

ATIVIDADES EXTENSIONISTAS

Proposta de Tema / Trabalho Final

Curso

- ☐ Bacharelado em Ciência da Computação
- ☐ Bacharelado em Engenharia da Computação
- ☒ Bacharelado em Engenharia de Software
- ☐ Bacharelado em Sistemas de Informação
- ☐ CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- ☐ CST em Banco de Dados
- ☐ CST em Ciência de Dados
- ☐ CST em Desenvolvimento Mobile
- ☐ CST em Gestão da Tecnologia da Informação
- ☐ CST em Jogos Digitais
- ☐ CST em Redes de Computadores
- ☐ CST em Segurança da Informação

Disciplina

- ☒ Atividade Extensionista I: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Levantamento
- ☐ Atividade Extensionista II: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Projeto
- ☐ Atividade Extensionista III: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Análise
- ☐ Atividade Extensionista IV: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Implementação

Etapa

- ☐ Validação da proposta
- ☒ Trabalho final

Aluno(s) e RU(s)

Aluno	RU
Guilherme Meneses Ramalho	4708628

Título

Desenvolver um aplicativo para instruir pessoas sobre como reciclar.

Setor de Aplicação

Qualquer pessoa ou comunidade que esteja com dificuldade de identificar objetos que são ou não recicláveis.

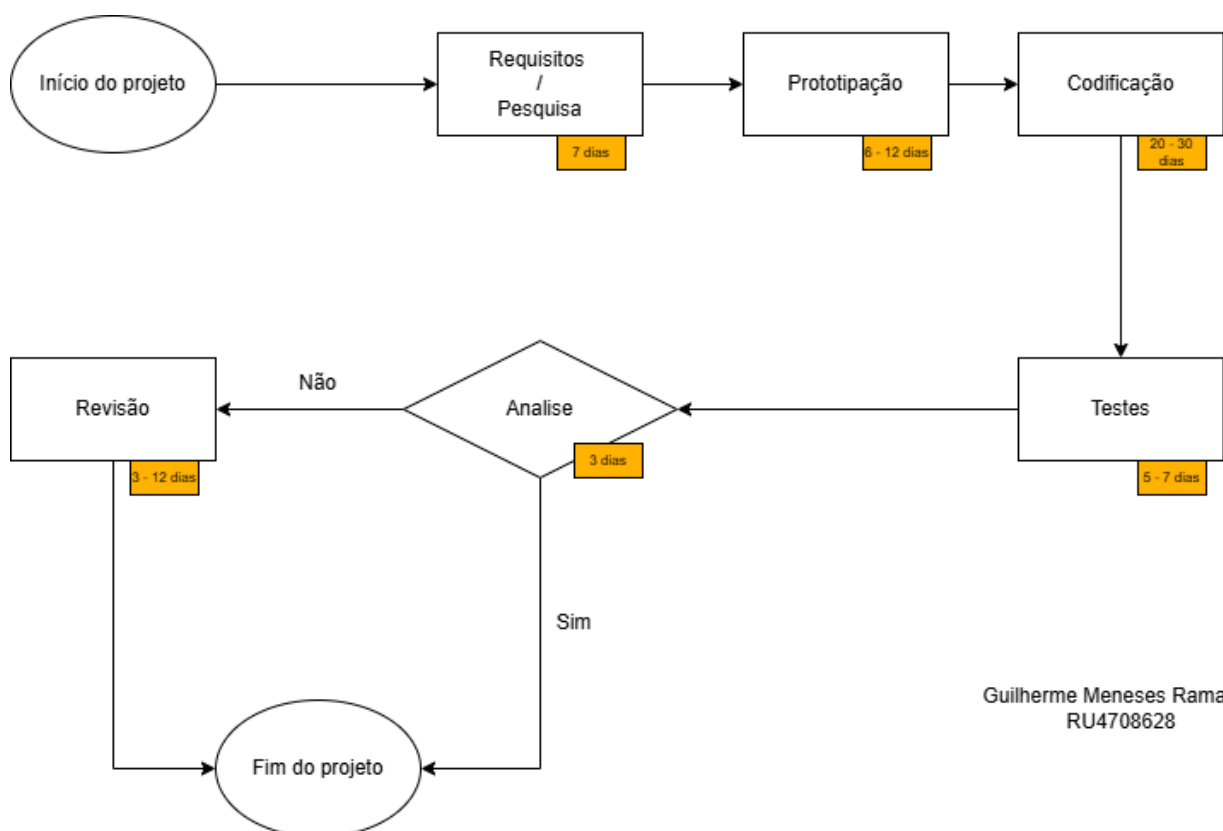
Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)

- () 01. Erradicação da pobreza
- () 02. Fome zero e agricultura sustentável
- (X) 03. Saúde e bem-estar
- () 04. Educação de qualidade
- () 05. Igualdade de gênero
- (X) 06. Água potável e saneamento
- () 07. Energia limpa e acessível
- () 08. Trabalho decente e crescimento econômico
- () 09. Indústria, inovação e infraestrutura
- () 10. Redução das desigualdades
- (X) 11. Cidades e comunidades sustentáveis
- () 12. Consumo e produção responsáveis
- () 13. Ação contra a mudança global do clima
- () 14. Vida na água
- () 15. Vida terrestre
- () 16. Paz, justiça e instituições eficazes
- () 17. Parcerias e meios de implementação

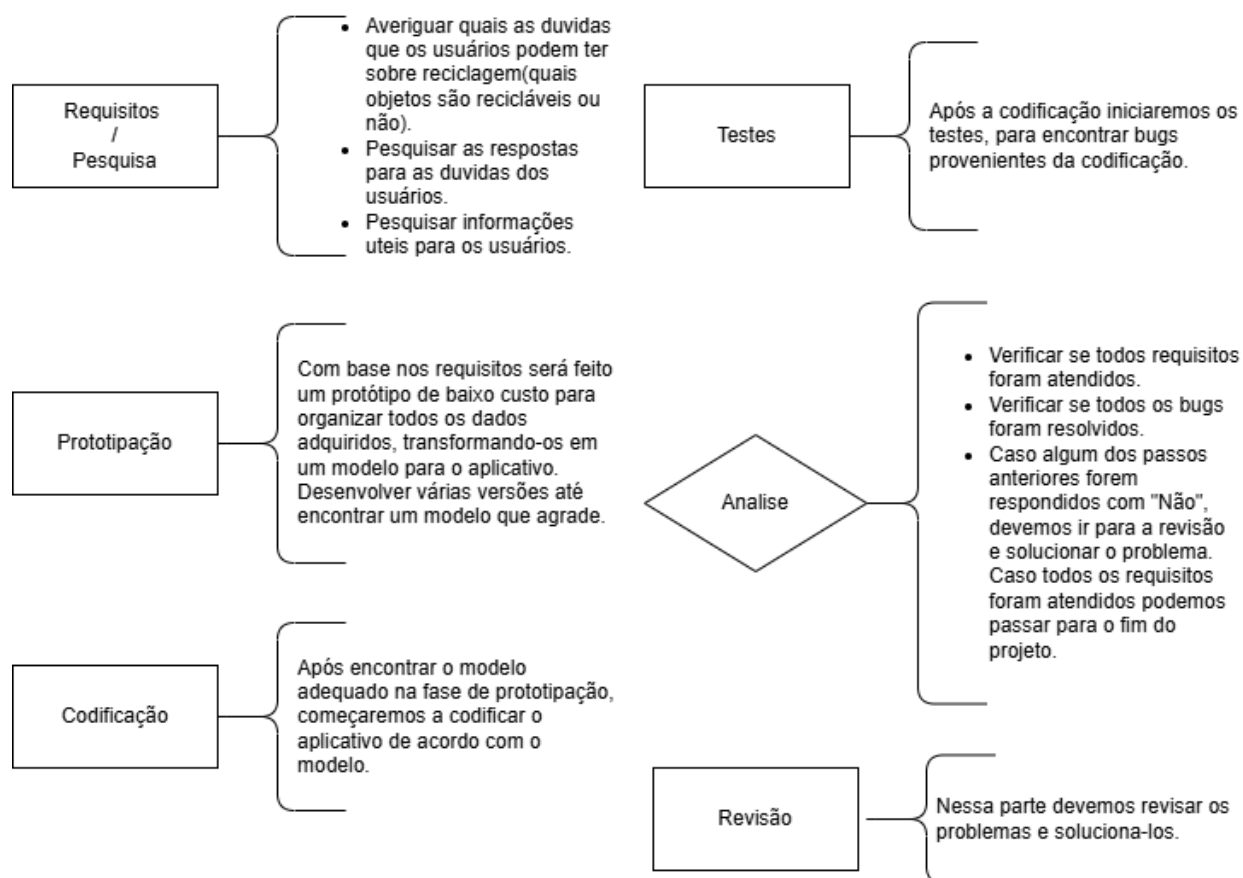
Objetivos

- Informar as pessoas como reciclar e a importância da reciclagem.
- Tornar a sociedade mais sustentável.
- Diminuir a poluição.

Metodologia



Guilherme Meneses Ramalho
RU4708628



Sector de aplicação: Qualquer pessoa ou comunidade que esteja com dificuldade de identificar objetos que são ou não recicláveis.

Objetivos:

- Informar as pessoas como reciclar e a importância da reciclagem.
- Sociedade mais sustentável.
- Diminuição da poluição.

Campo de estudo: Reciclagem e programação de um aplicativo.

Dados que serão trabalhados: As dificuldades de identificar quais objetos são recicláveis ou não.

Recursos necessários: Programa para desenvolver o aplicativo, fontes para a pesquisa sobre reciclagem.

Guilherme Meneses Ramalho
RU4708628

Resultados Esperados/Obtidos

Espera-se que, com este aplicativo, qualquer pessoa com dúvidas sobre como reciclar possa saná-las de forma rápida e simples. Com poucos toques na tela, o usuário deve conseguir encontrar o item em questão e obter informações sobre como reciclá-lo. Assim, o aplicativo contribui para um planeta mais sustentável e menos poluído, incentivando práticas de descarte consciente, reduzindo o acúmulo de resíduos no planeta e promovendo consciência ecológica para todos.

Considerações Finais

Aprendizados e Dificuldades:

- Desenvolvimento de um aplicativo;
- Aprofundamento no conhecimento sobre reciclagem;
- Tornar o aplicativo visualmente atrativo.

Com este projeto, teremos a oportunidade de aprender na prática o processo de desenvolvimento de um aplicativo. A pesquisa sobre reciclagem, que será parte fundamental do trabalho, nos permitirá compreender detalhadamente como funciona o processo de reciclagem e as melhores práticas para reciclar corretamente.

Nossa maior dificuldade provavelmente será tornar o aplicativo atraente para os usuários, pois ele precisa ir além do conteúdo informativo. Devemos investir no design para que seja visualmente agradável e capaz de proporcionar uma experiência positiva aos usuários, incentivando o uso contínuo.