AEDsl – Aula 11 Recursão

Universidade Federal de Minas Gerais

Primeiro Semestre de 2017





DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

¹Baseado nas aulas de MC102 da Prof. Islene Calciolari Garcia (♂ > () > () > () > () > ()

Roteiro

1 Recursão

- 2 Aspectos técnicos da recursão
- 3 Exemplos



Recursividade

Recursividade

Um objeto é dito recursivo se pode ser definido em termos de si próprio.



Componentes da Recursão

Toda recursão é composta por

- Um caso base, uma instância do problema que pode ser solucionada facilmente. Por exemplo, é trivial fazer a soma de uma lista com um único elemento.
- Uma ou mais chamadas recursivas, onde o objeto define-se em termos de sí próprio, tentando convergir para o caso base. A soma de uma lista de n elementos pode ser definida a partir da lista da soma de n – 1 elementos.

Recursão na matemática

Como definir recursivamente a soma abaixo?

$$\sum_{k=m}^{n} k = m + (m+1) + \dots + (n-1) + n$$

Recursão na matemática

Primeira definição recursiva

$$\sum_{k=m}^{n} k = \left\{ \begin{array}{ll} m & \text{se } n = m \\ \sum_{k=m}^{n-1} k + n & \text{se } n > m \end{array} \right.$$



Recursão na matemática

Segunda definição recursiva

$$\sum_{k=m}^{n} k = \left\{ \begin{array}{ll} m & \text{se } n = m \\ m + \sum_{k=m+1}^{n} k & \text{se } n > m \end{array} \right.$$

Recursão na computação

```
int soma(int m, int n) {
  if (m == n)
    return n;
  else
    return m + soma(m+1, n);
}
```

Veja o código: soma.c

Pilha de execução

 A cada chamada de função o sistema reserva espaço para parâmetros, variáveis locais e valor de retorno.

main	s	
	ret: ??	
soma	m: 5	
	n: 10	
	ret: ??	
soma	m: 6	
	n: 10	

Estouro de pilha de execução

"To understand recursion you must first understand recursion."

- O que acontece se a função não tiver um caso base?
- O sistema de execução não consegue implementar infinitas chamadas.
 (Lembre-se, somente Chuck Norris conta até o infinito).

Veja o código rec-infinita.c

Fatorial

```
n! = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0 \\ n.(n-1)! & \text{se } n > 0 \end{cases}
```

```
int fatorial(int n) {
  if (n == 0)
    return 1;
  else
    return n * fatorial (n-1);
}
```

Potência

```
x^n = \begin{cases} \frac{1}{x^{(-n)}} & \text{se } n < 0 \\ 1 & \text{se } n = 0 \\ x.x^{(n-1)} & \text{se } n > 0 \end{cases}
\text{double pot (double x, int n) } \{
\text{if (n == 0) return 1;}
\text{else if (n < 0)}
\text{return 1/pot(x, -n);}
\text{else}
\text{return x*pot(x, n-1);}
```



Questões de desempenho

- É sempre mais simples usar recursão?
- É mais eficiente?

Veja pot-iterativa.c



- Os discos devem ser movidos da origem para o destino.
- Nenhum disco pode ser colocado sobre outro menor.



Podemos mover n-1 discos para a torre auxiliar





Podemos mover o disco maior para a torre destino



Podemos mover n-1 discos da torre auxiliar para a torre destino.

```
void move_hanoi (int n, int origem, int destino,
                 int auxiliar) {
  if (n == 0) return;
  if (n == 1) {
    move_disco(origem, destino);
    return;
  move hanoi(n-1, origem, auxiliar, destino);
  move_disco(origem, destino);
  move_hanoi(n-1, auxiliar, destino, origem);
```