

# Guilherme Fritis

## Desenvolvedor de Jogos em Unity

- 
- **Portfolio:** <https://guifritis.github.io/MyPortfolio/>
  - **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/guilherme-fritis-6b0707180/>
  - **GitHub:** <https://github.com/GuiFritis>
  - **E-mail:** guilhermecfritis@gmail.com
  - **Telefone:** +55 (32) 99831-1141
- 

### OBJETIVO

Estou procurando uma posição como Desenvolvedor de Jogos usando a ferramenta Unity.

---

### SOBRE MIM

Eu sou um desenvolvedor de jogos certificado em Unity pela EBAC com experiência em vários jogos dos quais participei desde minha graduação, e meu foco principal é no desenvolvimento de jogos 2D.

Eu sou muito criativo e apaixonado por aquilo que faço, e eu sempre estou procurando melhorar o meu trabalho com novas ideias e implementações.

---

### EXPERIÊNCIAS RELEVANTES

#### Desenvolvedor Full Stack Pleno

*RP Consultoria e Sistemas - Juiz de Fora, MG (Dez 2020 - Ago 2023)*

Eu trabalhei na implementação de vários recursos e projetos para franquias.

#### Responsabilidades:

- Ensinar novatos;
  - Implementar recursos e mudanças requisitadas;
  - Trazer inovação para melhorar a ferramenta e o desenvolvimento;
  - Documentar mudanças realizadas.
- 

### EDUCAÇÃO

**Análise e Desenvolvimento de Sistemas** - *Faculdades Integradas Instituto Vianna Júnior, 2021*

---

## QUALIFICAÇÕES

- Curso de Inglês Fluente - CCAA, 2019
  - Design de Jogos Digitais - *Faculdades Integradas Instituto Vianna Júnior*, 2020
  - Unity de Zero ao Pro - *EBAC*, 2023
  - Game Design Experience - *Crie Seus Jogos*, 2024
  - Design de Jogos 2D - *Crie Seus Jogos*, *on progress*
  - Intro to Unreal Engine Game Development - *Zenva*, *on progress*
- 

## PROJETOS

### Jogo: [Underground](#)

Um jogo desenvolvido para a “Brackeys Game Jam 2023.2” em apenas uma semana.

Todo o jogo foi projetado e desenvolvido por mim.

### Jogo: [Ship Wrecking](#)

Um jogo desenvolvido para uma oportunidade de emprego em apenas duas semanas.

Todos os scripts e a implementação do jogo foram feitas por mim.

---

## HABILIDADES

- |                                     |                     |
|-------------------------------------|---------------------|
| • Desenvolvimento de Jogos em Unity | • Kanban            |
| • Programação em C#                 | • Raciocínio Lógico |
| • Git                               | • UI/UX Design      |
| • Game Design                       | • Unreal Blueprints |
- 

## LÍNGUAS

- **Inglês** - Avançado
  - **Português** - Nativo
-