

Segue diagrama cirado no site <https://mermaid.live/>

Código:

```
classDiagram
    Jogodapalavra <|-- Jogo
    Jogo <|-- Temporizador
    Jogo <|-- Palavrasdojogo
class Jogo{
- palavrasValidas : Set<String>
- palavrasDigitadas : Set<String>
- letraSorteada : char
- corVerde : String
- corVermelha : String
- corAmarela : String
- corPadrao : String
+ Jogo()
+ iniciarJogo(): void
+ carregarPalavras(): Set<String>
+ validarPalavra(palavra: String): boolean
+ sortearLetra(): char
+ gameOver(): void
}
class Temporizador{
+ run(): void
}
class Jogodapalavra{
+ main(args: String)
}
class Palavrasdojogo{
+ carregarPalavrasDoArquivo(): Set<String>
}
```

Imagem:

