

Desenvolvimento de Sistemas Orientados a Objetos I

Exercício 2

Jean Carlo Rossa Hauck, Dr.

jean.hauck@ufsc.br

<http://www.inf.ufsc.br/~jeanhauck>

DSOO I - Exercício 2

Problema:

Seu primo possui muitos Livros, todos em papel, e vive emprestando aos amigos dele. Entretanto, muitas vezes ele esquece a quem emprestou e já perdeu diversos Livros por causa disso. No almoço da família, no último final de semana, ele pediu para você desenvolver um programa para resolver este problema. Esse sistema deve permitir o cadastro dos amigos, incluindo: nome, número do telefone e e-mail e também cadastrar os Livros, com: título, resumo, autor, personagem principal, gênero (comédia, romance ou aventura, etc) e faixa etária. Deve ser possível cadastrar os empréstimos e obter a lista de Livros emprestados incluindo quais amigos estão com quais Livros.



DSOO I - Exercício 2

Com base na descrição:

1. Identifique e modele as classes do problema
2. Identifique e modele os atributos das classes
3. Identifique e modele as associações existentes entre as classes



Atribuição-Uso-Não-Comercial-Compartilhamento pela Licença 2.5 Brasil

Exceto os materiais/imagens explicitamente referenciados, você pode:*

- copiar, distribuir, exhibir e executar a obra
- criar obras derivadas

Sob as seguintes condições:

Atribuição — Você deve dar crédito ao autor original, da forma especificada pelo autor ou licenciante.

Uso Não-Comercial — Você não pode utilizar esta obra com finalidades comerciais.

Compartilhamento pela mesma Licença — Se você alterar, transformar, ou criar outra obra com base nesta, você somente poderá distribuir a obra resultante sob uma licença idêntica a esta.

Para ver uma cópia desta licença, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/br/> ou mande uma carta para Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

*Os materiais explicitamente referenciados seguem as licenças estabelecidas nos originais.