## Algoritmos e Estruturas de Dados I (DCC/003) – 2018/1

## Aula Prática 6 - 19/04/2018

Preparem os exercícios para a submissão no Prático. Para isto é importante que:

- 1. Os aquivos utilizem a extensão ".c"
- 2. Não seja utilizada função system("pause")
- 3. A função printf deve ser utilizada apenas para imprimir a saída do programa.
- 1) Faça um programa que leia 10 valores inteiros calcule a média aritmética desses valores e o desvio padrão amostral, dada pela fórmula abaixo:

- Entrada: 10 números inteiros.
- Saída: as seguintes mensagens, nesta ordem:
  - ∘ "Media: %2f\n"
  - ∘ "Desvio padrao: %.2f\n"
- 2) Palíndromo é uma frase ou palavra que mantém o mesmo sentido quando lida de trás pra frente, por exemplo osso, esse, ele, ralar, etc. Faça um programa que leia uma palavra de no máximo 20 caracteres e imprima se esta palavra é um palíndromo ou não. O programa deve retornar 1 se a palavra for um palíndromo, ou 0, caso o contrário.
  - Entrada: uma string (vetor de caracteres).
  - Saída: uma das seguintes mensagens:
    - "Palindromo"
    - "Nao e um palindromo"

3) Uma matriz simétrica A é uma matriz quadrada tal que a<sub>ij</sub> é igual a a<sub>ji</sub> para todo i e j, ou seja, A = A<sup>t</sup>. Exemplo:

1	3	-1	2
3	2	0	6
-1	0	-5	1
2	6	1	2

Faça um programa que leia uma matriz 4x4 e identifique se é simétrica ou não.

• Entrada: 16 valores inteiros que representam os valores da matriz A. A leitura deve preencher linha por linha, ou seja, considerando o exemplo acima a entrada seria:

- Saída: uma das seguintes mensagens:
  - "Matriz simetrica"
  - "Nao e uma matriz simetrica"
- 4) Faça um programa que leia uma matriz 3 por 3, A, e calcule o resultado da seguinte expressão: B = A \* A<sup>t</sup>, onde A<sup>t</sup> representa a matriz transposta de A.
  - Entrada: 9 valores inteiros. A leitura deve preencher linha por linha (veja o exercício anterior).
  - Saída: utilize o código abaixo para imprimir a matriz B:

```
int i, j;
for (i=0; i<3; i++){
    for (j=0; j<3; j++){
        printf("%d\t", m[i][j]);
    }
    printf("\n");
}</pre>
```

- 5) Faça um programa que leia o nome e a idade de 5 pessoas e imprima na tela o nome da pessoa mais nova e nome da pessoa mais velha.
  - Entrada: utilize o código abaixo, ele preenche uma matriz de caracteres e um vetor de inteiros que representam os nomes e idades a serem processados. Obs.: considere que a entrada será apenas o primeiro nome de cada pessoa, pois a função scanf com o especificador "%s" não lê espaços.

```
char nomes[5][100];
int idades[5];
int i;
    for (i=0; i<5; i++){
        printf("Nome: ");
        scanf("%s", nomes[i]);
        printf("Idade: ");
        scanf("%i", &idades[i]);
    }</pre>
```

- Saída: as seguintes mensagens, nesta ordem:
  - ∘ "Pessoa mais nova: %s\n"
  - "Pessoa mais velha: %%\n"