

# Desenvolvimento de uma interface web

U.C. Tecnologias Web

**Docente:** José Saias

**Discentes:** Helder Godinho 42741, Guilherme Grilo 48921

19 de novembro de 2022

## 1 Introdução

Neste trabalho foi proposto a implementação de uma interface web com a finalidade de gerir os anúncios de quartos para arrendar. Recorremos para isso à utilização de HTML, sigla para *HyperText Markup Language*, que se trata de uma linguagem de marcação utilizada para construir páginas web; CSS, sigla para *Cascading Style Sheets*, uma linguagem de estilo utilizada para dar estilo aos documentos HTML, isto é, define a forma como esses documentos devem ser apresentados; JavaScript, uma linguagem de programação interpretada e baseada em objetos que, juntamente com HTML e CSS, é umas das três principais tecnologias da *World Wide Web* (WWW).

## 2 Desenvolvimento

Primeiramente começámos por criar um esboço em papel do website, de forma a auxiliar na criação do design do mesmo. Após terminarmos o esboço do website, criámos o ficheiro **index.html**, que é responsável pela página principal do website, onde serão apresentados os 3 anúncios mais recentes, tanto de procura como de oferta. Implementámos ainda um ficheiro **style.css**, que trata do estilo de apresentação de toda a interface web, já que foram necessários diversos ficheiros HTML para as variadas secções da mesma.

De seguida tivemos que criar os restantes ficheiros HTML para as restantes funcionalidades da interface web, **anuncio.html**, responsável por, quando se clica num anúncio presente na página principal ou na secção de procurar, exibir esse mesmo anúncio e permitir que o utilizador envie mensagem e se identifique (no campo remetente) para o anunciante; **procurar.html**, exibe a página de pesquisa de anúncios, permitindo ao utilizador procurar o tipo de anúncio (oferta ou procura) e especificar ainda mais a sua pesquisa através do preenchimento de campos opcionais, localização, anunciante, género e tipo de alojamento; **anunciar.html**, responsável pela secção Anunciar, se o utilizador pretender submeter um anúncio, seja do tipo oferta ou do tipo procura, pode fazê-lo desde que preencha os campos necessários nesta secção; **login.html**, trata da página de autenticação da interface web (será implementada essa funcionalidade mais à frente); **admin.html**, responsável pela área dos administradores, já que estes têm a habilidade de poder

alterar o estado e a descrição dos anúncios e ainda validar os mesmos; **utilizador.html**, responsável pela área destinada aos utilizadores cadastrados (funcionalidade que será implementada mais à frente), mostra os anúncios ativos publicados por esse mesmo utilizador; **anuncioUtilizador.html**, trata de exibir o anúncio de um utilizador já autenticado e oferecer a funcionalidade de exibir as mensagens enviadas por outros utilizadores para esse mesmo anúncio, ou seja, na área destinada ao utilizador, quando se clica em cima de um anúncio, é exibida a página cujo este ficheiro é responsável.

De forma a tornar a interface web responsiva e conseguir comunicar com o servidor, foi necessário recorrer a um ficheiro **script.js**, um ficheiro escrito em linguagem JavaScript. Utilizaram-se ainda algumas funcionalidades do JavaScript para o efeito como o XMLHttpRequest, um objeto embutido no browser e que permite realizar pedidos HTTP em JavaScript; o DOM, sigla de Document Object Model, que é uma interface de programação para documentos web e permite que programas alterem a estrutura, estilo e conteúdo de um documento; e ainda AlaSQL, que se trata de uma base de dados que funciona em memória no *client-side* projetado para funcionar no navegador.

### 3 Balanço Crítico

Neste trabalho fomos enfrentados com alguns obstáculos que condicionaram sempre a evolução do mesmo como a pouca prática com as linguagens utilizadas, HTML, CSS e JavaScript.

Apesar de tudo, a maior dificuldade que encontramos foi a comunicação com o servidor e tornar a nossa interface web responsiva, pois devido à pouca experiência na utilização de JavaScript, foi necessário uma pesquisa intensa de forma a perceber como utilizar as técnicas/objetos anteriormente mencionados.

### 4 Conclusão

Após a realização deste trabalho, é possível concluir que um trabalho deste tipo exige muita pesquisa e tentativas para chegar ao resultado final.

Como mencionado na secção Balanço Crítico, a pouca experiência e prática com as três linguagens anteriormente mencionada tornou a realização deste trabalho mais desafiante.

Apesar de tudo conseguimos, com mais ou menos dificuldade, concluir com sucesso esta tarefa pois atingimos o objetivo de criar uma interface web funcional, responsiva e com capacidade de comunicar com o servidor.

### 5 Bibliografia/Webgrafia

<https://www.w3schools.com/html/default.asp>

<https://www.w3schools.com/css/default.asp>

<https://www.w3schools.com/js/default.asp>

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document\\_Object\\_Model/Introduction](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document_Object_Model/Introduction)

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/XMLHttpRequest/Using\\_XMLHttpRequest](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/XMLHttpRequest/Using_XMLHttpRequest)

Saias, José in "Aulas teóricas de Tecnologias Web". 2022 at University of Évora.

Saias, José in "Aulas práticas de Tecnologias Web". 2022 at University of Évora.