

1 Number of fields: 7, stones: 15

1.1 Strategy of nash VS random number of stones

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 958

Victoires du joueur de droite : 30

Matches nuls : 12

Victoire du joueur de gauche !

1.2 Strategy of nash VS eager version of strategy of nash

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 297

Victoires du joueur de droite : 273

Matches nuls : 430

Victoire du joueur de gauche !

1.3 Strategy of nash VS gaussian with location of 2 and variance of 0.5

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 690

Victoires du joueur de droite : 225

Matches nuls : 85

Victoire du joueur de gauche !

1.4 Strategy of nash VS always throw two stones

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 379

Victoires du joueur de droite : 365

Matches nuls : 256

Victoire du joueur de gauche !

1.5 Nash equilibrium

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000
Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 353
Victoires du joueur de droite : 325
Matches nuls : 322

Victoire du joueur de gauche !

2 Number of fields: 7, stones: 30

2.1 Strategy of nash VS random number of stones

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000
Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 959
Victoires du joueur de droite : 40
Matches nuls : 1

Victoire du joueur de gauche !

2.2 Strategy of nash VS eager version of strategy of nash

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000
Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 451
Victoires du joueur de droite : 436
Matches nuls : 113

Victoire du joueur de gauche !

2.3 Strategy of nash VS gaussian with location of 2 and variance of 0.5

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000
Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 863
Victoires du joueur de droite : 137
Matches nuls : 0

Victoire du joueur de gauche !

2.4 Strategy of nash VS always throw two stones

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 702

Victoires du joueur de droite : 298

Matches nuls : 0

Victoire du joueur de gauche !

2.5 Nash equilibrium

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 492

Victoires du joueur de droite : 397

Matches nuls : 111

Victoire du joueur de gauche !

3 Number of fields: 15, stones: 30

3.1 Strategy of nash VS random number of stones

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 990

Victoires du joueur de droite : 10

Matches nuls : 0

Victoire du joueur de gauche !

3.2 Strategy of nash VS eager version of strategy of nash

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 28

Victoires du joueur de droite : 11

Matches nuls : 961

Victoire du joueur de gauche !

3.3 Strategy of nash VS gaussian with location of 2 and variance of 0.5

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 575
Victoires du joueur de droite : 320
Matches nuls : 105

Victoire du joueur de gauche !

3.4 Strategy of nash VS always throw two stones

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000
Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 0
Victoires du joueur de droite : 999
Matches nuls : 1

Victoire du joueur de droite !

3.5 Nash equilibrium

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000
Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 28
Victoires du joueur de droite : 31
Matches nuls : 941

Victoire du joueur de droite !

4 Number of fields: 15, stones: 50

4.1 Strategy of nash VS random number of stones

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000
Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 990
Victoires du joueur de droite : 10
Matches nuls : 0

Victoire du joueur de gauche !

4.2 Strategy of nash VS eager version of strategy of nash

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000
Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 401
Victoires du joueur de droite : 517

Matches nuls : 82

Victoire du joueur de droite !

4.3 Strategy of nash VS gaussian with location of 2 and variance of 0.5

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 827

Victoires du joueur de droite : 164

Matches nuls : 9

Victoire du joueur de gauche !

4.4 Strategy of nash VS always throw two stones

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 1000

Victoires du joueur de gauche : 210

Victoires du joueur de droite : 734

Matches nuls : 56

Victoire du joueur de droite !

4.5 Nash equilibrium

----- Resultats de la simulation -----

Matches prevus : 1000

Matches joues : 820

Victoires du joueur de gauche : 382

Victoires du joueur de droite : 400

Matches nuls : 37

Victoire du joueur de gauche ! Le joueur de droite a propose un coup invalide

Une erreur est survenue dans la fonction du joueur de droite :

Traceback (most recent call last):

File "/Users/gui/Documents/Trolls-Castles_GameTheorySolving/Troll.py", line 272, in jouerPartie
nombreDroite = strategie2(partieDroite, partiesPrecedentesMiroir)

File "/Users/gui/Documents/Trolls-Castles_GameTheorySolving/game.py", line 23, in strategy_of_nash
if (stones_left, stones_right, troll_position) in distributions:

KeyboardInterrupt