

Definição do Grupo - Trabalho Final - POO

Utilize este formulário para definir o nome do seu grupo, os membros, qual a linguagem de programação a ser utilizada e descrever sua proposta para o trabalho.

Apenas um membro do grupo deve responder preencher o formulário.

gabriel.saraiva163@academico.ufgd.edu.br

[Mudar de conta](#)



Envie novamente para salvar.

*** Indica uma pergunta obrigatória**

Enviar por e-mail *



Registrar **gabriel.saraiva163@academico.ufgd.edu.br** como o e-mail a ser incluído na minha resposta

1) Qual o **nome** do seu grupo? *

Ex: Batatinha Frita 1 2 3

Master Group Systems

2) **Nome completo** de **todos** os membros do Grupo? *

Ex:

- Ludmila Oliveira da Silva;
- Phabullo Rodrigues da Silva;
- Luisa Gerloff Sonza;
- Whindersson Nunes Batista;
- Victor Carvalho Ferreira.

Ruan Pablo Rodrigues, Pedro Joaquim Azevedo Spengler, Gabriel da Silva Lopes, Gabriel Lopes da Silva Saraiva, Guilherme Ferreira Mendes Vieira

3) Qual a **linguagem de programação** Orientada a Objetos utilizarão? *

Ex: C++, Java, C#, Python, Kotlin, PHP, etc.

Dotnet, C# e Avalonia

4) Descrição da proposta para o trabalho? *

Descreva qual o tema de sua proposta, qual o objetivo, a justificativa, a hipótese e outro que julgue pertinente para compreender o tema de interesse.

Proposta

Objetivo geral é facilitar o uso do sistema operacional criando um software que o usuário seja capaz de criar atalhos para aplicações na Dock e enviar comando de teclado multimídia mesmo o teclado não sendo multimídia.

A justificativa é facilitar a vida de usuários, tanto pessoas com dificuldade em aprender a usar um SO, quanto pessoas que possuem autismo, TDAH e síndrome de down

Objetivo

Este projeto visa o desenvolvimento de uma aplicação de Dock multi-OS que permite aos usuários adicionar atalhos personalizados para aplicações e comandos de teclado multimídia. A aplicação deverá ser intuitiva e eficiente, suportando múltiplos sistemas operacionais, e deve incluir a documentação necessária para sua implementação e uso em diversas plataformas.

Justificativa

A perda de tempo em tarefas rotineiras, como procurar programas, pode impactar negativamente a produtividade e o foco dos usuários. Muitas vezes, a busca por aplicativos requer múltiplas interações com o mouse ou teclado, o que pode ser frustrante e desmotivador. A Dock se propõe a resolver esse problema ao oferecer uma solução visual e intuitiva que facilita o acesso rápido e minimiza as distrações. Além disso, a aplicação será projetada para melhorar a utilização do mouse, oferecendo uma experiência mais fluida e eficiente, com ícones grandes e áreas de clique ampliadas, reduzindo o esforço físico e aumentando a ergonomia.

Hipótese

Acreditamos que, ao implementar uma dock personalizável que permite o acesso rápido a programas e arquivos, os usuários reduzirão significativamente o tempo gasto em buscas, melhorando sua eficiência e capacidade de foco nas tarefas importantes. Se os usuários puderem acessar rapidamente suas ferramentas preferidas com um simples movimento do mouse, eles se sentirão mais produtivos e satisfeitos com suas rotinas de trabalho. Além disso, a melhoria na utilização do mouse, com gestos simplificados e navegação intuitiva, contribuirá para uma experiência mais agradável e menos cansativa.

Requisitos

- O usuário deve ser capaz de configurar e personalizar a dock
- A dock deve ser portátil para Windows
- A dock deve possuir notas autocolantes
- A dock deve ser capaz de auto determinar as aplicações de uso mais frequente e as mesmas devem ser atribuídas ao corpo.
- Sobreposição de outros aplicativos/softwares

Enviar

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em Universidade Federal da Grande Dourados. [Denunciar abuso](#)

Google Formulários