MATRIZ DE HABILIDADES				
Ferramentas	Felipe	Guilherm e	Lucas Nogueira	Paloma
ESP - 32	3	3	3	3
Arduino IDE (C++)	2	3	3	2
ThingSpeak (IoT)	3	3	2	2
VSCode	4	2	4	4
Front - End (HTML,CSS,JS)	2	2	4	3
Canva	4	3	3	4
Trello	3	2	4	4
MQTT	1	3	1	1
IOT(instalação)	3	3	4	2
Python	3	3	3	3
Flask	1	1	2	1

Legenda		
1- Ouvi Falar		
2- Entendi		
3- Sei Fazer (com apoio)		
4- Sei Fazer (sem apoio)		
5- Sei ensinar		
6- Sei criar		