



TREINO
RÁPIDO

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I

COMANDOS DE REPETIÇÃO: **FOR**

A ideia para repetir consistia em três partes:

- Declarar um contador
- Condição para repetir
- Alterar o contador

```
int contador = 1;
```

```
while (contador <= 5) {  
    System.out.println("Bora codar!");  
    contador++;  
}
```

> Terminal

Bora codar!

Bora codar!

Bora codar!

Bora codar!

Bora codar!

O Comando FOR realiza essas três etapas em sua própria construção sintática.

```
for (int cont = 1; cont <= 5; cont++) {  
    System.out.println("Bora codar!");  
}
```

> Terminal

```
Bora codar!  
Bora codar!  
Bora codar!  
Bora codar!  
Bora codar!
```

> Terminal

Bora codar!

Bora codar!

```
for (int cont = 3; cont < 5; cont++) {  
    System.out.println("Bora codar!");  
}
```

> Terminal

<vazio>

```
for (int cont = 5; cont < 5; cont++) {  
    System.out.println("Bora codar!");  
}
```

```
for (int cont = 0; cont < 5; cont++) {  
    System.out.println(cont);  
}
```

> Terminal

0
1
2
3
4

> Terminal

0

2

4

```
for (int cont = 0; cont < 5; cont+=2) {  
    System.out.println(cont);  
}
```

> Terminal

0

2

4

```
for (int cont = 0; cont < 5; cont++) {  
    if (cont % 2 == 0) {  
        System.out.println(cont);  
    }  
}
```

```
for (int cont = 0; cont <= 10; cont++) {  
    if (cont % 2 == 0) {  
        System.out.println(cont + " é Par");  
    }  
    else {  
        System.out.println(cont + " é Ímpar");  
    }  
}
```

> Terminal

0 é Par
1 é Ímpar
2 é Par
3 é Ímpar
4 é Par
5 é Ímpar
6 é Par
7 é Ímpar
8 é Par
9 é Ímpar
10 é Par

> Terminal

5
4
3
2
1

```
for (int cont = 5; cont > 0; cont--) {  
    System.out.println(cont);  
}
```

> Terminal

5
3
1

```
for (int cont = 5; cont > 0; cont-=2) {  
    System.out.println(cont);  
}
```

> Terminal

```
for (int linha = 1; linha <= 5; linha++) {  
    for (int cont = 1; cont <= 5; cont++) {  
        System.out.print(cont);  
    }  
    System.out.println();  
}
```

12345

12345

12345

12345

12345

> Terminal

```
String msg = "Treino Ninja";

for (int pos = 0; pos < msg.length(); pos++) {
    char letra = msg.charAt(pos);
    System.out.println(letra);
}
```

T
r
e
i
n
o

N
i
n
j
a

> Terminal

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner ler = new Scanner(System.in);  
    int n = ler.nextInt();
```

`contar(n);` ➔ Chamada de função sem retorno

```
}
```

..... ➔ VOID significa, "não tem retorno"

```
public static void contar(int numero) {  
    for (int cont = 1; cont <= numero; cont++) {  
        System.out.println(cont);  
    }  
}
```

5

1

2

3

4

5



Bons estudos!
Bruno de Oliveira