural da série. Considerar ainda que a primeira *thread* a iniciar o processo de soma deve ser escolhida pela *thread* MASTER (via função randômica).

```

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <omp.h>

#define    MASTER 0

int main(int argc, char *argv[]) {

    int thid, nthreads;

    int x=0, token = -1;

    int limite = atoi(argv[1]);

    int soma=0;

```

```

#pragma omp parallel private(thid) shared(nthreads, x, token)

{

    thid = omp_get_thread_num();

    #pragma omp single

    nthreads = omp_get_num_threads();

    if (thid == MASTER)

        token = rand()% nthreads; // Falta ajustar a seed dessa função p não

        // garantir que x fique entre 1 e (nthreads - 1)

    #pragma omp barrier //Necessário p garantir que x foi atualizado pela M

    if (thid != MASTER)

        while (x<limite){

            if (thid == token) {

                if (x<limite) {

                    printf("Thread %d/%d → x=%d\n", thid, nthreads, x);

                    soma+=(x*thid);

                } /*fim-if*/

                token = token+1;

                if (token == nthreads)

                    token = 1;

```

```
        x++;  
  
    } /* fim-if */  
  
    } /* fim-while */  
  
} /* fim-área paralela */  
  
printf("A soma da série = %d\n", soma);  
  
return 0;  
  
}
```