**Tipos de caraterísticas emocionais/sociais que possam existir:**

- Timidez

- Competitividade

- Desconcentração

-Concentração

- Stress

- Desmotivação

- Motivação

- Confiança

- Impulsividade

- Preocupação

- Assertividade

- Participação

- Insegurança

**Tópicos de matéria a ensinar:**

* C
* C++
* PHP
* C#
* PYTHON
* JAVA
* JAVA SCRIPT
* HTML
* CSS
* HASKELL

**Recursos de aprendizagem:**

**-** Possibilidade de existirem conversas sobre emoções e opiniões sobre um determinado assunto.

- Momentos de debate (Timidez) (Competividade)

- Criatividade

- Trabalhos em grupo (Timidez)

- Trabalhos com existência de pontuações (Competividade)

- Explicação da matéria com recurso a exemplos reais e ilustrativos (Desconcentração)

- Atribuir pequenas responsabilidades para a participação dos alunos (Participação)

- Estabelecer relações entre a matéria e situações reais; (Concentração)

- Existência de um diário de bordo (Motivação)

- Estabelecer objetivos de curto prazo e bem definidos

- Feedbacks constantes (Confiança)

-Pequenos cursos online (Motivação)

-Participar num fórum ou comunidade online (Insegurança)

-Tutoriais para ir acompanhando (Insegurança)

-Ler documentação (Concentração)

-Atividades de sequências didáticas que auxiliam o professor, inclusive atividades desplugadas que cativam a criatividade

-Desafios propostos para posterior discussão

-Construir solução passo a passo com os alunos

-Exercicíos aumentando o nível de dificuldade

-Representações visuais/animações de algoritmos.

-Sistemas de tutores inteligentes