"Aquele que não luta pelo futuro que quer, deve aceitar o futuro que vier." Autor desconhecido

Professor: Romário Hornburg

Avaliação – Orientação a Objetos

- Em dupla crie dois programas conforme descrito abaixo, cada aluno fará um programa, podendo, ambos os alunos, obterem ajuda entre si (dupla).
- Uma empresa de confecção de roupas, possui atualmente o cadastro de suas peças em uma planilha eletrônica e está lhe contratando para migrar essas informações para um sistema.
- No sistema será possível cadastrar novas pecas de roupa, sendo camisas ou calcas, bem como listá-las, editá-las e removê-las.
- Cada camisa deve possuir código, cor, tipo, estampa (booleano) e custo. Cada calça deve possuir código, tecido, tipo, gênero e custo.
- Para facilitar, o código da peça pode ser utilizado como posição do ArrayList.
- Havendo dúvidas, vá até o professor e questione-o.
- Esse programa deve ter o menu demonstrado abaixo.
- Nesta aplicação você deve utilizar o conceito de objetos para criar o produto com seus atributos, métodos getters, setters, construtores, funções e procedimentos, visibilidade de código, sobrecarga e arraylist.

Sistema
Menu principal
1 - Cadastrar 2 - Listar 3 - Editar 4 - Remover 5 - Fechar
Desenvolvido por: Seu Nome Completo.
Sistema
Listar
1 - Um camisa/calça.2 - Todos as camisas/calças.3 - Voltar.
Sistema
Remover

1 - Sim. 2 - Não.